武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 5

プレイヤー名	キャラクター名

種族	夜魔 能力値タイプ▶ 戦士 (汎用) 魔法	種族特典	［夜魔の末裔］《種族タレント：夜魔》を取得可能。［制限：夜魔］の［アイテム］を［装備］可能。
表の職業		特徴	

探索者セット：精神型　所持金：497 G

称号（系統：汎用）	タイプ
メイン　ダークハンター	B
デジタルソーサラー	A

経験値	

組織			
年齢		性別	
身長		体重	
瞳の色		髪の色	
肌の色		その他	

パーソナリティ	
経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情	①

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
2	8	9	1	4
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	1	1	0	0
‖	‖	‖	‖	‖
命中	回避	発動	抵抗	看破
3	9	10	1	4

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷＋5	体力＋精神＋（LV×3）
1	5	13	18
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
1	1	10	32
‖	‖	‖	‖
物D	魔D	行動値	生命力
2	6	23	50

戦闘修正　戦闘値

装備中の［アイテム］　（これらは《霊力結界》使用時に、自動的に［装備］できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器　神秘の改造ＰＣ（モバイル）							＋8	－2			
形状　魔法　物理 (魔法)／距離　7マス　／対象　1体　／抵抗　消滅　／属性　／ランク　2 追加効果：1戦闘中1回、［魔法攻撃］の［対象］の［結界］を［半減］。［霊力の輝き］［自動詠唱］適応済。											
武器・盾											
形状　物理　魔法／距離　／対象　／抵抗　／属性　／ランク 追加効果：											
鎧　リキッドアーマー								－6		＋5	＋5
装飾　タクティカルブーツ　頭 手 足 (腰) 背中								＋3			
装飾　アンダーボディアーマー　頭 手 足 腰 背中											＋3
その他修正等　《闇の探究者》								＋2			
総計	3	9	10	1	5	2	14	20	50	5	8

：物理攻撃時に使用
：魔法攻撃時に使用
：その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動	戦闘移動［行動値］総計＋5÷3	全力移動［行動値］総計＋5
	1マス	9 マス	25 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の［アイテム］を［装備］する。また、対象は1戦闘中、［死亡］しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	［感情］取得数①～：［ロール］に任意で＋1～3d（追加d分）。④～［解除：気絶］後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦：［ランク］＋1d（2d）。
▲《魅了の魔力》	攻撃	その他	その他	「奇」	特殊効果。［戦闘外］のみ使用可能。一般人の記憶や意識を消去、または操作
▲《夜魔の妖眼》	攻撃	10マス	1体	「連番」	魔法攻撃。［属性：幻覚］、［ランク：2］の［魔法ダメージ］（抵抗［半減］）
※《影門転移》	開始	5マス	1体	「ゾロ目」	特殊効果。使用者は［近接状態］を無視し、互いの位置を対象と入れ替えて［設置］
※《ゾハールメソッド》	特殊	戦闘地帯	1体	「1・1」	対象が《タレント》宣言時に使用。宣言した《タレント》1つの［コスト］を消費済みとして扱える
1《影門跳躍》	開始	7マス	1体	「奇・2」	特殊効果。［近接状態］を無視して7マス移動。［開始］を消費しない。1ターン中1回
1《アッシャーアクセル》	開始	戦闘地帯	1体	「連番」	特殊効果。【行動値】に＋「使用者が［装備］中の［魔法武器］1つの［魔D］」
2《闇の探索者》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。対象は【知性】【幸運】判定の達成値と【行動値】に＋2
3《影縛り》	特殊	戦闘地帯	1体	「偶」	《タレント》宣言時に使用。［タイミング：攻撃］の《タレント》の効果を1つ消滅させる。1ターン中1回まで
4《影技応用》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。［タイミング：開始／コスト：n、n・n］の《タレント》を［コスト：偶］でも使用可能。［コスト：偶］は［コスト］を消費したものとして扱える
5《回避強化》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【敏捷】判定や【回避】判定のダイス数に＋1個。重複して取得可能
▲《邪眼》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《夜魔の妖眼》の［対象］を［4体］に変更、「［名称］に「×n体」の表記があるモノノケを［状態変化：死亡］にできる」を追加
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					