

武装伝奇RPG  
**神我狩** キャラクターシート

プレイヤー名 \_\_\_\_\_ キャラクター名 \_\_\_\_\_

種族	種族特典
	能力値タイプ▶ 戦士 汎用 魔法
表の職業	特徴

称号(系統: _____) タイプ _____	経験値 _____
メイン _____	組織 _____
_____	年齢 _____ 性別 _____
_____	身長 _____ 体重 _____
_____	瞳の色 _____ 髪の色 _____
_____	肌の色 _____ その他 _____

世界干渉LV \_\_\_\_\_

経緯 \_\_\_\_\_

パーソナリティ \_\_\_\_\_

霊紋の位置 \_\_\_\_\_

霊紋の形状 \_\_\_\_\_

目的 \_\_\_\_\_

感情 ① \_\_\_\_\_

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
命中	回避	発動	抵抗	看破

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力+2	知性+2	敏捷+5	体力+精神+ (LV×3)
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
物D	魔D	行動値	生命力

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器											
形状	物理 魔法 / 距離		/ 対象	/ 抵抗	/ 属性	/ ランク					
追加効果:											
武器・盾											
形状	物理 魔法 / 距離		/ 対象	/ 抵抗	/ 属性	/ ランク					
追加効果:											
鎧											
装飾	頭 手 足										
	腰 背中										
装飾	頭 手 足										
	腰 背中										
その他 修正等											

- : 物理攻撃時に使用
- : 魔法攻撃時に使用
- ▨: その他

総計

命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	マス	マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d (追加d分)。④~【解除: 気絶】後【生命力】を【体力】と同値に (2d)。⑦: 【ランク】+1d (2d)。
▲					
▲					
※					
※					
1					
1					
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					