

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 3

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

| | | | |
|------|-----------|------|---|
| 種族 | 封神 | 種族特典 | [封神の記憶] (種族タレント: 封神) を可。[制限: 封神] の [アイテム] を [装備] 可。 |
| 表の職業 | | 特徴 | |

探索者セット: 精神型 所持金: 200 G

| | | |
|--------------------|-----|-----|
| 称号(系統: 戦闘) | タイプ | 経験値 |
| メイン アークスレイヤー | B | |
| サブ アークスレイヤー | A | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| | |
|-------|--|
| 経緯 | |
| 霊紋の位置 | |
| 霊紋の形状 | |
| 目的 | |
| 感情 ① | |

使用霊力

| 【主能力値】 | | | | |
|--------|------|------|------|------|
| 体力 | 敏捷 | 知性 | 精神 | 幸運 |
| 7 | 7 | 2 | 2 | 2 |
| + | + | + | + | + |
| 命中修正 | 回避修正 | 発動修正 | 抵抗修正 | 看破修正 |
| 1 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | |
| 戦闘修正 | 戦闘修正 | 戦闘修正 | 戦闘修正 | 戦闘修正 |
| 8 | 9 | 2 | 2 | 2 |

| 【副能力値】 | | | |
|--------|------|-------|-------|
| 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 |
| 4 | 1 | 12 | 18 |
| + | + | + | + |
| 物D修正 | 魔D修正 | 行動値修正 | 生命力修正 |
| 4 | 0 | 7 | 35 |
| | | | |
| 戦闘修正 | 戦闘修正 | 戦闘修正 | 戦闘修正 |
| 8 | 1 | 19 | 53 |

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に [装備] できる)

| 名称 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 | 装甲 | 結界 |
|---|----|----|----|----|----|-----|----|-----|-----|----|----|
| 武器 伝来の神刀 (両手剣) | | | | | | +11 | | -3 | | +2 | |
| 形状 剣 (物理) 魔法 / 距離 近接状態 / 対象 1体 / 抵抗 / 属性 / ランク | | | | | | | | | | | |
| 追加効果: [装備] 中、1 戦闘中 1 回、[物理攻撃] を行った際、[物理ランク] を +1 する。[破邪の刃] [神秘の鐵造] [金剛刀] 適用済。 | | | | | | | | | | | |
| 武器・盾 | | | | | | | | | | | |
| 形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク | | | | | | | | | | | |
| 追加効果: | | | | | | | | | | | |
| 鎧 アクションスーツ | | | | | | | | +1 | | +1 | +1 |
| 装飾 勾玉の腕輪 (頭 足 腰 背中) | | | | | | +2 | | | | | |
| 装飾 お守り (頭 手足 背中) | | | | | | | | | | +1 | +1 |
| その他修正等 | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|----|----|
| 物理攻撃時に使用 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 | 装甲 | 結界 |
| 魔法攻撃時に使用 | 8 | 9 | 2 | 2 | 2 | 21 | 1 | 17 | 53 | 4 | 2 |
| その他 | 総計 | | | | | | | | | | |

| 移動行為 | 簡易移動 | 戦闘移動【行動値】総計+5÷3 | 全力移動【行動値】総計+5 |
|--------------|------|-----------------|---------------|
| 1ターン中にいずれか1回 | 1マス | 8 マス | 22 マス |

潜在特性・タレント

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|-------------|-------|------|------|-------|--|
| 霊力結界 (潜在特性) | 開始 | 戦闘地帯 | 戦闘地帯 | なし | 1 戦闘中 1 回、対象は指定の [アイテム] を [装備] する。また、対象は 1 戦闘中、[死亡] しない。《霊力結界》は タイミング を消費しない。 |
| 霊紋燃焼 (潜在特性) | 特殊 | 本文 | 本文 | なし | [感情] 取得数①~: [ロール] に任意で +1 ~ 3d (追加d分)。④~ [解除: 気絶] 後 [生命力] を [体力] と同値に (2d)。⑦: [ランク]+1d (2d)。 |
| ▲ 《鋭の一撃》 | 攻撃 | アイテム | 1 体 | [奇] | 物理攻撃。使用者は [ダメージ算出] 時に + [使用者の任意の【主能力値】] の修正を得る。 |
| ▲ 《太古の記憶》 | 特殊 | 使用者 | 使用者 | [偶] | [知性] 判定時に使用。1 セッション中 3 回、対象は [知性] 判定に成功し、[霊力] 1 個を任意の目目に変更する。 |
| ※ 《一閃》 | 特殊 | 使用者 | 使用者 | [4] | 特殊効果。[回避] 判定成功後に使用。1 ターン中 1 回、[攻撃行動] を行った [近接状態 / 1 体] に [タイミング: 攻撃] を 1 回行える。 |
| ※ 《破神秘奥》 | 攻撃 | アイテム | 1 体 | [4・4] | 物理攻撃。使用者は [ダメージ算出] 時に [ランク] を +2 する。 |
| 1 《武技強化》 | 常時 | 使用者 | 使用者 | なし | 常時効果。対象は [物理攻撃] の《タレント》の [ランク] を +1 する。 |
| 1 《守護神伝》 | 防御 | 近接状態 | 1 体 | なし | 特殊効果。[回避] 判定前に使用。対象の [回避] 判定と [ダメージ減少] を代行。[防御] を消費しないが、[対象: 範囲・戦闘地帯] には使用不可。 |
| 2 《零式》 | 特殊 | 戦闘地帯 | 1 体 | [4] | 対象が《タレント》宣言時に使用。1 ターン中 1 回、使用者は 7 マスの距離を移動する ([近接状態] 時は移動不可)。 |
| 3 ◎ 《秘奥伝承》 | 常時 | 使用者 | 使用者 | なし | 常時効果。対象は《一閃》と [タイミング: 防御] の《タレント》を使用する度に、任意の [コスト] 1 個を消費済みとして扱う (適用済み)。 |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | |
| 8 | | | | | |
| 9 | | | | | |
| 10 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| ※ | | | | | |

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|----|-------|----|----|-----|----|
| 11 | | | | | |
| 12 | | | | | |
| 13 | | | | | |
| 14 | | | | | |
| 15 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| 16 | | | | | |
| 17 | | | | | |
| 18 | | | | | |
| 19 | | | | | |
| 20 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| ※ | | | | | |