蒸気活劇RPG

スチームパンカーズ

PC①

職業	【先制値】	シナリオ目的

PC②

職業	【先制値】	シナリオ目的

PC③

職業	【先制値】	シナリオ目的

PC④

職業	【先制値】	シナリオ目的

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

□イベント□

技能					【耐久値】
●運動	○操縦	■捜査	□交渉		
●雑務	○諜報	■推理	□礼儀		
●筋力	○機械	■知識	□統率		

シナリオデータ

GM 名
シナリオ名

場面表（d66・RoC）

11～14 地下鉄	途中まで、地下鉄を利用することにする。駅のホームは蒸気列車が放出する蒸気のせいで、うっすらと湿り気を帯びていた。
15～22 工業地帯	工業地帯を横切る。開かれた窓からなかを覗くと、労働者たちが製造用蒸気機関を巧みに操り、真鍮製の煙突から蒸気を噴かせている。
23～32 店舗	途中、店で簡単な買い物を済ませた。支払いは無論、パンチカードで一括。階差演算機関は、すでに個人の予算残高すら管理下に置きつつある。
33～36 ビッグ・ベン	遠くから時刻を告げるビッグ・ベンの鐘が響くと、蒸気オルガンの薄暗い音色が、いつものようにロンドンの上空を覆ってゆく。
41～44 人混み	人混みを進む。トップハットを着けた紳士、ハンチング帽をかぶった労働者たち……彼らを護るためにも早く蒸気事件を解決しなければ。
45～52 繁華街	調査に向かった現場では、蒸気機械仕掛けの帯状装飾が点灯しており、帯を回転させることで、様々な広告を表示している。
53～56 大通り	大通りに出ると蒸気自動車が目前を行き交っている。輝く真鍮と錫で飾られた蒸気自動車は、まるで晩餐会を出入りする馬車のようだ。
61～66 移動パブ	途中、移動パブを見かけた。蒸気自動車に機関式のサーバーを搭載したもので、周りには若いロンドン子たちが口に泡をつけながら騒いでいる。

ボーナス一覧

A	成功数を＋２する
B	【理性値】を＋２する
C	抑圧を２枚受ける
D	抑圧を２枚与える
E	抑圧を１枚～４枚交換する
F	【耐久値】を反抗ＬＶ＋５回復する

エネミー1

技能	【耐久値】	【先制値】
★		

エネミー2

技能	【耐久値】	【先制値】
★		

エネミー3

技能	【耐久値】	【先制値】
★		