

武装伝奇RPG  
**神我狩** キャラクターシート

世界  
干渉LV  
**1**

プレイヤー名 \_\_\_\_\_ キャラクター名 \_\_\_\_\_

種族	<b>人間</b>	種族特典	【適応進化】(種族タレント:人間)を取得可能。また、【制限:人間】の【アイテム】を【装備】可能。
表の職業		特徴	

探索者セット:敏捷型 所持金:200 G

称号(系統: <b>戦闘</b> )	タイプ	経験値
メイン エレメンタルアデプト	B	
エルダーメイジ	B	

経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

● 使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
2	2	5	4	3
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
4	0	1	0	0
命中	回避	発動	抵抗	看破
3	2	6	4	3

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
1	3	7	9
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
2	2	8	35
物D	魔D	行動値	生命力
3	5	15	44

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 神秘の勾玉							+5	-1			
形状 魔法 物理 <b>魔法</b> /距離 6マス /対象 1体 /抵抗 消滅 /属性 なし /ランク 2											
追加効果:【装備】中、1ターンの1回、【回復】の効果に+10する。【霊力の輝き】【戦術補助】適用済											
武器・盾											
形状 物理 魔法 /距離 /対象 /抵抗 /属性 /ランク											
追加効果:											
鎧 近代法衣		-1						+1		+1	
装飾 お守り										+1	+1
装飾											
その他修正等											

■:物理攻撃時に使用	■:魔法攻撃時に使用	■:その他	総計	3	1	6	4	3	3	10	15	44	2	1
------------	------------	-------	----	---	---	---	---	---	---	----	----	----	---	---

移動行為 1ターン中にいずれか1回	簡易移動 1マス	戦闘移動【行動値】総計+5÷3 7 マス	全力移動【行動値】総計+5 20 マス
----------------------	-------------	-------------------------	------------------------

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界(潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼(潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~:【ロール】に任意で+1~3d(追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦:【ランク】+1d(2d)。
▲《霊力操作》	特殊	使用者	使用者	なし	特殊効果。いつでも使用可。1ターン中1回、対象は【霊力】1個の出目を±1(0以下、7以上にならない)
▲《秘奥取得》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《瞬間儀式》取得。
※《高位治療》	攻撃	戦闘地帯	1体	「6」	【タイミング:準備/コスト:6】消費時、【攻撃行動】の【対象】を+2体魔法攻撃。対象の【生命力】を【ランク:3】の【魔法ダメージ】分【回復】
※《エレメントガープ》	特殊	7マス	1体	「連番」	ダメージ減少時に使用。対象は受けた【物理ダメージ】を【半減】する。【冷気】付与の場合、さらに【半減】する。
1《感覚強化》	開始	7マス	1体	「6」	特殊効果。対象は【行動値】に+1d。この《タレント》は【開始】を消費しない。
1《バリア》	防御	7マス	1体	「3」	ダメージ減少時に使用。受けた【ダメージ】を-7
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					