

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	半妖	種族特典	【妖魔の血】(種族タレント:半妖)を取得可能。また、【制限:半妖】の【アイテム】を【装備】可能。
表の職業		特徴	

称号(系統: 戦闘)	タイプ	経験値
メイン エレメンタルアデプト	B	
ダークハンター	B	

探索者セット: 体力型 所持金: 200 G

経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

使用霊力

【主能力値】	体力	敏捷	知性	精神	幸運
	1	4	5	2	4
	+	+	+	+	+
戦闘修正	命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
	1	0	1	0	0
戦闘値	命中	回避	発動	抵抗	看破
	2	4	6	2	4

【副能力値】	物D	魔D	行動値	生命力
	1	3	9	6
	+	+	+	+
	物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
	2	2	8	35
	物D	魔D	行動値	生命力
	3	5	17	41

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 ムナールの秘石 (マジジュエル)						+6					
形状 射撃 物理 魔法 /距離 6マス /対象 1体 /抵抗 消滅 /属性 なし /ランク 2											
追加効果: 1ターン1回、【対象】+1。◇【霊力の輝き】適用済。【人払いの結界】【身体強化付与】使用可能。											
武器・盾											
形状 物理 魔法 /距離 /対象 /抵抗 /属性 /ランク											
追加効果:											
鎧 皮膜ジャケット										+1	+1
装飾 アンダーボディーマー											+3
装飾											
その他修正等											

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
				2	4	6	2	4	3	11	19	41	1	4

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動 1マス	戦闘移動【行動値】総計+5÷3 8 マス	全力移動【行動値】総計+5 24 マス
----------------------	-------------	-------------------------	------------------------

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d (追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d (2d)。
▲《動物球通》	特殊	使用者	使用者	【奇】	【主能力】判定時に使用。対象は【ロール】の結果に関わらず【判定】に成功する。さらに【霊力】1個を好きな出目に変更する。1セッション中1回。
▲《好機招来》	特殊	戦闘地帯	1体	【連番】	特殊効果。対象が【霊力操作】を行う前に使用。対象の【ロール】の結果を任意で振り直しさせる(振り直し後は【霊力操作】可能)。
※《エレメントガープ》	特殊	7マス	1体	【連番】	ダメージ減少時に使用。対象は受けた【物理ダメージ】を【半減】する。【幻覚】が付与されている場合、受けた【物理ダメージ】をさらに【半減】する。
※《影門転移》	開始	5マス	1体	【ソロ目】	特殊効果。使用者は【近接状態】を無視して、互いの位置を対象と入れ替えて【設置】する。
1《バニッシュ》	準備	7マス	1体	【連番】	特殊効果。対象の【判定】の【達成値】に+1。また、対象は周囲に【障害物】がなくとも、【状態変化:隠密(基本p179・180)】になれる。
1《闇の探索者》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。対象は【知性】【幸運】判定の達成値と、【行動値】+2。
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					