武器 ムナールの秘石(マギジュエル)		武装伝	^{奇RPG} 没行	キャ	ラクタ	マージ	シー	<u> </u>	世界 干涉LV							
本語	プレ	イヤー名		+	ャラクター名				\bigcup							
#無常性 製脂 タイフ メン エレメンタルアデブト B 明祖	7	種族特典 を取得可能。また、【制限: 半妖】 の [アイテム] を [装備] 可能。														
Tun	表	の職業			探索者	探索者セット:体力型 所持金:200 G										
### 1					経験値				経緯					T _e		
日本	X7				組織				1 霊統		L'	 ±÷				
1					年齢		性別		フナ サ 					1	巴口	
(主能力値) (日本力					身長		体重								け st	
(主能力値) (日本力	瞳の色 髪の色											3	F T			
(主能力値					肌の色	Ž	その他		情 ①							
1 4 5 2 4 1 3 9 6			敏捷	知性	精神	幸				&D	行動値	生活	油	٠		
***********************************		_	4		0							敏捷+5 体力+精神		I+ (LVx3)		
戦 命中修正 回避修正 発動修正 超抗修正 名破修正 2 2 8 35 1 0 1 0 0 0 2 2 8 35 1 0 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 0 0 0 1 1 0					2 4		•									
	戦闘							物D修正	E 魔[魔D修正		生命力	り修正	7		
The state of t	修正															
接備中の [アイテム] (これらは (霊力結界) 使用時に、自動的に [装備] できる)	戦闘	命中	回避	発動	抵抗	看	破	物D	ß	tD 行動		1 生命力				
名称 向山 回遊 発動 抵抗 看破 物D 廃D 行動値 生命力 表刊 計別 表記 上				2		1	3	,	5	17	4	1				
武器 ムナールの秘石(マギジュエル)	装備	神の [アイ		れらは《霊力		i				物D	₩D	行動値	生命力	装田	紅斑	
追加効果: 19->1回、対象 + 1。◇ [無力の輝き] 適用済。 [人払いの結界] [身体強化付与] 使用可能。 武器・盾 形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク 追加効果: 鎧 皮膜ジャケット + 1 + 1 表飾 アンダーボディアーマー 頭 手 足 関 背中 + 3 表飾 環 手 足 関 背中	武器	ムナールの		ジュエル)	III III	lill/se	7239	123.7/1	1917)JED	193911		24-1-	MIDI	
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク										なし /	.l ブランク	2	1	I		
追加効果:	武器	··盾			Т											
装飾 アンダーボディアーマー (金) 背中 + 3 表飾 展 手 足			物理 魔法	/距離	/対象		/抵抗	-1	/属性	/	, ランク					
表師 京手足 度 育中 表の他 修正等 お理攻撃時に使用 :物理攻撃時に使用 お計 名の	鎧	皮		`										+ 1	+ 1	
その他 修正等 <th :="" :<="" rowspan="2" td=""><td>装飾</td><td>アンダーア</td><td>ボディアーマ</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>+ 3</td></th>	<td>装飾</td> <td>アンダーア</td> <td>ボディアーマ</td> <td></td> <td>+ 3</td>	装飾	アンダーア	ボディアーマ												+ 3
***		装飾	j							Ì						
:物理攻撃時に使用							<u> </u>									
総計 2 4 0 2 4 3 11 19 41 1 4 6 8 6 6 7 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8 8	IIST		物理攻撃時に	 ご使用	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界	
移動行為				_# 2	4	6	2	4	3	11	19	41	1	4		
												全				

マス

潜在特性・タレント 名称	タイミング	距離	対象	コフト	効果
霊力結界(潜在特性)	開始	戦闘地帯	製闘地帯 	コスト なし	1戦闘中1回、対象は指定の [アイテム]を [装備]する。また、対象は1戦闘中、
霊力福介(首任付住) 霊紋燃焼(潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	[死亡]しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。 [感情]取得数①~: [ロール]に任意で+1~3d(追加d分)。④~[解除:気絶]後 【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: [ランク]+1d(2d)。
▲《動物疎通》	特殊	使用者	 使用者	「奇」	【主能力】判定時に使用。対象は「ロール」の結果に関わらず[判定]に成功する。さらに「霊力」1個を好きな出目に変更する。1セッション中1回。
▲《好機招来》	特殊	戦闘地帯	1体	「連番」	9 % こうに 「皿」が 「 国でおこの 田口に名 まり % 。「 ピックコン 不 「 日 。 特殊効果。対象が [霊力操作] を行う前に使用。対象の [ロール] の結果を任意で 振り直しさせる (振り直し後は [霊力操作] 可能)。
※《エレメントガーブ》	特殊	7マス	1体	「連番」	ダメージ減少時に使用。対象は受けた[物理ダメージ]を[半減]する。[幻 覚]が付与されている場合、受けた[物理ダメージ]をさらに[半減]する。
※《影門転移》	開始	5マス	1体	「ゾロ目」	特殊効果。使用者は [近接状態] を無視して、互いの位置を対象と入れ替えて、設置] する。
1 《バニッシュ》	準備	7マス	1体	「連番」	特殊効果。対象の [準成値] に+1。また、対象は周囲に [障害物] がなくとも、[状態変化: 隠密 (基本p179・180)] になれる。
1《闇の探索者》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。対象は【知性】【幸運】判定の違成値と、【行動値】 + 2。
2					
3					
4					
5					
A					
6					
7					
8					
9					
10					
A					
*					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
A					
16					
17					
18					
19					
20					
A					
*				†	
				†	
					,