

武装伝奇RPG
神我狩 キャラクターシート

プレイヤー名	キャラクター名
--------	---------

種族	竜王	種族特典	【竜の血脉】《種族タレント：竜王》を取得可。また、【制限：竜王】の【アイテム】を【装備】可
能力値タイプ	戦士 <small>汎用 魔法</small>	特徴	

表の職業	特徴	
------	----	--

称号(系統：汎用)	タイプ	経験値
メイン コントラクター	B	
デジタルソーサラー	A	
		経緯
		パーソナリティ
年齢	性別	靈紋の位置
身長	体重	靈紋の形状
瞳の色	髪の色	目的
肌の色	その他	感情 ①

【主能力値】					【副能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運	物D	魔D	行動値	生命力	
4	3	4	1	4	体力=2	知性=2	敏捷+5	体力+精神+ (LVx3)	
+ + + + +					2	2	8	8	
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正	物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正	
1	1	1	1	1	2	2	6	32	
II II II II II					II	II	II	II	
命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	
5	4	5	2	5	4	4	14	40	

装備中の【アイテム】（これらは《靈力結界》使用時に、自動的に【装備】できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 召喚用スマートフォン（モバイル）								+ 8	- 4		
形状 魔法 物理 <small>魔法</small> / 距離 7マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 — / ランク 2											
追加効果：1 戰闘中1回、【魔法攻撃】の【対象】の【結界】を【半減】する。【靈力の輝き】適用済											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果：											
鎧 マジックインバネス										+ 1	+ 1
装飾 阿修羅帳	頭	手	足	背中							
装飾 マジックスニーカー	頭	手	足	腰	背中			+ 1			
その他											
物理攻撃時に使用	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
魔法攻撃時に使用	5	4	5	2	5	4	12	11	40	1	1
その他											

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	6 マス	16 マス

世界
干渉LV
1



潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
靈力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1 戰闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1 戰闘中、【死亡】しない。【靈力結界】はタイミングを消費しない。
靈紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①～：【ロール】に任意で+1～3d（追加分）。④～【解除・気絶】後、【生命力】を【体力】と同値に（2d）。⑦：【ランク】+1d（2d）。
▲《竜脈破》	攻撃	7マス	1体	「奇」	能動時に使用。【攻撃行動】。【物理攻撃】は【ランク】を+1、【魔法攻撃】は【ランク：2】【魔法ダメージ】（抵抗【半減】）
▲《竜脈変異》	特殊	使用者	使用者	なし	特殊効果。【靈力】1 個の出目を±1（0以下、7以上にはできない）
※《契約召喚》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【開始】と【靈紋】3消費で、戦闘（シーン）中1回、【LV：2以下／種別：魔獣】を【契約神獣】として操る（阿修羅帳適用済）
※《ゾハールメソッド》	特殊	戦闘地帯	1体	「1・1」	《タレント》宣言時に使用。《タレント》1つの【コスト】を消費済みとして扱える
1《威力吸引》	特殊	戦闘地帯	1体	「4」	ダメージ減少時に使用。【対象】を【1体】に変更、【契約神獣】がその【ダメージ】を受ける
1《アッシャーアクセル》	開始	戦闘地帯	1体	「連番」	特殊効果。【行動値】に+「使用者が【装備】中の【魔法武器】1つの【魔D】」
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					