

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

| | | | |
|------|-----------|------|--|
| 種族 | 人間 | 種族特典 | 【適応進化】(種族タレント:人間)を取得可。【制限:人間】の【アイテム】を【装備】可 |
| 表の職業 | | 特徴 | |

| | | | |
|---------------------|----------|-----|-----|
| 称号(系統: 戦闘) | タイプ | 経験値 | |
| メイン アークスレイヤー | A | 組織 | |
| エルダーメイジ | B | | |
| | | 年齢 | 性別 |
| | | 身長 | 体重 |
| | | 瞳の色 | 髪の色 |
| | | 肌の色 | その他 |

探索者セット: 知性型 所持金: 200 G

経緯

パーソナリティ

霊紋の位置

霊紋の形状

目的

感情 ①

● 使用霊力

【主能力値】

| 体力 | 敏捷 | 知性 | 精神 | 幸運 |
|------|------|------|------|------|
| 5 | 5 | 1 | 3 | 2 |
| + | + | + | + | + |
| 命中修正 | 回避修正 | 発動修正 | 抵抗修正 | 看破修正 |
| 1 | 2 | 0 | 0 | 0 |
| | | | | |
| 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 |
| 6 | 7 | 1 | 3 | 2 |

【副能力値】

| 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 |
|------|------|-------|-------|
| 3 | 1 | 10 | 11 |
| + | + | + | + |
| 物D修正 | 魔D修正 | 行動値修正 | 生命力修正 |
| 4 | 0 | 7 | 35 |
| | | | |
| 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 |
| 7 | 1 | 17 | 46 |

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

| 名称 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 | 装甲 | 結界 |
|--|----|----|----|----|----|-----|----|-----|-----|----|----|
| 武器※ 白銀の自動式拳銃(軽火器) | | | | | | (2) | | -1 | | | |
| 形状 射撃 (物理) 魔法/距離 6マス /対象 1体 /抵抗 /属性 /ランク 追加効果:【物理攻撃】の【対象】を+1体。1戦闘中1回、【物理攻撃】の【対象】をさらに+1体。【マルチターゲット】適用済 | | | | | | | | | | | |
| 武器・盾※ 破魔の自動式拳銃(軽火器) | | | | | | (6) | | -1 | | | |
| 形状 射撃 (物理) 魔法/距離 6マス /対象 1体 /抵抗 /属性 /ランク 追加効果:1戦闘中1回、【物理攻撃】の【対象】を+1体。【強化改造】適用済 | | | | | | | | | | | |
| 鎧 ボディスーツ | | +1 | | | | | | -1 | | +1 | |
| 装飾 タクティカルホルスター | | | | | | | | | | | |
| 装飾 | | | | | | | | | | | |
| その他修正等 | | | | | | | | | | | |

| | | | | | | | | | | | |
|------------|------------|-------|------|------|------|-------|------|--------|--------|------|------|
| ■:物理攻撃時に使用 | □:魔法攻撃時に使用 | ■:その他 | | | | | | | | | |
| 総計 | 命中 6 | 回避 8 | 発動 1 | 抵抗 3 | 看破 2 | 物D 15 | 魔D 1 | 行動値 14 | 生命力 46 | 装甲 1 | 結界 0 |

| | | | |
|----------------------|-------------|-------------------------|------------------------|
| 移動行為 1ターン中にいずれか1回 | 簡易移動 1マス | 戦闘移動【行動値】総計+5÷3 7 マス | 全力移動【行動値】総計+5 19 マス |
|----------------------|-------------|-------------------------|------------------------|

潜在特性・タレント

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|------------|-------|------|------|-------|---|
| 霊力結界(潜在特性) | 開始 | 戦闘地帯 | 戦闘地帯 | なし | 1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。 |
| 霊紋燃焼(潜在特性) | 特殊 | 本文 | 本文 | なし | 【感情】取得数①~:【ロール】に任意で+1~3d(追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦:【ランク】+1d(2d)。 |
| ▲《霊力操作》 | 特殊 | 使用者 | 使用者 | なし | 特殊効果。いつでも使用可。【霊力】1個の出目を±1(0以下、7以上にはできない) |
| ▲《人生経験》 | 常時 | 使用者 | 使用者 | なし | 常時効果。【評価】(【体力】)【知識】(【知性】)【探索】(【幸運】)の【行為】の達成値に+2 |
| ※《破神秘典》 | 攻撃 | アイテム | 1体 | [4・4] | 物理攻撃。【ダメージ算出】時に【ランク】を+2 |
| ※《高位治療》 | 攻撃 | 戦闘地帯 | 1体 | [6] | 魔法攻撃。【生命力】を【ランク:3】の【魔法ダメージ】分【回復】 |
| 1《烈風技》 | 準備 | 使用者 | 使用者 | [偶] | 特殊効果。【ダメージ算出】時に【ランク】を+1 |
| 1《両手利き》 | 常時 | 使用者 | 使用者 | なし | 常時効果。【用法:片手】の【武器】を2つ同時に【装備】可 |
| 2 | | | | | |
| 3 | | | | | |
| 4 | | | | | |
| 5 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| 6 | | | | | |
| 7 | | | | | |
| 8 | | | | | |
| 9 | | | | | |
| 10 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| ※ | | | | | |

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|----|-------|----|----|-----|----|
| 11 | | | | | |
| 12 | | | | | |
| 13 | | | | | |
| 14 | | | | | |
| 15 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| 16 | | | | | |
| 17 | | | | | |
| 18 | | | | | |
| 19 | | | | | |
| 20 | | | | | |
| ▲ | | | | | |
| ※ | | | | | |