武装伝奇RPG **神我狩** キャラクターシート

世界干渉LV **5**

プレイヤー名	キャラクター名

種族	人間	種族特典	適応進化：《種族タレント：人間》を取得可。［制限：人間］の［アイテム］を［装備］可能。
	能力値タイプ▶ ☑戦士 汎用 魔法		
表の職業		特徴	

称号（系統：戦闘）	タイプ
メイン アークスレイヤー	A
エニグマティック	A

経験値	

組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

パーソナリティ
- 経緯
- 霊紋の位置
- 霊紋の形状
- 目的

感情 ①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
9	9	1	3	2

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷＋5	体力+精神+（LV×3）
5	1	14	27

戦闘修正

命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	2	0	0	0

物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
4	0	7	35

戦闘値

命中	回避	発動	抵抗	看破
10	11	1	3	2

物D	魔D	行動値	生命力
9	1	21	62

装備中の［アイテム］（これらは《霊力結界》使用時に、自動的に［装備］できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 ※クラリック（A）						+9		-2			
形状 射撃 ☑物理 魔法／距離 7マス／対象 3体／抵抗 ／属性 ／ランク 1											
追加効果：戦1、［物理攻撃］を行った際、［物理ランク］＋1。／［制圧効果］：モノノケに対する［物理ダメージ］+5。［マルチターゲット］［強化改造］適用済。											
武器・盾 ※クラリック（B）						+9		-2			
形状 射撃 ☑物理 魔法／距離 ／対象 ／抵抗 ／属性 ／ランク											
追加効果：戦1、［物理攻撃］を行った際、［物理ランク］＋1。／［制圧効果］：モノノケに対する［物理ダメージ］+5。［マルチターゲット］［強化改造］適用済。											
鎧 強化制服	-1							+1		+3	
装飾 タクティカルホルスター 頭 手 足 ☑背中											
装飾 聖銀の腕輪 頭 ☑足 腰 背中	+1										
その他修正等											
総計	10	11	1	3	2	27	1	18	62	3	0

■：物理攻撃時に使用
□：魔法攻撃時に使用
▨：その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動	戦闘移動［行動値］総計＋5÷3	全力移動［行動値］総計＋5
	1マス	8 マス	23 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の［アイテム］を［装備］する。また、対象は1戦闘中、［死亡］しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	［感情］取得数①～：［ロール］に任意で+1～3d（追加d分）。④～［解除：気絶］後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦：［ランク］+1d（2d）。
▲霊力操作	特殊	使用者	使用者	なし	タ1。特殊効果。［霊力］1個の出目を±1。
▲汎用能力	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。［主能力値］の判定の達成値+1。
※破神秘奥	攻撃	アイテム	3体（1体）	4（4・4）	物理攻撃。［ダメージ算出］に［ランク］+2+「［主能力値］」。
※神性降臨	特殊	使用者	使用者	6	特殊効果。1戦闘中、［ダメージ算出］+8。［開始］消費なし。
1 烈風技	準備	使用者	使用者	偶	特殊効果。［ダメージ算出］に［ランク］+1。
1 両手利き	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。［片手］の［武器］を2つ［装備］する。［距離］は最も短い［武器］を、［対象］はどちらか1つを採用
2 陰式	特殊	7マス	1体	なし	タ1。特殊効果。［戦闘中］のみ使用可能。対象と［霊力］を1個交換。
3 ●裏奥義	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《破神秘奥》《破神裂牙》使用時、［コスト］1個を消費済み扱い。
4 ●破神の深奥	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《破神秘奥》《破神裂牙》《破神烈光》使用時、［ダメージ算出］+「［主能力値］」。［適用済］
5 連続行動	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。［行動者］となる度に、［攻撃］を1回得る。
▲秘奥熟練：●神王との契約	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《神性降臨》中、［ダメージ算出］+5（合計+8）。《神性変更》によって選択できる［属性］に［閃光・魔毒］を追加。《適用済》
6 神性強化	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《神性降臨》中、［ダメージ算出］+2（合計+5）。［タイミング：準備］で《タレント》使用時、［タイミング：終了］後まで［ランク］+1。
7 ◎万敵不敗	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。［ダメージ算出］に［ランク］+1。［攻撃］の「※《称号タレント》」を［ゾロ目］でも使用可能。
8 ●神威全開	特殊	使用者	使用者	6	タ1。ダメージ算出時に使用。［ダメージ］+「［主能力値］」。［武器攻撃］に適用不可。
9 異能心法	開始	戦闘地帯	1体	なし	戦1。特殊効果。使用者は対象と［行動値］の総計を入れ替える。
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					

武装伝奇RPG **神我狩** **レコードシートB**

プレイヤー名	キャラクター名

生命力（最大値: 62 ）	霊紋（最大値: 22 ）

ダメージレート

	❶	❷	❸	❹	❺	❻	CR
1	0	2	3	4	5	6	10
2	0	4	6	8	10	12	20
3	0	6	9	12	15	18	30
4	0	8	12	16	20	24	40
5	0	10	15	20	25	30	50
6	0	12	18	24	30	36	60
7	0	14	21	28	35	42	70
8	0	16	24	32	40	48	80
9	0	18	27	36	45	54	90
10	0	20	30	40	50	60	100

基本物理ランク	1+《タレント》や［アイテム］、その他の修正
基本魔法ランク	《タレント》や［アイテム］の値＋その他の修正

所持中の［アイテム］・獲得素材・メモ

☐モバイル（［未登場・退場］時も会話可能）	☐霊力手袋（［消去］時【体力】＋1）	☐かばん
☐救急セット（休息回復量＋3）	☐霊鳥の羽（［消去］時【敏捷】＋1）	☐カメラ
☐住居・施設（休息回復量＋3）	☑心霊カメラ（［消去］時【知性】＋1）	☐自動二輪
☐高級住居（休息回復量＋5）	☐呪符（［消去］時【精神】＋1）	☐着替え
☐隠れ家（休息回復量＋1）	☐虎の瞳（［消去］時【幸運】＋1）	☐おしゃれな服
☑霊毛シュラフ（休息回復量＋4）	☐自動車	
☑ポマンダー（登場判定に自動成功）× **1**	☑アムリタ（［気絶］を［解除］）× **1**	☐式神符（［消去］時【敏捷】＋1）×
☑おちみず（回復20）× **2**	☑カロリ ーブロック(休息回復量＋5）× **5**	☑マジックキャンドル(［消去］時【知性】＋1）× **5**
☑スラー酒（［暗闇・猛毒］を［解除］）× **1**	☑聖水（［種別:不死］のランクに＋1）× **5**	☐魔香（［消去］時【精神】＋1）×
☐五石散（［苦痛・麻痺・不動］を［解除］）×	☐金枝の楔（［消去］時【体力】＋1）×	☐使い捨て呪物（ダメージ算出＋1d）×
☐霊光放出（極度に暗い場所のペナルティーを無効化）	☐霊気感知（［察知］の達成値に＋1）	☐霊威衝（一般人を一撃で無力化）
☐休息領域（休息回復量＋10）	☐霊力転移（不可視化と同時に自動車程度の移動が可能）	☐幻影能力（服装を変異させる［行為:偽装／達成値:12］）
☐浮遊能力（足場が悪い場所のペナルティーを無効化）	☐転移能力（自動車程度の速度で目的地まで移動可能）	☐大規模結界（休息回復量＋10）

☐**データ解説**:
複数体への物理攻撃、特にモノノケの掃討を得意とするアタッカーです。コストは1ターン目に「6」、その後は「4」「偶」を使用します。［開始］は《神性降臨》＋《神王との契約》で、敵へのダメージを上昇させます。自身の［手番］では、準備で《烈風技》、2回の攻撃で《破神秘奥》＋《裏奥義》＋《破神の深奥》を使用します。その際、［追加効果］のモノノケへのダメージ上昇を忘れないようにしましょう。また、《霊力操作》で自身の霊力を調整をしつつ、《陰式》で味方と［霊力］を交換できるため、パーティー全体の所持霊力を把握し、戦況の安定に貢献していきましょう。
☐**推奨成長能力値:【体力】【敏捷】**
☐**推奨取得タレント（LV順）:⑥《神性強化》→⑦《万敵不敗》→⑧《神威全開》→⑨《異能心法》**

［感情］を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋
① ② ③	［物理超越］ 判定前に使用。判定度に［ロール］のダイスを＋1～3個	ダイスを1個増やすごとに1d消費
④ ⑤ ⑥	［生命燃焼］ いつでも使用できる。1戦闘中1回、［解除:気絶・戦闘不能］を得て【体力】分［回復］	2d消費
⑦	［概念破壊］ ダメージ算出時［ランク］＋1d	2d消費

経験値

所持金
200 G

人造神器・神成神器　追加効果記入欄

名称 ※**クラリック（A）**	名称 ※**クラリック（B）**	名称 **タクティカルホルスター**
購入済みの特殊効果 **マルチターゲット:対象＋1体。（適用済）** **制圧効果:モノノケに対する［物理ダメージ］＋5。** **強化改造:［物D］＋4。（適用済）**	購入済みの特殊効果 **マルチターゲット:対象＋1体。（適用済）** **制圧効果:モノノケに対する［物理ダメージ］＋5。** **強化改造:［物D］＋4。（適用済）**	購入済みの特殊効果 **名称に※表記がある［射撃武器］の［ダメージ算出］時に＋「使用者の［戦闘値］の［物D］」（［物D］重複なし）。**