武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 5

プレイヤー名	キャラクター名

種族	封神	種族特典	【封神の記憶】(種族タレント:封神)を取得可。[制限:封神]の[アイテム]を[装備]可
	能力値タイプ▶ 戦士 汎用 魔法		
表の職業		特徴	

称号(系統:戦闘)	タイプ
メイン アークスレイヤー	A
アークスレイヤー	B

経験値	
組織	
年齢 / 性別	
身長 / 体重	
瞳の色 / 髪の色	
肌の色 / その他	

パーソナリティ	
	経緯
	霊紋の位置
	霊紋の形状
	目的
感情	①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
9	9	2	2	2

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷＋5	体力+精神+ (LV×3)
5	1	14	26

戦闘修正

命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	2	0	0	0

物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
4	0	7	35

戦闘値

命中	回避	発動	抵抗	看破
10	11	2	2	2

物D	魔D	行動値	生命力
9	1	21	61

装備中の［アイテム］ （これらは《霊力結界》使用時に、自動的に［装備］できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 不動行光						+17		+2			
形状 剣 ☑物理 □魔法 / 距離 近接状態 / 対象 1体 / 抵抗 / 属性 / ランク 1											
追加効果: [物理攻撃]時、[属性:火炎]を付与し、[対象]の[装甲]を−2(最低0)。/戦1、[対象]の[装甲]を[半減]。[破邪の刃][片手特化]適用済。											
武器・盾											
形状 □物理 □魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 皇帝の霊衣		+1								+1	+1
装飾 滑空マント □頭 □手 □足 □腰 ☑背中											
装飾 霊威シューズ □頭 □手 ☑足 □腰 □背中		+1									
その他 修正等	+1					+5					
総計	11	13	2	2	2	31	1	23	61	1	1

■:物理攻撃時に使用
□:魔法攻撃時に使用
▨:その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計＋5÷3	全力移動【行動値】総計＋5
	1マス	10 マス	28 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の［アイテム］を［装備］する。また、対象は1戦闘中、［死亡］しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	［感情］取得数①〜:［ロール］に任意で+1〜3d（追加d分）。④〜［解除:気絶］後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦:［ランク］+1d（2d）。
▲九十九の神器	特殊	使用者	使用者	なし	タ1。。特殊効果。［能動判定］前に使用。［攻撃行動］の［距離/対象］を［6マス/1体］に変更。
▲太古の記憶	特殊	使用者	使用者	偶	セ3。［知性］判定時に使用。［知性］判定に成功する。［霊力］1個を任意の出目に変更。
※破神秘奥	攻撃	アイテム	1体	4（4・4）	物理攻撃。［ダメージ算出］に［ランク］+3。
※一閃	特殊	使用者	使用者	4・4	タ1。特殊効果。［回避］判定成功後に使用。［攻撃行動］を行った［近接状態/1体］に［攻撃］を1回行える。
1 一拍子	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。［能動判定］の達成値+1（適用済）。(一閃)使用時に［攻撃/コスト:nまたはn・n］の《タレント》宣言時のみ、［コスト］を消費済みとして使用。
1 亜流式	特殊	使用者	使用者	なし	タ1。特殊効果。受動判定前に使用。［受動判定］成功時、［超過霊力］を1個得る。
2 破神散華	常時	使用者	使用者	なし	《破神秘奥》の効果変更。「能動時に使用。①［物理攻撃］:［ランク］+3②［魔法攻撃］:［ランク:4］の［魔法ダメージ］［抵抗［半減］］。(適用済)
3 ●裏奥義	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《破神秘奥》《破神裂牙》使用時、［コスト］1個を消費済み扱い。(適用済)
4 ◎霊力断空	特殊	使用者	使用者	4	タ1。特殊効果。《破神秘奥》の［ダメージ算出］時に使用。［ダメージ算出］+「［能動判定］の達成値−［受動判定］の達成値」。
5 連続行動	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。［行動者］となる度に、［攻撃］を1回得る。3回まで重複取得可能。
▲●特殊詠唱	常時	使用者	使用者	なし	［物理ダメージ］+5(適用済)。［発動］判定を［命中］判定で代行し、［命中］判定の達成値を［発動］判定の達成値として扱える。
6 ◎乾坤一擲	特殊	使用者	使用者	なし	セ1。特殊効果。対象が［能動判定］を行う前に使用。［ロール］の出目1つを「6」に変更。
7 ◎精神一到	常時	使用者	使用者	なし	《霊力断空》使用時、［コスト］1個を消費済み扱い。《破神秘奥》《破神裂牙》にも《霊力断空》の効果を適用可能。
8 ●破神の深奥	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《破神秘奥》《破神裂牙》《破神烈光》使用時、［ダメージ算出］+「［主能力値］」。
9 破神裂牙	攻撃	移動7マス	1体	霊力1個	［ダメージ算出］に［物理ランク］+1。
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					

武装伝奇RPG
神我狩 レコードシートB

プレイヤー名	キャラクター名

生命力（最大値: 61 ）	霊紋（最大値: 22 ）

ダメージレート

	❶	❷	❸	❹	❺	❻	CR
1	0	2	3	4	5	6	10
2	0	4	6	8	10	12	20
3	0	6	9	12	15	18	30
4	0	8	12	16	20	24	40
5	0	10	15	20	25	30	50
6	0	12	18	24	30	36	60
7	0	14	21	28	35	42	70
8	0	16	24	32	40	48	80
9	0	18	27	36	45	54	90
10	0	20	30	40	50	60	100

基本物理ランク	1+《タレント》や［アイテム］、その他の修正
基本魔法ランク	《タレント》や［アイテム］の値＋その他の修正

所持中の［アイテム］・獲得素材・メモ

☐モバイル（［未登場・退場］時も会話可能）	☐霊力手袋（［消去］時【体力】＋1）	☐かばん
☐救急セット（休息回復量＋3）	☐霊鳥の羽（［消去］時【敏捷】＋1）	☐カメラ
☐住居・施設（休息回復量＋3）	☐心霊カメラ（［消去］時【知性】＋1）	☐自動二輪
☐高級住居（休息回復量＋5）	☑呪符（［消去］時【精神】＋1）	☐着替え
☐隠れ家（休息回復量＋1）	☐虎の瞳（［消去］時【幸運】＋1）	☐おしゃれな服
☑霊毛シュラフ（休息回復量＋4）	☐自動車	
☑ポマンダー（登場判定に自動成功）× **1**	☑アムリタ（［気絶］を［解除］）× **1**	☐式神符（［消去］時【敏捷】＋1）×
☑おちみず（回復20）× **2**	☑カロリ ーブロック(休息回復量＋5）× **5**	☐マジックキャンドル(［消去］時【知性】＋1）×
☐スラー酒（［暗闇・猛毒］を［解除］）×	☑聖水（［種別:不死］のランクに＋1）× **5**	☑魔香（［消去］時【精神】＋1）× **5**
☑五石散（［苦痛・麻痺・不動］を［解除］）× **1**	☐金枝の楔（［消去］時【体力】＋1）×	☐使い捨て呪物（ダメージ算出＋1d）×
☐霊光放出（極度に暗い場所のペナルティーを無効化）	☐霊気感知（［察知］の達成値に＋1）	☐霊威衝（一般人を一撃で無力化）
☐休息領域（休息回復量＋10）	☐霊力転移（不可視化と同時に自動車程度の移動が可能）	☐幻影能力（服装を変異させる［行為:偽装／達成値:12］）
☐浮遊能力（足場が悪い場所のペナルティーを無効化）	☐転移能力（自動車程度の速度で目的地まで移動可能）	☐大規模結界（休息回復量＋10）

☐**データ解説**:
単体への物理攻撃に特化したアタッカーです。コストは「4」を重点的に集めます。［手番］では2回の攻撃で《破神秘奥》を使用します。その際《物理超越》を積極的に使用し、クリティカルを狙っていきましょう。達成値が高くなった場合やクリティカル発生時に《霊力断空》を使用することで、相手の受動判定との差分値をそのままダメージに乗せることができます。相手と距離がある場合は《九十九の神器》を併用して射程を伸ばしましょう。また、［回避］時は《一拍子》と《一閃》を組み合わせることで、敵への反撃も可能です。［霊紋］の枯渇に注意しながら、積極的に狙っていきましょう。
☐**推奨成長能力値：【体力】【敏捷】**
☐**推奨取得タレント（LV順）：⑥《乾坤一擲》→⑦《精神一到》→⑧《破神の深奥》→⑨《破神裂牙》**

［感情］を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋
① ② ③	［物理超越］ 判定前に使用。判定度に［ロール］のダイスを＋1～3個	ダイスを1個増やすごとに1d消費
④ ⑤ ⑥	［生命燃焼］ いつでも使用できる。1戦闘中1回、［解除:気絶・戦闘不能］を得て【体力】分［回復］	2d消費
⑦	［概念破壊］ ダメージ算出時［ランク］＋1d	2d消費

経験値

所持金
200 G

人造神器・神成神器　追加効果記入欄

名称 **不動光行**	名称 **皇帝の霊衣**	名称 **滑空マント**
購入済みの特殊効果 **破邪の刃：［物D］+3。（適用済）** **片手特化：［用法：片手］専用。［アイテム：武器/用法：片手］を1つだけ［装備］中、［物D］＋5。（適用済）** **鎧通し：戦1、［物理攻撃］の［対象］の［装甲］を［半減］。**	購入済みの特殊効果 **戦1、［受動判定］の達成値＋2。**	購入済みの特殊効果 **戦1、［手番］時に［特殊］1回消費で、［準備・攻撃］いずれかの前後に［近接状態］を無視して2マス移動。**