

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	魔術師	種族特典	【魔術の家系】(種族タレント: 魔術師) を取得可能。【制限: 魔術師】の【アイテム】を【装備】可能
表の職業		特徴	

称号(系統: 魔導)	タイプ	経験値
メイン タイムウィザード	B	
デジタルソーサラー	B	

探索者セット: 体力型 所持金: 200 G

経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

● 使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
1	1	6	5	3
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	0	1	2	0
戦闘修正				
命中	回避	発動	抵抗	看破
2	1	7	7	3

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
1	3	6	9
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
2	2	8	29
戦闘修正			
物D	魔D	行動値	生命力
3	5	14	38

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 霊威時計			-1				+4/+5	+1/+2			
形状 魔法 物理 魔法 / 距離 6マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 - / ランク 2											
追加効果: 【制限: デジタルソーサラー】の《タレント》使用可。さらに1戦闘中1回、【行動値】を+1d。【自動詠唱】購入済み。											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 ウィンドスーツ								+1		+1	
装飾 時使いの靴 (ハイテクシューズ) 頭 手 ① 腰 背中								+2			
装飾 頭 手足 腰 背中											
その他修正等											

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	2	1	6	7	3	3	10	19	38	1	0
-------------	-------------	--------	----	---	---	---	---	---	---	----	----	----	---	---

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	8 マス	24 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d (追加d分)。④~【解除: 気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d (2d)。
▲《攻撃魔術》	攻撃	7マス	2体	【ソロ目】	魔法攻撃。対象に【ランク:2】の【魔法ダメージ】を与える(抵抗【半減】)
▲《治療魔術》	攻撃	6マス	1体	【連番】	魔法攻撃。対象の【生命力】を【ランク:1】の【魔法ダメージ】分【回復】する
※《カイロスコフィン》	開始	戦闘地帯	1体	【偶・1】	特殊効果。対象は【行動値】を【半減】する。この《タレント》は【開始】を消費しないが、1戦闘(シーン)中1回しか使用できない
※《イェツィラメソッド》	特殊	戦闘地帯	1体	【ソロ目】	特殊効果。いつでも使用できる。対象に【超過霊力】を1個与える。この《タレント》は1ターン中1回しか使用不可
1《ディストリビュート》	開始	戦闘地帯	1体	【1】	特殊効果。使用者は1~10の任意の値を1つ選択し、その値分【行動値】の【総計】を減少させ、対象の【行動値】を上昇する
1《タイムドネイト》	開始	戦闘地帯	1体	【ソロ目】	特殊効果。使用者は5・10いずれか分【行動値】を減少、対象に「選択した値÷5」個の【超過霊力】を与える
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					