

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 3

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	魔術師	種族特典	【魔術の家系】(種族タレント:魔術師)を取得可。また、【制限:魔術師】の【アイテム】を【装備】可。
表の職業		特徴	

探索者セット: 体力型 所持金: 700 G

称号(系統: 魔導)	タイプ	経験値
メイン エルダーメイジ	A	
エレメンタルアデプト	A	

経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
1	3	9	4	3
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
0	1	1	2	1
戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正
1	4	10	6	4

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
1	5	8	14
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
0	4	7	29
戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正	戦闘修正
1	9	15	43

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 紅蓮のネックレス(発動体)							+7	-1			
形状 魔法 物理 魔法/距離 5マス /対象 2体 /抵抗 消滅 /属性 なし /ランク 2											
追加効果:【装備】中、1戦闘中1回、【魔法ランク】を+1する。【霊力の輝き】【自動詠唱】適用済											
武器・盾											
形状 物理 魔法/距離 /対象 /抵抗 /属性 /ランク											
追加効果:											
鎧 ボディアーツ		+1						-1		+1	
装飾 アンダーボディアーマー 頭 手足 背中											+3
装飾 タクティカルブーツ 頭 手足 腰 背中								+3			
その他修正等											

■:物理攻撃時に使用	■:魔法攻撃時に使用	■:その他	総計	1	5	10	6	4	1	16	16	43	1	3
------------	------------	-------	----	---	---	----	---	---	---	----	----	----	---	---

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	7 マス	21 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界(潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼(潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~:【ロール】に任意で+1~3d(追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦:【ランク】+1d(2d)。
▲《治愈魔術》	攻撃	6マス	1体	【霊力】1個	魔法攻撃。対象の【生命力】を【ランク:1】の【魔法ダメージ】分【回復】する。
▲《魔術暗示》	攻撃	その他	その他	「奇」	特殊効果。【戦闘外】のみ使用可能。使用者は一般人の記憶や意識を消去、または操作する。
※《大魔術行使》	攻撃	7マス	範囲	「偶・6」	魔法攻撃。対象に【ランク:4】の【魔法ダメージ】を与える(抵抗【半減】)。
※《エレメントバースト》	特殊	戦闘地帯	1体	「ソロ目」	ダメージ算出時に使用。対象は【ダメージ算出】時に【幻覚】を付与し、さらに【ランク】を+1する。
1《瞬間儀式》	準備	使用者	使用者	「6」	特殊効果。1ターン中1回、対象は【タイミング:攻撃】の(タレント)の【対象】を+2体する。この(タレント)は【準備】を消費しない。
1《共感殺傷》	攻撃	7マス	1体	「奇」	魔法攻撃。対象に【ランク:3】の【魔法ダメージ】を与え、さらに【状態変化:転倒・暗闇・猛毒】のいずれかを与える(抵抗【消滅】)。
2《インタラプト》	特殊	使用者	使用者	「3・3」	特殊効果。ダメージ算出後に使用。1ターン中1回、【タイミング:攻撃/コスト:n~n・n】の(タレント)1つを【コスト】を消費済みとして使用。
3◎《攻撃魔術の達人》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。対象は【魔法攻撃】の(タレント)を使用する度に、任意の【コスト】1個を消費済みとして扱う(適用済み)。
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					