武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 5

プレイヤー名	キャラクター名

種族	魔術師	種族特典	【魔術の家系】(種族タレント:魔術師)を取得可。【制限:魔術師】の【アイテム】を【装備】可
	能力値タイプ▶ 戦士 汎用 ☑魔法		
表の職業		特徴	

称号(系統:魔導)		タイプ
メイン	エルダーメイジ	A
	エルダーメイジ	B

経験値	

組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

パーソナリティ	
	経緯
	霊紋の位置
	霊紋の形状
	目的
感情	①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
1	1	11	8	3

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷+5	体力+精神+(LV×3)
1	6	6	24

戦闘修正

命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
0	1	1	2	1

物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
0	4	7	29

戦闘値

命中	回避	発動	抵抗	看破
1	2	12	10	4

物D	魔D	行動値	生命力
1	10	13	53

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に[装備]できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 蒼の系譜			+1				+10	-4			
形状 魔法 物理 ☑魔法 / 距離 7マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 なし / ランク 2											
追加効果: セ1,【魔法攻撃】の【距離/対象】を【戦闘地帯】に変更。/戦1、【魔法攻撃】の【対象】の【結界】を【半減】。【霊力の輝き】適用済。											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 魔術徒弟衣								+1		+2	+1
装飾 魔力の瞳 ☑頭 手 足 腰 背中			+1								
装飾 霊威灯 頭 ☑手 足 腰 背中							+2				
その他 修正等						+5	+5				
総計	1	2	14	10	4	6	27	10	53	2	1

■:物理攻撃時に使用
□:魔法攻撃時に使用
▨:その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
	1マス	5 マス	15 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界(潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼(潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①～:【ロール】に任意で+1～3d(追加d分)。④～【解除:気絶】後、【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦:【ランク】+1d(2d)。
▲魔術の名門	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【魔法ダメージ】+3。(適用済)
▲霊威放出	特殊	使用者	使用者	なし	戦1。特殊効果。【超過霊力】を1個得る。
※大魔術行使	攻撃	7マス	範囲	偶・6(偶66)	魔法攻撃。【ランク:4】の【魔法ダメージ】(抵抗【半減】)。
※高位治癒	攻撃	戦闘地帯	1体	なし(6)	魔法攻撃。【生命力】を【ランク:3】の【魔法ダメージ】分【回復】。
1 共感殺傷	攻撃	7マス	1体	奇or6(奇6)	魔法攻撃。【ランク:3】の【魔法ダメージ】。【転倒・暗闇・猛毒】から1つを任意で与える(抵抗消滅)。
1 術式拡張	特殊	使用者	使用者	なし	タ1。特殊効果。【能動判定】直前に使用。【攻撃】の(タレント)の【対象】+1体。【対象:n体】以外の場合、【ダメージ算出】+2。
2 蘇生魔術	攻撃	戦闘地帯	1体	コスト1個	魔法攻撃。対象の【気絶】を【解除】し、【生命力】の値を1にする。対象は任意拒否可能。
3 ●速射魔術	特殊	戦闘地帯	1体	6・6	タ1。対象が(タレント)宣言時に使用。【武器攻撃】または【魔導系/攻撃】の(タレント)1つを、【コスト】を消費済みとして使用。
4 ◎攻撃魔術の達人	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【効果種別:魔法攻撃】の(タレント)使用時、任意の【コスト】1個を消費済み扱い。(適用済)
5 連続行動	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【行動者】となる度に、【攻撃】を1回得る。3回まで重複取得可能。
▲身体強化付与	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【ダメージ算出】+5(適用済)。【命中】判定を【発動】判定で代行し、【発動】判定の達成値を【命中】判定の達成値として扱える。
6 ●幻想具現	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。(大魔術行使)の【距離/対象】を【戦闘地帯】に変更。
7 ◎神秘の紋章	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【魔導系/効果種別:魔法攻撃】の(タレント)使用時、【ダメージ算出】+「【主能力値】」。【武器攻撃】に適用不可。
8 ●認識祈念	特殊	戦闘地帯	1体	6	タ1。対象が(タレント)宣言時に使用。対象に【武器攻撃】または【エルダーメイジB/攻撃】の(タレント)を【コスト】なしで使用。
9 霊力流転	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【ダメージ】を与えない【攻撃】の(タレント)の効果に「【霊力】1個の出目を±1」を追加。
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					

武装伝奇RPG 神我狩

レコードシートB

プレイヤー名	キャラクター名

生命力（最大値: 53 ）	霊紋（最大値: 22 ）

ダメージレート

	❶	❷	❸	❹	❺	❻	CR
1	0	2	3	4	5	6	10
2	0	4	6	8	10	12	20
3	0	6	9	12	15	18	30
4	0	8	12	16	20	24	40
5	0	10	15	20	25	30	50
6	0	12	18	24	30	36	60
7	0	14	21	28	35	42	70
8	0	16	24	32	40	48	80
9	0	18	27	36	45	54	90
10	0	20	30	40	50	60	100

基本物理ランク	1+《タレント》や［アイテム］、その他の修正
基本魔法ランク	《タレント》や［アイテム］の値＋その他の修正

所持中の［アイテム］・獲得素材・メモ

☐モバイル（［未登場・退場］時も会話可能）	☑霊力手袋（［消去］時【体力】+1）	☐かばん
☐救急セット（休息回復量+3）	☐霊鳥の羽（［消去］時【敏捷】+1）	☐カメラ
☐住居・施設（休息回復量+3）	☐心霊カメラ（［消去］時【知性】+1）	☐自動二輪
☐高級住居（休息回復量+5）	☐呪符（［消去］時【精神】+1）	☐着替え
☐隠れ家（休息回復量+1）	☐虎の瞳（［消去］時【幸運】+1）	☐おしゃれな服
☑霊毛シュラフ（休息回復量+4）	☐自動車	
☑ポマンダー（登場判定に自動成功）× **1**	☑アムリタ（［気絶］を［解除］）× **1**	☐式神符（［消去］時【敏捷】+1）×
☑おちみず（回復20）× **2**	☑カロリ ーブロック(休息回復量+5）× **5**	☐マジックキャンドル(［消去］時【知性】+1）×
☑スラー酒（［暗闇・猛毒］を［解除］）× **1**	☑聖水（［種別:不死］のランクに+1）× **5**	☐魔香（［消去］時【精神】+1）×
☐五石散（［苦痛・麻痺・不動］を［解除］）×	☑金枝の楔（［消去］時【体力】+1）× **5**	☐使い捨て呪物（ダメージ算出+1d）×
☐霊光放出（極度に暗い場所のペナルティーを無効化）	☐霊気感知（［察知］の達成値に+1）	☐霊威衝（一般人を一撃で無力化）
☐休息領域（休息回復量+10）	☐霊力転移（不可視化と同時に自動車程度の移動が可能）	☐幻影能力（服装を変異させる［行為:偽装／達成値:12］）
☐浮遊能力（足場が悪い場所のペナルティーを無効化）	☐転移能力（自動車程度の速度で目的地まで移動可能）	☐大規模結界（休息回復量+10）

☐**データ解説**:
攻撃と回復に優れた魔術師です。コストは「6」「偶」を使用します。［手番］では2回の［攻撃］で《共感殺傷》を使用し、［状態変化:暗闇or転倒］で敵を弱体化させます。《大魔術行使》はコストが十分な時か、《速射魔術》を利用して使用しましょう。回復が必要な際は《高位治癒》や《蘇生魔術》を使いましょう。《速射魔術》は切り札です。敵の［防御］や［特殊］の《タレント》に合わせて《大魔術行使》で一気呵成に攻め立てたり、味方の《タレント》に合わせて《高位治癒》や《蘇生魔術》で味方を回復したりと、ここぞという時に使用し、戦況を有利にしましょう。
☐**推奨成長能力値:［知性］［精神］**
☐**推奨取得タレント（LV順）:⑥《幻想具現》→⑦《神秘の紋章》→⑧《認識祈念》→⑨《霊力流転》**

［感情］を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋
① ② ③	［物理超越］ 判定前に使用。判定度に［ロール］のダイスを+1～3個	ダイスを1個増やすごとに1d消費
④ ⑤ ⑥	［生命燃焼］ いつでも使用できる。1戦闘中1回、［解除:気絶・戦闘不能］を得て【体力】分［回復］	2d消費
⑦	［概念破壊］ ダメージ算出時［ランク］+1d	2d消費

経験値

所持金
200 G

人造神器・神成神器　追加効果記入欄

名称 **蒼の系譜**	名称 **魔術徒弟衣**	名称
購入済みの特殊効果 **霊力の輝き:［魔D］+2。（適用済）** **結界砕き:戦1、［魔法攻撃］の［対象］の［結界］を［半減］**	購入済みの特殊効果 **セ1、［魔法攻撃］の［距離／対象］を［戦闘地帯］に変更。**	購入済みの特殊効果