武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 5

プレイヤー名	キャラクター名

種族	人間	種族特典	〔適応進化〕〈種族タレント：人間〉を取得可。〔制限：人間〕の〔アイテム〕を〔装備〕可
	能力値タイプ▶ 戦士 汎用 魔法		
表の職業		特徴	

称号（系統：戦闘）	タイプ
メイン ドラゴンキャリア	B
エレアデ〈冷気〉	A

経験値	

組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

パーソナリティ	
	経緯
	霊紋の位置
	霊紋の形状
	目的
感情	①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
9	9	1	3	2

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷＋5	体力+精神+（LV×3）
5	1	14	27

戦闘修正

命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	1	1	0	0

物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
2	2	5	41

戦闘値

命中	回避	発動	抵抗	看破
10	10	2	3	2

物D	魔D	行動値	生命力
7	3	19	68

装備中の〔アイテム〕 （これらは《霊力結界》使用時に、自動的に〔装備〕できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 ドラゴンドライヴ	+1					+10		+4			
形状 射撃 ☑物理 魔法／距離 移動6／対象 2体／抵抗 ／属性 ／ランク 1											
追加効果：〔戦闘移動〕後も〔射撃攻撃〕〔魔法攻撃〕可能。／〔強化改造〕〔マルチターゲット〕〔SLS〕適用済。											
武器・盾											
形状 物理 魔法／距離 ／対象 ／抵抗 ／属性 ／ランク											
追加効果：											
鎧 リキッドアーマー								-6		+5	+5
装飾 霊力ベルト 頭 手 足 ☑背中										(+4)	
装飾 装甲ネクタイ ☑手 足 腰 背中										+2	
その他 修正等									+10		
総計	11	10	2	3	2	17	3	17	78	11	5

：物理攻撃時に使用
：魔法攻撃時に使用
：その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動	戦闘移動〔行動値〕総計＋5÷3	全力移動〔行動値〕総計＋5
	1マス	8 マス	22 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の〔アイテム〕を〔装備〕する。また、対象は1戦闘中、〔死亡〕しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	〔感情〕取得数①～：〔ロール〕に任意で+1～3d（追加d分）。④～〔解除：気絶〕後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦：〔ランク〕+1d（2d）。
▲人生経験	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。名称が異なる任意の〔行為〕を3つ選択（識別、察知、直感）、それらの〔行為〕の達成値＋2。
▲一瞬の光明	特殊	使用者	使用者	なし	戦1、〔超過霊力〕＋1。
※結晶装着	開始	使用者	使用者	5	特殊効果。1戦闘中、〔装甲〕＋12、〔結界〕＋8。〔開始〕消費なし。
※エレメントガーブ	特殊	7マス	1体	連番	タ1。ダメージ減少時に使用。〔物理ダメージ〕を〔半減〕。〔冷気〕付与時、さらに〔半減〕。
1 防護	防御	移動4	1体	なし〈5〉	ダメージ減少時に使用。対象の〔ダメージ〕や効果を代わりに受ける（〔抵抗〕は失敗扱い）。〔範囲・戦闘地帯〕の〔攻撃行動〕には効果なし。
1 エレメントロンド	特殊	7マス	1体	ゾロ目	タ1。ダメージ減少時に使用。攻撃行動の〔対象〕を〔1体〕に変更、使用者が〔ダメージ〕を受ける（〔抵抗〕は失敗扱い）。
2 エセリアルシールド	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。〔ダメージ減少時に使用〕の《タレント》使用時、〔結界〕＋5。
3 ◎クリスタルエンハンス	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。生命+10〈計算済〉。《結晶装着》中、受けた〔ダメージ〕－5。
4 ●真・結晶装着	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《結晶装着》中、〔装甲〕と〔結界〕＋5。〈適用済〉
5 得意技：防護	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《防護》の〔コスト〕1個を消費済み扱い。
▲致命回避	特殊	使用者	使用者	なし	戦1。ダメージ減少時に使用。受けた〔生命力ダメージ〕を10に変更。
6 ●突撃防護	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《防護》を〔コスト：偶〕でも使用可能とし、《防護》の〔距離〕を〔移動10マス〕に変更。《防護》使用時〔近接状態〕を無視する。
7 ●結晶強化	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。〔特殊/ダメージ減少時に使用〕の《タレント》使用時、〔魔法ダメージ〕を〔半減〕。
8 クリスタルディバイダー	特殊	使用者	使用者	偶	タ1。ダメージ減少時に使用。受けた〔ダメージ〕を－2。〔抵抗〕の結果が消滅となる《タレント》には効果適用不可。
9 ◎結晶進化	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《クリスタルディバイダー》を「タ1。〔抵抗〕消滅の《タレント》以外からの〔ダメージ〕を〔半減〕。」に変更。
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					

武装伝奇RPG **神我狩**

レコードシートB

プレイヤー名	キャラクター名

生命力（最大値: **78**）	霊紋（最大値: **22**）

ダメージレート

	❶	❷	❸	❹	❺	❻	CR
1	0	2	3	4	5	6	10
2	0	4	6	8	10	12	20
3	0	6	9	12	15	18	30
4	0	8	12	16	20	24	40
5	0	10	15	20	25	30	50
6	0	12	18	24	30	36	60
7	0	14	21	28	35	42	70
8	0	16	24	32	40	48	80
9	0	18	27	36	45	54	90
10	0	20	30	40	50	60	100

基本物理ランク	1+《タレント》や［アイテム］、その他の修正
基本魔法ランク	《タレント》や［アイテム］の値＋その他の修正

所持中の［アイテム］・獲得素材・メモ

☐モバイル（［未登場・退場］時も会話可能）	☐霊力手袋（［消去］時【体力】＋1）	☐かばん
☐救急セット（休息回復量＋3）	☐霊鳥の羽（［消去］時【敏捷】＋1）	☐カメラ
☐住居・施設（休息回復量＋3）	☑心霊カメラ（［消去］時【知性】＋1）	☐自動二輪
☐高級住居（休息回復量＋5）	☐呪符（［消去］時【精神】＋1）	☐着替え
☐隠れ家（休息回復量＋1）	☐虎の瞳（［消去］時【幸運】＋1）	☐おしゃれな服
☑霊毛シュラフ（休息回復量＋4）	☐自動車	
☑ポマンダー（登場判定に自動成功）× **1**	☐アムリタ（［気絶］を［解除］）× **1**	☐式神符（［消去］時【敏捷】＋1）×
☑おちみず（回復20）× **2**	☐カロリ ーブロック(休息回復量＋5）× **5**	☐マジックキャンドル(［消去］時【知性】＋1）× **5**
☑スラー酒（［暗闇・猛毒］を［解除］）× **1**	☐聖水（［種別:不死］のランクに＋1）× **5**	☐魔香（［消去］時【精神】＋1）×
☐五石散（［苦痛・麻痺・不動］を［解除］）×	☐金枝の楔（［消去］時【体力】＋1）×	☐使い捨て呪物（ダメージ算出＋1d）×
☐霊光放出（極度に暗い場所のペナルティーを無効化）	☐霊気感知（［察知］の達成値に＋1）	☐霊威衝（一般人を一撃で無力化）
☐休息領域（休息回復量＋10）	☐霊力転移（不可視化と同時に自動車程度の移動が可能）	☐幻影能力（服装を変異させる［行為:偽装／達成値:12］）
☐浮遊能力（足場が悪い場所のペナルティーを無効化）	☐転移能力（自動車程度の速度で目的地まで移動可能）	☐大規模結界（休息回復量＋10）

☐**データ解説**:
防御に特化した物理戦闘系です。コストは1ターン目開始時に「5」を使用し、その後は「連番」や「ゾロ目」を準備します。戦闘開始で《結晶装着》を使用し、［装甲］19［結界］13に上昇させ、コスト無しの《防護》で味方を庇ったり、範囲攻撃を《エレメントロンド》で防ぎながら、《クリスタルエンハンス》でダメージを減少させ被害を抑えます。特に強力な攻撃は、《致命回避》《エレメントガーブ》で凌ぎましょう。コスト不足の場合は《一瞬の光明》で補いましょう。自分の［手番］では、生命力を回復する消耗品を使用しつつ、余裕があれば武器攻撃でダメージを与えていきましょう。
☐**推奨成長能力値:【体力】【敏捷】**
☐**推奨取得タレント（LV順）:⑥《突撃防護》→⑦《結晶強化》→⑧《クリスタルディバイダー》→⑨《結晶進化》**

［感情］を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋
① ② ③	［物理超越］ 判定前に使用。判定度に［ロール］のダイスを＋1～3個	ダイスを1個増やすごとに1d消費
④ ⑤ ⑥	［生命燃焼］ いつでも使用できる。1戦闘中1回、［解除:気絶・戦闘不能］を得て【体力】分［回復］	2d消費
⑦	［概念破壊］ ダメージ算出時［ランク］＋1d	2d消費

経験値

所持金
200 G

人造神器・神成神器　追加効果記入欄

名称 **ドラゴンドライヴ**	名称 **リキッドアーマー**	名称 **霊力ベルト**
購入済みの特殊効果 ◇**強化改造:［物D］＋4。《計算済》** ◇**マルチターゲット:［物理攻撃］の［対象］＋1体。《計算済》** **SLS:［命中］+1。《計算済》**	購入済みの特殊効果 **戦1。受けた［ダメージ］を－10。**	購入済みの特殊効果 **《結晶装着》使用時、［装甲］＋4**