

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	夜魔	種族特典	[夜魔の末裔] (種族タレント: 夜魔) を取得可。[制限: 夜魔] の [アイテム] を [装備] 可
表の職業		特徴	

称号(系統: 汎用)	タイプ	経験値
メイン ダークハンター	B	
デジタルソーサラー	A	

探索者セット: 精神型 所持金: 200 G

経緯	
霊紋の位置	
霊紋の形状	
目的	
感情 ①	

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
2	4	5	1	4
+	+	+	+	+

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
1	3	9	6
+	+	+	+

戦闘修正

命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	1	1	0	0

戦闘値

命中	回避	発動	抵抗	看破
3	5	6	1	4

物D	魔D	行動値	生命力
1	3	9	6
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
1	1	10	32
物D	魔D	行動値	生命力
2	4	19	38

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に [装備] できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 神秘的改造 PC (モバイル)							+6	-2			
形状 魔法 物理 (魔法) / 距離 7マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 - / ランク 2											
追加効果: 1 戦闘中 1 回、[魔法攻撃] の [対象] の [結界] を [半減]。[自動詠唱] 適用済											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 霊伐ジャケット								-2		+1	+3
装飾 ハイテクシューズ 頭 手 腰 背中								+2			
装飾 お守り 頭 手足 背中										+1	+1
その他修正等											

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他									
総計	命中 3	回避 5	発動 6	抵抗 1	看破 4	物D 2	魔D 10	行動値 17	生命力 38	装甲 2	結界 4

移動行為	簡易移動	戦闘移動 (行動値) 総計 +5 ÷ 3	全力移動 (行動値) 総計 +5
1 ターン中にいずれか 1 回	1 マス	8 マス	22 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1 戦闘中 1 回、対象は指定の [アイテム] を [装備] する。また、対象は 1 戦闘中、[死亡] しない。《霊力結界》は タイミング を消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	[感情] 取得数 ① ~: [ロール] に任意で +1 ~ 3d (追加 d 分)。④ ~ [解除: 気絶] 後 [生命力] を 【体力】 と同値に (2d)。⑦: [ランク] + 1d (2d)。
▲ 《魅了の魔力》	攻撃	その他	その他	[奇]	特殊効果。[戦闘外] のみ使用可能。一般人の記憶や意識を消去、または操作
▲ 《夜魔の妖眼》	攻撃	10 マス	1 体	[連番]	魔法攻撃。[属性: 幻覚]、[ランク: 2] の [魔法ダメージ] (抵抗 [半減])
※ 《影門転移》	開始	5 マス	1 体	[ソロ目]	特殊効果。使用者は [近接状態] を無視し、互いの位置を対象と入れ替えて [設置]
※ 《ゾハールメソッド》	特殊	戦闘地帯	1 体	[1・1]	対象が 《タレント》 宣言時に使用。宣言した 《タレント》 1 つの [コスト] を消費済みとして扱える
1 《影門跳躍》	開始	7 マス	1 体	[奇・2]	特殊効果。[近接状態] を無視して 7 マス移動。[開始] を消費しない。1 ターン中 1 回
1 《アッシャーアクセル》	開始	戦闘地帯	1 体	[連番]	特殊効果。[行動値] に + [使用者が [装備] 中の [魔法武器] 1 つの [魔 D]]
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					