

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: \_\_\_\_\_ キャラクター名: \_\_\_\_\_

種族	<b>マレビト</b>	種族特典	【法則破壊者】(種族タレント:マレビト)を取得。【制限:マレビト】の【アイテム】を【装備】可。【種族】が任意となる。
表の職業		特徴	

称号(系統: <b>魔導</b> )	タイプ	経験値
メイン <b>エルダーメイジ</b>	B	
<b>エレメンタルアデプト</b>	B	

探索者セット: 体力型 所持金: 200 G

経緯
霊紋の位置
霊紋の形状
目的
感情 ①

● 使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
1	3	6	3	3
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
0	1	1	2	1
戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正
1	4	7	5	4

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
1	3	8	7
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
0	4	7	29
戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正
1	7	15	36

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 異界の魔杖(秘宝の指輪)			-1				+6	-2			
形状 魔法 物理(魔法) / 距離 5マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 - / ランク 2											
追加効果: 1 戦闘中 1 回、【魔法攻撃】の【距離/対象】を【戦闘地帯/範囲】に変更。【自動詠唱】 適応済											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 異界戦衣		-1						-2		+4	+2
装飾	頭 手 足										
	腰 背中										
装飾	頭 手 足										
	腰 背中										
その他修正等											

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	1	3	6	5	4	1	13	11	36	4	2
-------------	-------------	--------	----	---	---	---	---	---	---	----	----	----	---	---

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	6 マス	16 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界(潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1 戦闘中 1 回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は 1 戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼(潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d(追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d(2d)。
▲《異界魔法》	攻撃	7マス	1体	「連番」	魔法攻撃。対象に【ランク:3】の【魔法ダメージ】を与える(抵抗:半減)
▲《溢れる霊力》	特殊	使用者	使用者	「偶」	特殊効果。【タイミング:攻撃】の対象を【範囲】に変更
※《高位治癒》	攻撃	戦闘地帯	1体	「6」	魔法攻撃。【生命力】を【ランク:3】の【魔法ダメージ】分【回復】
※《エレメントガープ》	特殊	7マス	1体	「連番」	ダメージ減少時に使用。受けた【物理ダメージ】を【半減】。【火炎】が付与されている場合、さらに【半減】する
1《感覚強化》	開始	7マス	1体	「6」	特殊効果。対象は【行動値】に+1dの修正を得る。このタレントは【開始】を消費しない。
1《バリア》	防御	7マス	1体	「3」	ダメージ減少時に使用。受けた【ダメージ】を-7
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					