

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

|        |         |      |  |
|--------|---------|------|--|
| プレイヤー名 | キャラクター名 |      |  |
| 種族     | 半妖      | 種族特典 | 【妖魔の血】(種族タレント:半妖)を取得可。【制限:半妖】の【アイテム】を【装備】可 |
| 表の職業   |         | 特徴   |  |

|                |     |     |
|----------------|-----|-----|
| 称号(系統: 汎用)     | タイプ | 経験値 |
| メイン エレメンタルアデプト | A   |     |
| サブ エレメンタルアデプト  | B   |     |
|                |     | 組織  |
|                |     | 年齢  |
|                |     | 性別  |
|                |     | 身長  |
|                |     | 体重  |
|                |     | 瞳の色 |
|                |     | 髪の色 |
|                |     | 肌の色 |
|                |     | その他 |

探索者セット: 体力型 所持金: 200 G

|       |
|-------|
| 経緯    |
| 霊紋の位置 |
| 霊紋の形状 |
| 目的    |
| 感情 ①  |

使用霊力

【主能力値】

| 体力 | 敏捷 | 知性 | 精神 | 幸運 |
|----|----|----|----|----|
| 1  | 4  | 5  | 2  | 4  |
| +  | +  | +  | +  | +  |

【副能力値】

| 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 |
|----|----|-----|-----|
| 1  | 3  | 9   | 6   |
| +  | +  | +   | +   |

|      |      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|------|
| 戦闘修正 | 命中修正 | 回避修正 | 発動修正 | 抵抗修正 | 看破修正 |
|      | 1    | 0    | 1    | 0    | 0    |
|      |      |      |      |      |      |

|      |      |       |       |
|------|------|-------|-------|
| 物D修正 | 魔D修正 | 行動値修正 | 生命力修正 |
| 2    | 2    | 8     | 35    |
|      |      |       |       |

| 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 |
|----|----|----|----|----|
| 2  | 4  | 6  | 2  | 4  |

| 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 |
|----|----|-----|-----|
| 3  | 5  | 17  | 41  |

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

| 名称  | 命中   | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D    | 行動値  | 生命力 | 装甲 | 結界 |
|---|--|----|----|----|----|----|-------|------|-----|----|----|
| 武器 烈風の神使 (魔法生物)                                 |  | -  |    |    |    |    | +6/+7 | -/+1 |     |    |    |
| 形状 魔法 (物理)                                      | 魔法 / 距離 6マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 - / ランク 2 |    |    |    |    |    |       |      |     |    |    |
| 追加効果: 1ターンの1回、【魔法攻撃】の【距離】を+1マス。【霊力の輝き】【自動詠唱】適用済 |  |    |    |    |    |    |       |      |     |    |    |
| 武器・盾  |  |    |    |    |    |    |       |      |     |    |    |
| 形状 物理 魔法 / 距離                                   | / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク                       |    |    |    |    |    |       |      |     |    |    |
| 追加効果:   |  |    |    |    |    |    |       |      |     |    |    |
| 鎧 マジックインパネス                                     | -  |    |    |    |    |    |       |      |     | +1 | +1 |
| 装飾 オシャレな時計                                      |  |    |    |    |    |    |       | +1   |     |    |    |
| 装飾  |  |    |    |    |    |    |       |      |     |    |    |
| その他修正等  |  |    |    |    |    |    |       |      |     |    |    |

|          |    |    |    |    |    |    |    |     |     |    |    |
|----------|----|----|----|----|----|----|----|-----|-----|----|----|
| 物理攻撃時に使用 | 命中 | 回避 | 発動 | 抵抗 | 看破 | 物D | 魔D | 行動値 | 生命力 | 装甲 | 結界 |
| 魔法攻撃時に使用 | 2  | 4  | 6  | 2  | 4  | 3  | 12 | 19  | 41  | 1  | 1  |
| その他      | 総計 |    |    |    |    |    |    |     |     |    |    |

| 移動行為         | 簡易移動 | 戦闘移動【行動値】総計+5÷3 | 全力移動【行動値】総計+5 |
|--------------|------|-----------------|---------------|
| 1ターン中にいずれか1回 | 1マス  | 8 マス            | 24 マス         |

潜在特性・タレント

| 名称           | タイミング | 距離   | 対象   | コスト     | 効果  |
|--------------|-------|------|------|---------|---|
| 霊力結界 (潜在特性)  | 開始    | 戦闘地帯 | 戦闘地帯 | なし      | 1戦闘中1回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は1戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。               |
| 霊紋燃焼 (潜在特性)  | 特殊    | 本文   | 本文   | なし      | 【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d (追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d (2d)。 |
| ▲《飛翔》        | 開始    | 使用者  | 使用者  | 「奇・奇」   | 特殊効果。1戦闘中、または1シーン中、【状態変化:飛翔】となる   |
| ▲《好機招来》      | 特殊    | 戦闘地帯 | 1体   | 「連番」    | 特殊効果。【霊力操作】を行う前に使用。【ロール】の結果を任意で振り直しさせる(【霊力操作】可能)                                |
| ※《エレメントバースト》 | 特殊    | 戦闘地帯 | 1体   | 「ソロ目」   | ダメージ算出時に使用。【ダメージ算出】時に【風圧】を付与し、【ランク】を+1  |
| ※《エレメントガープ》  | 特殊    | 7マス  | 1体   | 「連番」    | ダメージ減少時に使用。受けた【物理ダメージ】を【半減】。【風圧】が付与されている場合、さらに【半減】                              |
| 1《ストライク》     | 攻撃    | 7マス  | 1体   | 「偶」     | 能動時に使用。【風圧】付与の【攻撃行動】。【物理攻撃】は【ランク】を+1、【魔法攻撃】は【ランク:2】の【魔法ダメージ】(抵抗【半減】)            |
| 1《フェイタリティ》   | 攻撃    | 戦闘地帯 | 戦闘地帯 | 「奇・3・3」 | 能動時に使用。【風圧】付与の【攻撃行動】。【物理攻撃】は【ランク】を+1、【魔法攻撃】は【ランク:2】の【魔法ダメージ】(抵抗【半減】)            |
| 2            |       |      |      |         |   |
| 3            |       |      |      |         |   |
| 4            |       |      |      |         |   |
| 5            |       |      |      |         |   |
| ▲            |       |      |      |         |   |
| 6            |       |      |      |         |   |
| 7            |       |      |      |         |   |
| 8            |       |      |      |         |   |
| 9            |       |      |      |         |   |
| 10           |       |      |      |         |   |
| ▲            |       |      |      |         |   |
| ※            |       |      |      |         |   |

| 名称 | タイミング | 距離 | 対象 | コスト | 効果 |
|----|-------|----|----|-----|----|
| 11 |       |    |    |     |    |
| 12 |       |    |    |     |    |
| 13 |       |    |    |     |    |
| 14 |       |    |    |     |    |
| 15 |       |    |    |     |    |
| ▲  |       |    |    |     |    |
| 16 |       |    |    |     |    |
| 17 |       |    |    |     |    |
| 18 |       |    |    |     |    |
| 19 |       |    |    |     |    |
| 20 |       |    |    |     |    |
| ▲  |       |    |    |     |    |
| ※  |       |    |    |     |    |