

武装伝奇RPG 神我狩 キャラクターシート

世界干渉LV 1

プレイヤー名: _____ キャラクター名: _____

種族	人間	種族特典	【適応進化】(種族タレント:人間)を取得可。【制限:人間】の【アイテム】を【装備】可
表の職業		特徴	

称号(系統: 魔導)	タイプ	経験値	
メイン デジタルソーサラー	A		
サブ デジタルソーサラー	B		
		組織	
		年齢	性別
		身長	体重
		瞳の色	髪の色
		肌の色	その他

探索者セット: 敏捷型 所持金: 200 G

経緯
霊紋の位置
霊紋の形状
目的
感情 ①

● 使用霊力

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
2	1	5	5	3
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
0	1	2	1	0
戦闘修正				
命中	回避	発動	抵抗	看破
2	2	7	6	3

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
1	3	6	10
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
1	3	8	29
戦闘修正			
物D	魔D	行動値	生命力
2	6	14	39

装備中の【アイテム】 (これらは《霊力結界》使用時に、自動的に【装備】できる)

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 霊光スマートフォン (モバイル)							+6	-2			
形状 魔法 物理 (魔法) / 距離 7マス / 対象 1体 / 抵抗 消滅 / 属性 - / ランク 2											
追加効果: 1 戦闘中 1 回、【魔法攻撃】の【対象】の【結界】を【半減】。【自動詠唱】適用済											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果:											
鎧 ウィンドスーツ								+1		+1	
装飾 ハイテクシューズ 頭 手 腰 背中								+2			
装飾 頭 手 足 腰 背中											
その他修正等											

■: 物理攻撃時に使用	■: 魔法攻撃時に使用	■: その他	総計	2	2	7	6	3	2	12	15	39	1	0
-------------	-------------	--------	----	---	---	---	---	---	---	----	----	----	---	---

移動行為	簡易移動	戦闘移動【行動値】総計+5÷3	全力移動【行動値】総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	7 マス	20 マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界 (潜在特性)	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1 戦闘中 1 回、対象は指定の【アイテム】を【装備】する。また、対象は 1 戦闘中、【死亡】しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼 (潜在特性)	特殊	本文	本文	なし	【感情】取得数①~: 【ロール】に任意で+1~3d (追加d分)。④~【解除:気絶】後【生命力】を【体力】と同値に(2d)。⑦: 【ランク】+1d (2d)。
▲《秘奥取得》	常時	使用者	使用者	なし	常時効果。《コンバットモジュール》取得。【魔法攻撃/距離:アイテム/対象:範囲/コスト:連番/属性:閃光/ランク:2】を行える(抵抗消滅)
▲《一瞬の光明》	特殊	使用者	使用者	なし	特殊効果。いつでも使用可。【超過霊力】を 1 個得る。1 戦闘中 1 回
※《ソハールメソッド》	特殊	戦闘地帯	1 体	「1・1」	《タレント》宣言時に使用、使用する《タレント》1 つの【コスト】を消費済みとして扱える
※《イツィラメソッド》	特殊	戦闘地帯	1 体	「ソロ目」	特殊効果。いつでも使用可。【超過霊力】を 1 個与える
1 《プログラムシェル》	開始	使用者	使用者	「1」	特殊効果。【行動値】を -1 ~ 10 させた分、【装甲】を上昇。【開始】を消費しない
1 《バトルインタプリタ》	特殊	使用者	使用者	「1」	特殊効果。【効果種別:魔法攻撃】の《タレント》を使用した後に使用。【装備】中の【魔法武器】を用いた【武器攻撃】を 1 回行える
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					