5	武装伝	資RPG 投行	キャラ	うりり	マージ	シー	<u> </u>	世界 干涉LV						
プレー	イヤー名		キャ	ラクター名										
F	重 族	魔術 師	[廃術の家系] (種族タレント: 魔術の家系] (種族タレント: 魔術師) を取得可能。[制限・魔術師] の [アイテム] を [装備] 可能。											
表0)職業		4	持徴				探索者	≦セット∷	精神型	听持金:2	00 G		
	号(系統: / デジタ)	魔導) レソーサラー		経験値				経絡	韋				ſ	•
		ハンター	組織	計機 対										
	ダークハンター A					性別					1. F	史 曰		
			身長		体重		ソナニショニショニショニショニショニショニショニショニショニショニショニショニショニ					上	吏刊霊力	
			童の色 髪の色				目的					<u>-</u>	远 门	
				肌の色	ž	その他		感情					, (1)	
<u> </u>	【主能力值】						【副能力值			III NAMAN	× .			
-	体力	敏捷	知性	精神	幸	運	物D ^{体力÷2}		を D 性÷2	行動値 敏捷+5	体力+精神			
	3	3	5	1	4	4	2	;	3	8	7	7		
戦「	十 命中修正	+ 回避修正	★ 発動修正	十 抵抗修正		十 看破修正		+ + nD修正 魔Df		十 E 行動値修正		生命力修正		
戦闘修正	0	1	2	1	()	1	,	3	8 2		9		
	命中	旧避	半 発動	抵抗			ョ 物D		II	行動値		 生命力		
戦闘値	3	4	7	2	4		3		6	16		36		
上 壮/芒	中の「マイ	=1.1 (24	1.5は《霊力結	田》体田味	一白新花		:1-521							
本文 //用	TO [7 1	名称	いりは《金刀和	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器						- 1	NI/Sell	<u></u>		+7	- 1	+5	<u> </u>	<u> </u>
形状 追加		物理 (魔済) 中、【生命力】に+	/ 距離 / マス ト 5 する。[霊力の 	/対象 輝き]適用		/抵抗 	消滅	/属性 	なし /	ランク 	2			
武器・	·盾													
形状追加	効果:	物理 魔法)	/距離	/対象 		/抵抗 		/属性		´ランク				
鎧	鎧 ボードチェイン										-2		+ 1	+ 3
装飾	アンダー7	ボディーアーマ	7一 頭 手 足 背中											+ 3
装飾	兎0	の手(お守り	D) 頭 ^{手 足} 腰 背中										+ 1	+ 1
その作														
	-	物理攻撃時に	使用	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
	:	魔法攻撃時に	- 使用 総計	3	1	6	4	3	3	10	15	44	2	1

戦闘移動 【行動値】総計+5÷3 全力移動 【行動値】総計+5

18

マス

マス

6

:その他

移動行為 1ターン中にいずれか1回

1マス

潜在特性・タレント	タイミング	距離	対象	コスト	効果
名称 霊力結界(潜在特性)	開始	戦闘地帯	製闘地帯 	なし	1戦闘中1回、対象は指定の[アイテム]を[装備]する。また、対象は1戦闘中、
霊紋燃焼(潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【死亡】しない。 (霊力結界)はタイミングを消費しない。 【感情】取得数①~: [ロール]に任意で+1~3d (追加d分)。④~[解除:気絶]後 【生命力】を【体力】と同値に (2d)。⑦: [ランク]+1d (2d)。
▲《攻撃魔術》	攻撃	7マス	2体	「ゾロ目」	魔法攻撃。対象に [ランク:2]の [魔法ダメージ]を与える (抵抗
▲《魔術暗示》	攻撃	その他	その他	「奇」	[半滅])。 特殊効果。[戦闘外]のみ使用可能。使用者は一般人の記憶や意識 を消去、または操作する。
※ 《イェツィラーメソッド》	特殊	戦闘地帯	1体	「ゾロ目」	特殊効果。いつでも使用できる。対象に [超過霊力]を1個与える。
※ 《影砕き》	準備	使用者	使用者	「連番」	特殊効果。対象は [戦闘移動]を行い、[距離:近接状態/対象:1体]へ強制的 に [状態変化:転倒]を与える。また、移動後に [射撃攻撃・魔法攻撃]使用可能。
¹ 《キュアプログラム》	攻撃	10マス	1体	「ゾロ目」	魔法攻撃。対象の【生命力】を [ランク:2]の [魔法ダメージ]分 [回復]する。
〕《影日向》	特殊	使用者	使用者	ر2٠2	ダメージ算出時に使用。1ターン中1回、対象は [タイミング:攻撃]の 《タレント》を1つ使用する。
2					
3					
4					
5					
A					
6					
7					
8					
9					
10					
A					
*					
名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
10					
16					
17					
18					
19					
20					
**					
*					