

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	サイボーグ	種族特典	[特殊異体] (種族タレント:サイボーグ) を取得可。[制限:サイボーグ] を [装備] 可。[種別:機械] となる。
表の職業		特徴	

称号(系統: 戦闘)	タイプ	経験値
メイン ドラゴンキャリア	A	
デジタルソーサラー	A	

探索者セット: 幸運型 所持金: 200 G

経緯

パーソナリティ

霊紋の位置

霊紋の形状

目的

感情 ①

● 使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
1	1	7	6	1
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	1	1	0	0
命中	回避	発動	抵抗	看破
2	2	8	6	1

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
1	4	6	10
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
2	2	5	41
物D	魔D	行動値	生命力
3	6	11	51

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に [装備] できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 対邪神軽機関銃 (霊力機関銃)			-1				+6	-5			
形状 魔法 物理 魔法 / 距離 7マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 - / ランク 2											
追加効果: 1ターン中に1回、[魔法攻撃] の [対象] を+1体する。[戦闘補助] 購入済											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 AA ギフトシュランゲ		-1						-2		+5	+1
装飾 霊力モバイル											
装飾											
その他修正等											

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
				2	1	7	6	1	3	12	4	51	5	1

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	3 マス	9 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の [アイテム] を [装備] する。また、対象は1戦闘中、[死亡] しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	[感情] 取得数①~: [ロール] に任意で+1~3d (追加d分)。④~ [解除: 気絶] 後 [生命力] を [体力] と同値に (2d)。⑦: [ランク]+1d (2d)。
▲《加速機能》	開始 / 特殊	使用者	使用者	「偶」	常時効果。いずれかの効果を得る。[開始]: [近接状態] を無視して2マス移動。[特殊]: 判定時に使用。達成値に+2
▲《高出力機関》	特殊	使用者	使用者	「偶」	【体力】 [敏捷] 判定時に使用。1セッション中に2回、【体力】 [敏捷] 判定に成功。[霊力] 1個を任意の目目に変更
※《結晶変身》	開始	使用者	使用者	「5」	特殊効果。戦闘中、[ダメージ算出] 時に [ランク] を+1。[開始] を消費しない。
※《ゾハールメゾット》	戦闘地帯	戦闘地帯	1体	「1・1」	《タレント》宣言時に使用。使用する《タレント》1つの [コスト] を消費したものとして扱える
1 《アサルトモジュール》	攻撃	戦闘地帯	1体	「偶・奇」	特殊効果。[属性: 電撃]、[ランク: 2] の [魔法ダメージ] を与える (抵抗 [半減])
1 《バトルインタブルタ》	特殊	使用者	使用者	「1」	特殊効果。[効果種別: 魔法攻撃] の《タレント》を使用した後に使用。[武器攻撃] を1回行える
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					