

世界
干渉LV

武装伝奇RPG
神我狩 キャラクターシート

プレイヤー名 _____ キャラクター名 _____

種族	種族特典
能力値タイプ ▶ 戦士 汎用 魔法	
表の職業	特徴

称号(系統: _____) タイプ	経験値
メイン	組織
	年齢 性別
	身長 体重
	瞳の色 髪の色
	肌の色 その他

経緯

パーソナリティ

霊紋の位置

霊紋の形状

目的

感情 ①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
命中	回避	発動	抵抗	看破

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷+5	体力+精神+ (Lv×3)
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
物D	魔D	行動値	生命力

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器											
形状	物理 魔法 / 距離		/ 対象	/ 抵抗	/ 属性	/ ランク					
追加効果:											
武器・盾											
形状	物理 魔法 / 距離		/ 対象	/ 抵抗	/ 属性	/ ランク					
追加効果:											
鎧											
装飾	頭 手 足										
	腰 背中										
装飾	頭 手 足										
	腰 背中										
その他 修正等											

- : 物理攻撃時に使用
- : 魔法攻撃時に使用
- : その他

総計

命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス		マス
			マス