

「……狩りの時間だ」
 猟師の息子として生まれたため、幼い頃からライフルに慣れ親しみました。さらに、狩りの経験を通して、射撃だけではなく、鋭敏な野生動物の感覚さえも欺く卓越したカモフラージュの技術と、驚異的な忍耐強さをも磨きました。
 その能力を活かして狙撃兵として軍隊に入ってから、数々の戦場へ赴き、数々の軍功を挙げましたが、より自分の価値を認められるガンドッグの立場に魅力を感じ、転職しました。
 高い狙撃技術を持ち、遠距離戦では無敵の存在です。また、隠密能力も高く、偵察役として活躍することもできるでしょう。
 どこからともなく飛来し死を運ぶ弾丸は、たった1人で軍隊を、恐怖で足止めすることさえ可能です。

M40A3 スナイパーライフル ライフル



射撃モード	ボルトアクション	信頼性	<input type="checkbox"/> [00]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-50※	-25※	-5	-15
40	65	85(115)	75(105)

貫通力 **+8** + (スキル) LV **2** = **10**

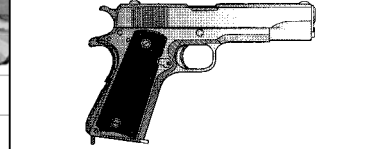
非貫通D **2D6+7** 貫通D **3D6+8**

射程 800m
 装弾数 4(T)
 必要筋力 両:6 / 片:-
 携行値 3×5(+1×3)
 消費レベル 1
 価格 \$3,000[14]
 弾倉価格 \$20(弾のみ:20発)回
 口径 7.62mm×51
 全長 1,117mm
 重量 6,570g

レミントンM700ライフルをベースに、米海兵隊が独自の改造を加えたスナイパーライフルのため、海兵隊内部でしか入手できない。

※()内はスコープ使用時。要[射撃集中]。

コルト M1911A1 ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	<input type="checkbox"/> [00]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
±0	±0	-40	x
90	90	40	-

貫通力 **±0** + (スキル) LV **1** = **1**

非貫通D **2D6-1** 貫通D **3D6**

射程 50m
 装弾数 7
 必要筋力 両:5 / 片:6
 携行値 1×2
 消費レベル 4
 価格 \$250[5]
 弾倉価格 \$2[5]
 口径 .45ACP
 全長 216mm
 重量 1,100g

以前の米軍制式採用拳銃。コルトガバメントの愛称で、いまでも米国人に人気が高い。

M40A3 スナイパーライフル [弾薬ポーチ×2 (予備弾薬40発)]、コルト M1911A1 [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ボディアーモ レベル2、マガジンポーチ (ハンドガン)、止血キット、サバイバルキット、暗視双眼鏡、スポッターセット、軍用小型無線機、携帯情報端末、迷彩服 (局地用)、ギリースーツ

総額:\$7,314

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY		OCCUPATION
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT		WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	7	
器用 Dexterity	7	
敏捷 Quickness	6	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	9	
魅力 Charisma	3	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class

メイン **スナイパー** Main Class
 サブ **スカウト** Sub Class

経歴 Career

I	ハンター	ライフル サバイバル
II	軍人 (狙撃兵)	狙撃 精神力
III	軍人 (狙撃兵)	狙撃 市街行動
IV		
V		
B	ハンドガン	
S	運動 サバイバル	

クラスアーツ Class Arts

シャープシューター (P087)
 効果: (ライフル) (狙撃) に +20%。

ストーンコールド (P087)
 効果: (精神力) の達成値に +7。20以上ならばクリティカル。

ワンショットワンキル (P087)
 効果: (ライフル) (狙撃) の達成値に +7。20以上ならばクリティカル。

アクロバティックフィート (P090)
 効果: (運動系) に +20%。

サバイバルスキル (P090)
 効果: (サバイバル) (手先) に +20%。

移動力 敏+(運動) LV **7**

慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	7 m	34 m

スキル Skill

射撃系 基礎修正 (筋+器+知+感) 基本%
 メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 **70**

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	1	80	
ライフル	2	90	
S M G			
重火器			
狙撃	3	100	

格闘系 基礎修正 (筋×3+敏) 基本%
 メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 **47**

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘			
武器格闘			
投擲			
強靱			

運動系 基礎修正 (敏×3+筋) 基本%
 メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 **65**

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	1	75	ギリ一層:-10
市街行動	1	75	
局地行動	2	85	迷彩箱:-10 (ギリ一層:+20)

知覚系 基礎修正 (感×3+知) 基本%
 メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 **69**

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知	1	79	
精神力	1	79	

耐久力 (筋+体)×3

ダメージ記入欄:
42
 ペナルティ記入欄:

交渉系 基礎修正 (魅×3+知) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 **36**

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達			

教養系 基礎修正 (知×3+魅) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 **44**

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル	2	64	キット:+10
知識			
言語			
芸術			

技術系 基礎修正 (器×3+知) 基本%

メインクラス修正 サブクラス修正 基礎修正 **48**

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント Reward Point

上限値: **4** 現在値:

消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンスクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点 累積 未使用