

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 3

プレイヤー名: \_\_\_\_\_ キャラクター名: \_\_\_\_\_

|      |           |      |  |
|------|-----------|------|--|
| 種族   | <b>人間</b> | 種族特典 | 【適応進化】(種族タレント:人間)を取得可能。また、【制限:人間】の【アイテム】を【装備】可能。 |
| 表の職業 |           | 特徴   |  |

探索者セット: 知性型 所持金: 200 G

|                    |     |     |
|--------------------|-----|-----|
| 称号(系統: <b>汎用</b> ) | タイプ | 経験値 |
| メイン エレメンタルアデプト     | B   |     |
| ドラゴンキャリア           | B   |     |
|                    |     |     |
|                    |     |     |
|                    |     |     |
|                    |     |     |
|                    |     |     |
|                    |     |     |

|       |  |
|-------|--|
| 経緯    |  |
| 霊紋の位置 |  |
| 霊紋の形状 |  |
| 目的    |  |
| 感情 ①  |  |

使用霊力

| 【主能力値】 |      |       |       |      |
|--------|------|-------|-------|------|
| 体力     | 敏捷   | 知性    | 精神    | 幸運   |
| 7      | 5    | 1     | 5     | 2    |
| +      | +    | +     | +     | +    |
| 命中修正   | 回避修正 | 発動修正  | 抵抗修正  | 看破修正 |
| 1      | 0    | 1     | 0     | 0    |
|        |      |       |       |      |
| 【副能力値】 |      |       |       |      |
| 物D     | 魔D   | 行動値   | 生命力   |      |
| 4      | 1    | 10    | 21    |      |
| +      | +    | +     | +     |      |
| 物D修正   | 魔D修正 | 行動値修正 | 生命力修正 |      |
| 2      | 2    | 8     | 35    |      |
|        |      |       |       |      |
| 戦闘修正   |      |       |       |      |
| 命中     | 回避   | 発動    | 抵抗    | 看破   |
| 8      | 5    | 2     | 5     | 2    |

| 【副能力値】 |      |       |       |
|--------|------|-------|-------|
| 物D     | 魔D   | 行動値   | 生命力   |
| 4      | 1    | 10    | 21    |
| +      | +    | +     | +     |
| 物D修正   | 魔D修正 | 行動値修正 | 生命力修正 |
| 2      | 2    | 8     | 35    |
|        |      |       |       |
| 戦闘修正   |      |       |       |
| 命中     | 回避   | 発動    | 抵抗    |
| 8      | 5    | 2     | 5     |

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

| 名称                  | 命中                       | 回避    | 発動    | 抵抗  | 看破  | 物D      | 魔D   | 行動値   | 生命力 | 装甲   | 結界   |
|---------------------|--------------------------|-------|-------|-----|-----|---------|------|-------|-----|------|------|
| 武骨格の四肢 (シングルアックス)   | -1                       |       |       |     |     | -11/+12 |      | -4/-3 |     | +2   |      |
| 形状                  | 斧                        | 物理    | 魔法/距離 | /対象 | /抵抗 | /属性     | /ランク |       |     |      |      |
| 追加効果:               | 【装備】中、【装甲】に+2。【肉厚な刃】適用済。 |       |       |     |     |         |      |       |     |      |      |
| 武器・盾 輝く装甲 (ミラーシールド) |                          | +1    |       |     |     |         |      | -3    |     | +2   | +2   |
| 形状                  | 物理                       | 魔法/距離 | /対象   | /抵抗 | /属性 | /ランク    |      |       |     |      |      |
| 追加効果:               |                          |       |       |     |     |         |      |       |     |      |      |
| 鎧 リキッドアーマー          |                          |       |       |     |     |         |      | -6    |     | +5   | +5   |
| 装飾 霊力ベルト            |                          |       |       |     |     |         |      |       |     | (+4) |      |
| 装飾 霊力リスト            |                          |       |       |     |     |         |      |       |     |      | (+2) |
| その他修正等              | ※《結晶装着》 (+3) (+3)        |       |       |     |     |         |      |       |     |      |      |

|          |    |    |    |    |    |    |    |     |     |    |    |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|----|----|
| 物理攻撃時に使用 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 | 装甲 | 結界 |
| 魔法攻撃時に使用 | 7  | 6  | 2  | 5  | 2  | 17 | 3  | 5   | 56  | 9  | 7  |
| その他      | 総計 |    |    |    |    |    |    |     |     |    |    |

| 移動行為         | 簡易移動 | 戦闘移動【行動値】総計+5÷3 | 全力移動【行動値】総計+5 |
|--------------|------|-----------------|---------------|
| 1ターン中にいずれか1回 | 1マス  | 4 マス            | 10 マス         |

潜在特性・タレント

| 名称           | タイミング | 距離    | 対象   | コスト | 効果  |
|--------------|-------|-------|------|-----|---|
| 霊力結界 (潜在特性)  | 開始    | 戦闘地帯  | 戦闘地帯 | なし  | 1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。               |
| 霊紋燃焼 (潜在特性)  | 特殊    | 本文    | 本文   | なし  | 【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d (追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d (2d)。 |
| ▲《秘奥取得》      | 常時    | 使用者   | 使用者  | なし  | 常時効果。対象は(マテリアルシールド)を取得し、(エレメントガープ)【防護】(エレメントロンド)使用時、【装甲】に+5の修正を得る。              |
| ▲《霊力操作》      | 特殊    | 使用者   | 使用者  | なし  | 特殊効果。いつでも使用できる。1ターン(シーン)中1回、対象の【霊力】1個の出目を±1する(0以下、7以上にはできない)。                   |
| ※《エレメントガープ》  | 特殊    | 7マス   | 1体   | 「偶」 | ダメージ減少時に使用。1ターン中1回、対象は受けた【物理ダメージ】を【半減】。【冷気】が付与時、受けた【物理ダメージ】をさらに【半減】。            |
| ※《結晶装着》      | 開始    | 使用者   | 使用者  | 「5」 | 特殊効果。対象は1戦闘中、【装甲】と【結界】に+3の修正を得る。この(タレント)は【開始】を消費しない。                            |
| 1《イサーパワー》    | 攻撃    | 7マス   | 1体   | 「偶」 | 能動時に使用。【冷気】付与の【攻撃行動】。【物理攻撃】は【ランク】を+2、【魔法攻撃】は【ランク:3】(抵抗【半減】)。                    |
| 1《防護》        | 防御    | 移動4マス | 1体   | 「5」 | ダメージ減少時に使用。対象が受けた【ダメージ】や効果を使用者が代わりに受ける。【対象:範囲・戦闘地帯】の【攻撃】には効果を発揮しない。             |
| 2《エレメントロンド》  | 特殊    | 7マス   | 1体   | 「偶」 | ダメージ減少時に使用。1ターン中1回、対象の【攻撃行動】を【1体】に変更後、【ダメージ】や効果を使用者が受ける。                        |
| 3◎《ピカムエレメント》 | 常時    | 使用者   | 使用者  | なし  | 常時効果。(エレメントガープ)を【魔法ダメージ】にも適用可。また、【7マス/1体】の(タレント)を【コスト:偶】で使用可(適用済み)。             |
| 4            |       |       |      |     |   |
| 5            |       |       |      |     |   |
| ▲            |       |       |      |     |   |
| 6            |       |       |      |     |   |
| 7            |       |       |      |     |   |
| 8            |       |       |      |     |   |
| 9            |       |       |      |     |   |
| 10           |       |       |      |     |   |
| ▲            |       |       |      |     |   |
| ※            |       |       |      |     |   |

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|----|-------|----|----|-----|----|
| 11 |       |    |    |     |    |
| 12 |       |    |    |     |    |
| 13 |       |    |    |     |    |
| 14 |       |    |    |     |    |
| 15 |       |    |    |     |    |
| ▲  |       |    |    |     |    |
| 16 |       |    |    |     |    |
| 17 |       |    |    |     |    |
| 18 |       |    |    |     |    |
| 19 |       |    |    |     |    |
| 20 |       |    |    |     |    |
| ▲  |       |    |    |     |    |
| ※  |       |    |    |     |    |