

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: \_\_\_\_\_ キャラクター名: \_\_\_\_\_

種族	<b>魔術師</b>	種族特典	【魔術の家系】(種族タレント: 魔術師)を取得可能。【制限: 魔術師】の【アイテム】を【装備】可能。
表の職業		特徴	

探索者セット: 体力型 所持金: 200 G

称号(系統: <b>魔導</b> )	タイプ	経験値
メイン <b>エルダーメイジ</b>	A	
<b>ダークハンター</b>	A	

経緯	
パーソナリティ	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

● 使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
1	1	6	4	4
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
0	1	1	2	1
戦闘修正				
命中	回避	発動	抵抗	看破
1	2	7	6	5

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
1	3	6	8
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
0	4	7	29
戦闘修正			
物D	魔D	行動値	生命力
1	7	13	37

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 <b>陰陽霊符</b>			-1				+6				
形状 魔法 物理 <b>魔法</b> / 距離 6マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 なし / ランク 2											
追加効果: 1ターン中1回、【魔法攻撃】の【対象】を+1体する。◇【霊力の輝き】購入済み。											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 <b>霊符装衣</b>		-1						+1		+2	+1
装飾 <b>ハイテクシューズ</b> 頭 手 腰 背中								+2			
装飾 <b>お守り</b> 頭 手足 背中										+1	+1
その他修正等 <b>《魔術の名門》</b>							+3				

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	1	1	6	6	5	1	16	16	37	3	2
-------------	-------------	--------	----	---	---	---	---	---	---	----	----	----	---	---

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	7 マス	21 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d(追加d分)。④~【解除: 気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d(2d)。
▲《攻撃魔術》	攻撃	7マス	2体	【ソロ目】	魔法攻撃。対象に【ランク:2】の【魔法ダメージ】を与える。
▲《魔術の名門》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。対象は【魔法ダメージ】に+3の修正を得る。
※《大魔術行使》	攻撃	7マス	範囲	【偶・6・6】	魔法攻撃。対象に【ランク:4】の【魔法ダメージ】を与える(抵抗【半減】)。
※《影砕き》	準備	使用者	使用者	【連番】	特殊効果。対象は【戦闘移動】を行い、【距離: 近接状態 / 対象: 1体】へ強制的に【状態変化: 転倒】を与える。
1《霊媒魔術》	攻撃	4マス	1体	【ソロ目】	魔法攻撃。①②いずれかの効果。①対象の【生命力】を【ランク:1】の【魔法ダメージ】分【回復】 ②一般人1体の記憶や意識を消去・操作する。
1《影日向》	特殊	使用者	使用者	【2・2】	特殊効果。対象のダメージ算出の後に使用。対象は【タイミング: 攻撃】の《タレント》1つを、【コスト】を消費したもとして扱い、使用する。
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					