

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	封神	種族特典	[封神の記憶] (種族タレント: 封神) を取得可能。[制限: 封神] を [装備] 可能。
表の職業		特徴	

称号(系統: 戦闘)	タイプ	経験値
メイン レガシーユーザー	A	
アークスレイヤー	A	

探索者セット: 知性型 所持金: 200 G

経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
6	4	2	2	2
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	1	1	1	0
命中	回避	発動	抵抗	看破
7	5	3	3	2

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
3	1	9	11
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
2	2	5	38
物D	魔D	行動値	生命力
5	3	14	49

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に [装備] できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 カリバーン (王者の剣)						+11		+2			
形状 剣	物理 / 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク										
追加効果: 1 戦闘中 1 回、[物理攻撃] を行った際、[物理ランク] を +2 する。[散弾霊光] [運氣の導き] [神秘の鍛造] 購入済み。											
武器・盾											
形状	物理 / 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク										
追加効果:											
鎧 伝統礼装								-3		+3	
装飾	頭	手	足								
	腰	背中									
装飾	頭	手	足								
	腰	背中									
その他修正等											

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	7	5	3	3	2	16	3	13	49	3	0
-------------	-------------	--------	----	---	---	---	---	---	----	---	----	----	---	---

移動行為	簡易移動	戦闘移動 [行動値] 総計 +5 ÷ 3	全力移動 [行動値] 総計 +5
1 ターン中にいずれか 1 回	1 マス	6 マス	18 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1 戦闘中 1 回、対象は指定の [アイテム] を [装備] する。また、対象は 1 戦闘中、[死亡] しない。《霊力結界》は タイミング を消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	[感情] 取得数①~: [ロール] に任意で +1 ~ 3d (追加d分)。④~ [解除: 気絶] 後 [生命力] を [体力] と同値に (2d)。⑦: [ランク] +1d (2d)。
▲《鋭の一撃》	攻撃	アイテム	1 体	[奇]	物理攻撃。使用者は [ダメージ算出] 時に + [使用者の任意の [主能力値]] の修正を得る
▲《九十九の神器》	特殊	使用者	使用者	なし	特殊効果。[能動判定] 前に使用。対象は [攻撃行動] の [距離 / 対象] を [6 マス / 1 体] に変更する
※《靈光昇華》	特殊	使用者	使用者	なし	ダメージ算出時に使用。1 戦闘中 1 回、対象は [ダメージ算出] の際に [ランク] を +1、[超過霊力] を 1 個得る
※《破神秘奥》	攻撃	アイテム	1 体	[4・4]	物理攻撃。使用者は [ダメージ算出] 時に [ランク] を +2
1 《記憶再現》	特殊	使用者	使用者	[2]	特殊効果。いつでも使用できる。対象は「1 戦闘中 n 回」の制限がある [装備] 中の [神成神器: 武器] の [追加効果] をもう一度だけ使用可
1 《崩壊の神器》	特殊	使用者	使用者	[2]	特殊効果。いずれかを得る。①: いつでも使用可。[距離: 5 マス] 内の [障害物] 1 つ消滅。②: ダメージ算出時に使用。[ランク] を +1
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					