

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名	キャラクター名		
種族	人間	種族特典	【適応適化】(種族タレント:人間を 取得可能。【制限:人間】の【アイテム】 を【装備】可)
表の職業		特徴	

称号(系統: 戦闘)	タイプ	経験値
メイン レジオン	A	
エレメンタルアデプト	A	
組織		
年齢	性別	
身長	体重	
瞳の色	髪の色	
肌の色	その他	

探索者セット: 知性型 所持金: 200 G

経緯
霊紋の位置
霊紋の形状
目的
感情 ①

使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
5	4	1	3	2
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	1	1	0	1
【副能力値】				
物D	魔D	行動値	生命力	
3	1	9	11	
+	+	+	+	
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正	
3	3	5	32	
戦闘修正				
命中	回避	発動	抵抗	看破
6	5	2	3	3

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
3	1	9	11
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
3	3	5	32
戦闘修正			
命中	回避	発動	抵抗
6	5	2	3

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 ※ヴィルトカッツェ	-1					(10)/(11)		-3/-2			
形状 射撃 (物理) 魔法 / 距離 5マス / 対象 1体 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果: 1ターン中1回、【物理攻撃】の【対象】を【範囲】に変更する。【強化改造】購入済											
武器・盾 ※ヘルファイア (所持)						(3)		-3			
形状 射撃 (物理) 魔法 / 距離 7マス / 対象 1体 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果: 1戦闘中1回、【受動判定】に失敗した【対象】を1マス移動させる。											
鎧 プレートジャケット								-1		+2	+1
装飾 タクティカルホルスター						+【物D】					
装飾											
その他修正等											

物理攻撃時に使用	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
魔法攻撃時に使用	5	5	2	3	3	17	4	11	43	2	1
その他	総計										

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	6 マス	16 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d (追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d (2d)。
▲《霊力操作》	特殊	使用者	使用者	なし	特殊効果。いつでも使用できる。対象の【霊力】1個の出目を±1する(0以下、7以上にはできない)
▲《秘奥取得》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《エキスパンション》取得。《エレメントバースト》の効果に「x nのモノケを【死亡】させる」を追加
※《集中攻撃》	攻撃	アイテム	1体	「5・5」	能動時に使用。使用者は1ターン中1回、同一の【対象】に【武器攻撃】を2回行える
※《エレメントバースト》	特殊	戦闘地帯	1体	「ソロ目」	ダメージ算出時に使用。対象は【ダメージ算出】時に【閃光】を付与し、さらに【ランク】を+1する
1《標的把握》	開始	使用者	使用者	なし	特殊効果。対象は【能動判定】-1~-3ごとに、【対象】+1~+3体。【範囲】変更時は【能動判定】-2、【ランク】+1
1《急所狙い》	攻撃	アイテム	1体	「偶」	物理攻撃。①使用者は【物理ランク】+1。②【対象】の【装甲】を【半減】
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					