

P	PC名	
C	年齢	性別
1	表の職業	

P	PC名	
C	年齢	性別
2	表の職業	

P	PC名	
C	年齢	性別
3	表の職業	

P	PC名	
C	年齢	性別
4	表の職業	

P	PC名	
C	年齢	性別
5	表の職業	

各 [エリア] の探索

1: エリアに到着
シーンプレイヤー決定。
それ以外は目標値2の [登場判定]。失敗時、[霊力]
振り直し。

2: 魔境イベントの発生

3: 挑戦・迂回の選択

4: 魔境イベントの処理
「挑戦済み」にチェック。

5: 大休止の決定

6: 通路の発見

7: エリアの移動

8: リミットの進行
シーンプレイヤーが代表して振る。

A-1	挑戦済み <input type="checkbox"/>	A-2	挑戦済み <input type="checkbox"/>	A-3	挑戦済み <input type="checkbox"/>	A-4	挑戦済み <input type="checkbox"/>	A-5	挑戦済み <input type="checkbox"/>	A-6	挑戦済み <input type="checkbox"/>
通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>
1	31	6	32	11	33	16	34	21	35	26	36
B-1	挑戦済み <input type="checkbox"/>	B-2	挑戦済み <input type="checkbox"/>	B-3	挑戦済み <input type="checkbox"/>	B-4	挑戦済み <input type="checkbox"/>	B-5	挑戦済み <input type="checkbox"/>	B-6	挑戦済み <input type="checkbox"/>
通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>
2	36	7	37	12	38	17	39	22	40	27	41
C-1	挑戦済み <input type="checkbox"/>	C-2	挑戦済み <input type="checkbox"/>	C-3	挑戦済み <input type="checkbox"/>	C-4	挑戦済み <input type="checkbox"/>	C-5	挑戦済み <input type="checkbox"/>	C-6	挑戦済み <input type="checkbox"/>
通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>
3	41	8	42	13	43	18	44	23	45	28	46
D-1	挑戦済み <input type="checkbox"/>	D-2	挑戦済み <input type="checkbox"/>	D-3	挑戦済み <input type="checkbox"/>	D-4	挑戦済み <input type="checkbox"/>	D-5	挑戦済み <input type="checkbox"/>	D-6	挑戦済み <input type="checkbox"/>
通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>
4	46	9	47	14	48	19	49	24	50	29	51
E-1	挑戦済み <input type="checkbox"/>	E-2	挑戦済み <input type="checkbox"/>	E-3	挑戦済み <input type="checkbox"/>	E-4	挑戦済み <input type="checkbox"/>	E-5	挑戦済み <input type="checkbox"/>	E-6	挑戦済み <input type="checkbox"/>
通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>
5	51	10	52	15	53	20	54	25	55	30	56
F-1	挑戦済み <input type="checkbox"/>	F-2	挑戦済み <input type="checkbox"/>	F-3	挑戦済み <input type="checkbox"/>	F-4	挑戦済み <input type="checkbox"/>	F-5	挑戦済み <input type="checkbox"/>	F-6	挑戦済み <input type="checkbox"/>
通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>	通路	<input type="checkbox"/>
6	56	11	57	16	58	21	59	26	60	31	61

リミットの経過行動

【経過行動】	【リミット】の進行
迂回 (→本書p11)	1d
大休止 (→本書p11)	2d
エリアの移動 (→本書p11)	1d
判定の再挑戦 (→基本p152)	1d
戦闘 (→基本p162)	1d
法則障害の突破・消去 (→基本p187) GMやシナリオの指定	1d 指定された値

リミットの経過行動

【経過行動】	【リミット】の進行
迂回 (→本書p11)	1d
大休止 (→本書p11)	2d
エリアの移動 (→本書p11)	1d
判定の再挑戦 (→基本p152)	1d
戦闘 (→基本p162)	1d
法則障害の突破・消去 (→基本p187) GMやシナリオの指定	1d 指定された値