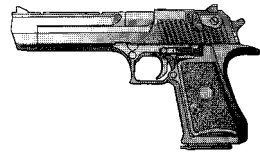


イーグル

AGE 年齢 31~40歳



デザートイーグル .50AE ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	99[98]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-7	-7	-47	x
100	100	50(70)	-

貫通力 **+3** + (スキル) LV **3** = **6**

非貫通D	4D6	貫通D	4D6+6
射程	50m	必要筋力	両:7/片:8*
装弾数	7	携行値	2x2
消音レベル	3	消費レベル	3
価格	\$700[8]	弾倉価格	\$5[8]
口径	.50AE	全長	269mm
重量	2,053g	重量	2,053g

※()内はダットサイト使用時。要[射撃集中]。

H&K MP5A5 SMG



射撃モード	セミ/バースト/フル	信頼性	□[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-20	-2	-2	-44
67	85	75(95)	33

貫通力 **+2** + (スキル) LV **1** = **3**

非貫通D	1D6+2	貫通D	2D6+4
射程	200m	装弾数	30
必要筋力	両:4/片:5	携行値	2x3
消費レベル	3	価格	\$1,200[7]
弾倉価格	\$6[6]	口径	9mmx19
全長	490/660mm	重量	2,550g

※()内はダットサイト使用時。要[射撃集中]。

デザートイーグル .50AE [ダットサイト、通常弾倉×4]、H&K MP5A5 [ダットサイト、通常弾倉×3]、ボディーマー レベル2、マガジンポーチ (ハンドガン×2、SMG)、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服 (市街用)、ナイトビジョン、簡易手錠
総額:\$5,278

「規則なんて知ったこっちゃねえ。俺の流儀でやらせてもらうぜ」
 軍隊に入隊したものの肌合わず、さっさと除隊すると賞金稼ぎとしての活動を始め、凄腕として名をあげます。その一方で、ボディガードやトラブルシューターとしても活躍し、今では裏社会でも一目置かれる存在となっています。
 銃の腕はもちろん一流ですが、鍛え上げた拳も銃に勝るとも劣らない凶器です。真の男は、銃に頼らずとも身を守ることができなければならないのです。
 自由を愛し、束縛されることを嫌う彼は、欲望としがらみに満ちた現代社会において、驚のごとき孤高と、己の流儀を貫き続けるだけの能力を持ったタブガイです。

BTB

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY		OCCUPATION
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT		WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	9	
器用 Dexterity	5	
敏捷 Quickness	8	
知力 Intelligence	6	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	8	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	ガンファイター
サブ	グラップラー

経歴	Career
I 軍人(兵士)	ハンドガン 市街行動
II バウンティハンター	格闘 調達
III ボディガード	状況把握 感知
IV	
V	
BS	SMG 運動 精神力

クラスアーツ	Class Arts
■	ガンシリンガー/デザートイーグル .50AE (BtB:P005) 効果:デザートイーグル .50AEのダメージダイスに+1D6する。
□	パレットパレエ (BtB:P005) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-40%。 [回避行動]に+40%。
□	ワンシルバーダラー (BtB:P005) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
□	フォアシー (RL:P088) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-20%。 [回避行動]に+20%。
■	マスターズ/素手(打) (RL:P088) 効果:[格闘:打]のダメージダイスに+1D6する。
□	効果:
□	効果:
□	効果:

クラスアーツ	Class Arts
■	ガンシリンガー/デザートイーグル .50AE (BtB:P005) 効果:デザートイーグル .50AEのダメージダイスに+1D6する。
□	パレットパレエ (BtB:P005) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-40%。 [回避行動]に+40%。
□	ワンシルバーダラー (BtB:P005) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
□	フォアシー (RL:P088) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-20%。 [回避行動]に+20%。
■	マスターズ/素手(打) (RL:P088) 効果:[格闘:打]のダメージダイスに+1D6する。
□	効果:
□	効果:
□	効果:

クラスアーツ	Class Arts
■	ガンシリンガー/デザートイーグル .50AE (BtB:P005) 効果:デザートイーグル .50AEのダメージダイスに+1D6する。
□	パレットパレエ (BtB:P005) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-40%。 [回避行動]に+40%。
□	ワンシルバーダラー (BtB:P005) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
□	フォアシー (RL:P088) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-20%。 [回避行動]に+20%。
■	マスターズ/素手(打) (RL:P088) 効果:[格闘:打]のダメージダイスに+1D6する。
□	効果:
□	効果:
□	効果:

クラスアーツ	Class Arts
■	ガンシリンガー/デザートイーグル .50AE (BtB:P005) 効果:デザートイーグル .50AEのダメージダイスに+1D6する。
□	パレットパレエ (BtB:P005) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-40%。 [回避行動]に+40%。
□	ワンシルバーダラー (BtB:P005) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
□	フォアシー (RL:P088) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-20%。 [回避行動]に+20%。
■	マスターズ/素手(打) (RL:P088) 効果:[格闘:打]のダメージダイスに+1D6する。
□	効果:
□	効果:
□	効果:

クラスアーツ	Class Arts
■	ガンシリンガー/デザートイーグル .50AE (BtB:P005) 効果:デザートイーグル .50AEのダメージダイスに+1D6する。
□	パレットパレエ (BtB:P005) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-40%。 [回避行動]に+40%。
□	ワンシルバーダラー (BtB:P005) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
□	フォアシー (RL:P088) 効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-20%。 [回避行動]に+20%。
■	マスターズ/素手(打) (RL:P088) 効果:[格闘:打]のダメージダイスに+1D6する。
□	効果:
□	効果:
□	効果:

移動力	敏+(運動)LV	10
慎重移動	通常移動	全力移動
5 m	10 m	40 m

スキル

射撃系	基礎修正 (筋+器+知+感)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
30	10	27	
67			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	3	97	
ライフル			
SMG	1	77	
重火器			
狙撃			

格闘系	基礎修正 (筋×3+敏)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
15	20	35	
70			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘	2	90	
武器戦闘			
投擲			
強靱	1	80	

運動系	基礎修正 (敏×3+筋)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
20	15	33	
68			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	2	88	
市街行動	1	78	迷彩服:+10
局地行動			

知覚系	基礎修正 (感×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	15	27	
52			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握	1	62	
感知	1	62	
精神力	1	62	

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
51	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正 (魅×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	21	
41			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達	1	51	

教養系	基礎修正 (知×3+魅)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	23	
43			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

技術系	基礎修正 (器×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	21	
41			
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント	Reward Point	
上限値: 4	現在値:	
消費ポイント	効果	
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。	
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
経験点	累積	未使用