

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	神霊	種族特典	[神通力] (種族タレント: 神霊) を取得可。また、[制限: 神霊] の [アイテム] を [装備] 可
表の職業	能力値タイプ ▶ 戦士 汎用 (魔法)	特徴	

探索者セット: 体力型 所持金: 200 G

称号(系統: 魔導)	タイプ	経験値
メイン ディバイントーカー	A	
エルダーメイジ	B	

経緯	
パソナリティ	①
	霊紋の位置
	霊紋の形状
	目的
	感情

使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
1	2	5	5	3
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
0	0	2	2	1
命中	回避	発動	抵抗	看破
1	2	7	7	4

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
1	3	7	9
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
2	3	6	29
物D	魔D	行動値	生命力
3	6	13	38

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に [装備] できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 功德の梓弓 (言魂の弓)							+5	-2			
形状 魔法 物理 (魔法) / 距離 7マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 閃光 / ランク 2											
追加効果: [魔法攻撃] の [回復] の効果に+5する。[戦術補助] 適用済 ([開始] 1回消費で、[行動値] +1d)											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 神職礼装								-2		+1	+1
装飾 神霊の履物 (タクティカルブーツ)	頭 手 (E)							+3			
装飾 神通布	頭 (E) 足							+1			+1
その他 修正等											

■: 物理攻撃時に使用	□: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	1	2	7	7	4	3	11	13	38	1	2
-------------	-------------	--------	----	---	---	---	---	---	---	----	----	----	---	---

移動行為	簡易移動	戦闘移動 [行動値] 総計+5÷3	全力移動 [行動値] 総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	6 マス	18 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の [アイテム] を [装備] する。また、対象は1戦闘中、[死亡] しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	[感情] 取得数①~: [ロール] に任意で+1~3d (追加d分)。④~ [解除: 気絶] 後 [生命力] を【体力】と同値に (2d)。⑦: [ランク]+1d (2d)。
▲《神力操作》	準備	使用者	使用者	[「連番」]	特殊効果。[戦闘外] の場合、任意の姿に変身可。[戦闘中] の場合、[状態変化: 飛行] となる
▲《神力蘇生》	攻撃	5マス	1体	[「偶」]	魔法攻撃。[状態変化: 気絶] を [解除]、[生命力] の値を1にする
※《秘伝の神言》	準備	使用者	使用者	[「奇」]	特殊効果。[ダメージ算出] 時 [ランク] を+1。[準備] を消費しない
※《高位治愈》	攻撃	戦闘地帯	1体	[「6」]	魔法攻撃。[生命力] を [ランク: 3] の [魔法ダメージ] 分 [回復]
1《一喝》	攻撃	17マス	1体	[「3」]	魔法攻撃。[ランク: 2] の [魔法ダメージ] (抵抗 [消滅])
1《連なる言魂》	特殊	使用者	使用者	[「3」]	特殊効果。対象の [ダメージ算出] の後に使用。[タイミング: 攻撃/コスト: n] の《タレント》を、[コスト] 消費済として使用する
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					