

武装伝奇RPG

神我狩

キャラクターシート

プレイヤー名

キャラクター名

種族

英魂

能力値タイプ▶戦士 汎用 魔法

種族特典

〔伝承による異能〕《種族タレント：英魂》を取得可。〔制限：英魂〕の〔アイテム〕を〔装備〕可

表の職業

特徴

称号(系統： 戦闘)

タイプ

メイン

ゴッドハンド

A

アークスレイヤー

B

世界干涉LV

1

探索者セット：幸運型 所持金：400 G

経緯

パソナリティ

霊紋の位置

霊紋の形状

目的

感情 ①

●

使用霊力

⋮

【主能力値】				
体力	敏捷	知性	精神	幸運
5	6	2	2	1
+	+	+	+	+
命中修正	回避修正	発動修正	抵抗修正	看破修正
2	1	0	0	0
Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ
命中	回避	発動	抵抗	看破
7	7	2	2	1

【副能力値】			
物D	魔D	行動値	生命力
体力÷2	知性÷2	敏捷+5	体力+精神+ (LV×3)
3	1	11	10
+	+	+	+
物D修正	魔D修正	行動値修正	生命力修正
4	0	6	38
Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ	Ⅱ
物D	魔D	行動値	生命力
7	1	17	48

装備中の【アイテム】（これらは《霊力結界》使用時に、自動的に〔装備〕できる）

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器 銀狼の箆手（ガード）						+ 7		- 4			
形状 鎧 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果：〔素手〕を〔装備〕中として扱う。〔回避〕判定に失敗した〔対象〕は〔生命力〕2消費。〔茨の鉄〕適用済											
武器・盾											
形状 物理 魔法 / 距離 / 対象 / 抵抗 / 属性 / ランク											
追加効果：											
鎧 霊力胸甲		- 1						- 4		+ 5	+ 3
装飾 神秘の宝石（勾玉の腕輪）	頭 足 腰 背中					+ 2					
装飾 頑丈なブーツ（カンフーシューズ）	頭 手 腰 背中					+ 3					
その他修正等											

黒	物理攻撃時に使用	総計	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
白	魔法攻撃時に使用		7	6	2	2	1	19	1	9	48	5	3
縞	その他												

移動行為	簡易移動	戦闘移動〔行動値〕総計+5÷3	全力移動〔行動値〕総計+5
1ターン中にいずれか1回	1マス	5マス	14マス

潜在特性・タレント

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
霊力結界（潜在特性）	開始	戦闘地帯	戦闘地帯	なし	1戦闘中1回、対象は指定の〔アイテム〕を〔装備〕する。また、対象は1戦闘中、〔死亡〕しない。《霊力結界》はタイミングを消費しない。
霊紋燃焼（潜在特性）	特殊	本文	本文	なし	〔感情〕取得数①～：〔ロール〕に任意で+1～3d（追加d分）。④～〔解除：気絶〕後、〔生命力〕を〔体力〕と同値に（2d）。⑦：〔ランク〕+1d（2d）。
▲〔気配消失〕	開始	使用者	使用者	〔奇〕	特殊効果。1ターン（シーン）中、〔状態変化：隠密〕になる
▲《異能耐性》	特殊	使用者	使用者	〔ソロ目〕	ダメージ減少時に使用。受けた〔魔法ダメージ〕を〔半減〕
※《天地功》	特殊	使用者	使用者	〔6〕	ダメージ算出時に使用。〔ランク〕を+1。〔対象〕を任意の方向へ強制3マス移動
※《一閃》	特殊	使用者	使用者	〔4・4〕	特殊効果。〔回避〕判定成功後に使用。〔攻撃行動〕を行った〔距離：近接状態 / 対象：1体〕に〔タイミング：攻撃〕を1回行える
1《神撃咬破》	攻撃	移動4マス	1体	〔偶〕	物理攻撃。〔ダメージ算出〕に+〔使用者の任意の〔主能力値〕〕
1《百烈技》	特殊	使用者	使用者	〔6〕	ダメージ算出時に使用。〔ダメージ算出〕に+〔使用者の任意の〔主能力値〕〕
2					
3					
4					
5					
▲					
6					
7					
8					
9					
10					
▲					
※					

名称	タイミング	距離	対象	コスト	効果
11					
12					
13					
14					
15					
▲					
16					
17					
18					
19					
20					
▲					
※					