

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 5

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	人間	種族特典	【適応適化】《種族タレント:人間》を取得可能。【制限:人間】の【アイテム】を【装備】可
表の職業		特徴	

探索者セット: 知性型 所持金: 900 G

称号(系統: 戦闘)	タイプ	経験値
メイン ドラゴンキャリア	B	
エレメンタルアデプト	B	

経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

使用霊力

【主能力値】	体力	敏捷	知性	精神	幸運
	9	9	1	3	2
	+	+	+	+	+
戦闘修正	命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
	1	1	1	0	0
戦闘値	命中	回避	発動	抵抗	看破
	10	10	2	3	2

【副能力値】	物D	魔D	行動値	生命力
	5	1	14	27
	+	+	+	+
	物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
	2	2	5	41
	物D	魔D	行動値	生命力
	7	3	19	68

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 漆黒の鉄騎 (戦闘バイク)	-2					+8					
形状 射撃 物理 魔法 / 距離 移動4マス / 対象 1体 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:【装備】中、【戦闘移動】後も【射撃攻撃】や【魔法攻撃】が可能。【強化改造】適用済。											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 試作型外骨格								-2		+10	+4
装飾 霊カベルト 頭 手 足 背中										(+4)	
装飾 霊カリスト 頭 足 腰 背中											(+2)
その他修正等 《クリスタルエンハンス》									+10		

■:物理攻撃時に使用	■:魔法攻撃時に使用	■:その他									
総計	命中 8	回避 10	発動 2	抵抗 3	看破 2	物D 15	魔D 3	行動値 17	生命力 78	装甲 10	結界 4

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動 1マス	戦闘移動【行動値】総計+5÷3 8 マス	全力移動【行動値】総計+5 22 マス
-------------------	----------	----------------------	---------------------

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~:【ロール】に任意で+1~3d(追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦:【ランク】+1d(2d)。
▲《秘奥取得》(マテリアルシールド)	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《マテリアルシールド》を取得。《エレメンタルガープ》《防護》(バリア)を使用時、【装甲】に+5
▲《人生経験》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【識別】(【知性】)【察知】【直感】(いずれも【幸運])の【行為】の達成値に+2
※《結晶装着》	開始	使用者	使用者	【5】	特殊効果。1戦闘中、【装甲】と【結界】に+3。【開始】を消費しない
※《エレメントガープ》	特殊	7マス	1体	【連番】	ダメージ減少時に使用。受けた【物理ダメージ】を【半減】。【冷気】が付与されている場合、さらに【半減】
1《防護》	防御	移動4マス	1体	【5】	ダメージ減少時に使用。受けた【ダメージ】や効果を使用者が代わりに受ける。【対象:範囲・戦闘地帯】の【攻撃】には効果を発揮しない
1《バリア》	防御	7マス	1体	【3】	ダメージ減少時に使用。受けた【ダメージ】を-7
2《エレメントロンド》	特殊	7マス	1体	【ソロ目】	ダメージ減少時に使用。【攻撃行動】の【対象】を【1体】に変更し、【ダメージ】を受ける。【ダメージ】は【抵抗】判定に失敗したものと扱う
3《クリスタルエンハンス》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【生命力】+10。《結晶装着》中、受けた【ダメージ】-5
4《突撃防護》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《防護》を【コスト:偶】でも使用可能。《防護》の【距離】を【移動10マス】に変更。《防護》使用時は【近接状態】を無視
5《結晶強化》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【タイミング:特殊/効果種別:ダメージ減少時に使用】の《タレント》を使用する度、【魔法ダメージ】を【半減】
▲《致命回避》	特殊	使用者	使用者	なし	ダメージ減少時に使用。受けた【生命力ダメージ】を10に変更。1戦闘中1回まで
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					