

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	人間	種族特典	【適応進化】(種族タレント:人間)を取得可。【制限:人間】の【アイテム】を【装備】可
表の職業		特徴	

称号(系統: 戦闘)	タイプ	経験値
メイン アークスレイヤー	A	
エルダーメイジ	B	

経緯

パーソナリティ

霊紋の位置

霊紋の形状

目的

感情 ①

探索者セット: 知性型 所持金: 200 G

使用霊力

【主能力値】

体力	敏捷	知性	精神	幸運
5	5	1	3	2
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
1	2	0	0	0
命中	回避	発動	抵抗	看破
6	7	1	3	2

【副能力値】

物D	魔D	行動値	生命力
3	1	10	11
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
4	0	7	35
物D	魔D	行動値	生命力
7	1	17	46

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器※ 白銀の自動式拳銃(軽火器)						(2)		-1			
形状 射撃 (物理) 魔法/距離 6マス /対象 1体 /抵抗 /属性 /ランク 追加効果:【物理攻撃】の【対象】を+1体。1戦闘中1回、【物理攻撃】の【対象】をさらに+1体。【マルチターゲット】適用済											
武器・盾※ 破魔の自動式拳銃(軽火器)						(6)		-1			
形状 射撃 (物理) 魔法/距離 6マス /対象 1体 /抵抗 /属性 /ランク 追加効果:1戦闘中1回、【物理攻撃】の【対象】を+1体。【強化改造】適用済											
鎧 ボディスーツ		+1						-1		+1	
装飾 タクティカルホルスター											
装飾											
その他修正等											

■:物理攻撃時に使用	□:魔法攻撃時に使用	■:その他									
総計	6	8	1	3	2	15	1	14	46	1	0

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	7 マス	19 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界(潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼(潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~:【ロール】に任意で+1~3d(追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦:【ランク】+1d(2d)。
▲《霊力操作》	特殊	使用者	使用者	なし	特殊効果。いつでも使用可。【霊力】1個の出目を±1(0以下、7以上にはできない)
▲《人生経験》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【評価】(【体力】)【知識】(【知性】)【探索】(【幸運】)の【行為】の達成値に+2
※《破神秘典》	攻撃	アイテム	1体	[4・4]	物理攻撃。【ダメージ算出】時に【ランク】を+2
※《高位治療》	攻撃	戦闘地帯	1体	[6]	魔法攻撃。【生命力】を【ランク:3】の【魔法ダメージ】分【回復】
1《烈風技》	準備	使用者	使用者	[偶]	特殊効果。【ダメージ算出】時に【ランク】を+1
1《両手利き》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。【用法:片手】の【武器】を2つ同時に【装備】可
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					