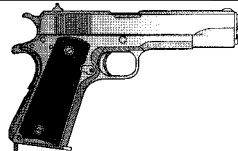


「お祈りは済んだかい？
こいつを吸い終わるまで待ってやるよ」
ストリートギャングのメンバーとして犯罪行為に手を染めていましたが、マフィアといさかいを起こしたギャングは壊滅。大ケガを負い、追手に捕まりかけていたところを教会のシスターに救われました。それ以来、教会で勤めを果たしています。
酒を飲み、タバコを吸い、銃をぶっ放すという、およそ聖職者らしからぬ振る舞いばかりが目につきますが、それでも、自分なりの倫理観と教義にはしがっているのです。
優秀なガンマンですが、聖職者としての顔も持っているため、交渉などもそれなりにこなせます。ですが、説教は得意な人に任せて、天罰を加えるのが自分の役目と思っている節があります。

コルト M1911A1 ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	<input type="checkbox"/> [00]
0~5m 至近	6~25m 近	26~50m 中	51~200m 遠
±0	±0	-40	x
107	107	57(77)	-
貫通力	±0 + (スキル) LV 3 = 3		
非貫通D	3D6-1	貫通D	4D6
射程 50m	装弾数 7	必要筋力 両:5 / 片:6	携行値 1×2
消費レベル 4	価格 \$250 [5]	弾倉価格 \$2 [5]	以前の米軍制式採用拳銃。コルトガバメントの愛称で、いまでも米国人に人気が高い。
口径 .45ACP	全長 216mm	重量 1,100g	

※()内はダットサイト使用時。要[射撃集中]。

H&K USP45 コンパクト ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	00 [99]
0~5m 至近	6~25m 近	26~50m 中	51~200m 遠
-2	-2	-42	x
105	105	55	-
貫通力	±0 + (スキル) LV 3 = 3		
非貫通D	2D6-1	貫通D	3D6
射程 50m	装弾数 8	必要筋力 両:4 / 片:5	携行値 1×1
消費レベル 4	価格 \$690 [6]	弾倉価格 \$2 [6]	USPを小型化した拳銃。これは弾薬に.45ACP弾を使用するバージョン。
口径 .45ACP	全長 180mm	重量 730g	

コルト M1911A1 [ダットサイト、通常弾倉×4]、
H&K USP45 コンパクト [レーザーサイト、通常弾倉×2、隠匿用ホルスター]、ボディアーマー レベル2、マガジンポーチ (ハンドガン) ×3、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服 (市街用)、ナイトビジョン
総額:\$4,247

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY		OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE	
HEIGHT		WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	7	
器用 Dexterity	5	
敏捷 Quickness	6	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	8	
魅力 Charisma	7	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class

メイン	ガンファイター
サブ	ホーリー

経歴 Career

I	ストリートギャング	格闘 市街行動
II	宗教家	精神力 心理学
III		
IV		
V		
BS	ハンドガン	
	運動	
	運動	

クラスアーツ Class Arts

ガンアクション (BtB: P005)
効果:追加で[射撃]を行なう。

ガンスリンガー/コルト M1911A1 (BtB: P005)
効果:コルト M1911A1のダメージダイスに+1D6する。

パレットバレイ (BtB: P005)
効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-40%。
[回避行動]に+40%。

ガーディアンエンジェル (BtB: P006)
効果:自身を対象とする攻撃の命中率に-20%。
[回避行動]に+20%。

リベント! (BtB: P006)
効果:クリティカル以外の、成功した成功判定を振り直させる。

BtB=バイト・ザ・パレット RL:ルールブック

移動力	敏+(運動)LV	9
慎重移動	通常移動	全力移動
5 m	9 m	38 m

スキル Skill

射撃系	基礎修正 (筋+器+知+感)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
30	10	27
67		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	3	97	
ライフル			
S M G			
重火器			
狙撃			

格闘系	基礎修正 (筋×3+敏)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
15	10	27
52		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘	1	62	
武器戦闘			
投擲			
強靱			

運動系	基礎修正 (敏×3+筋)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
20	10	25
55		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	3	85	
市街行動	1	65	迷彩服:+10
局地行動			

知覚系	基礎修正 (感×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	15	31
56		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知			
精神力	2	76	

耐久力 (筋+体)×3	ダメージ記入欄:
42	
	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正 (魅×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	20	28
58		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術	1	68	
心理学	1	68	
調達			

教養系	基礎修正 (知×3+魅)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	15	28
53		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

技術系	基礎修正 (器×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	10	22
42		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント Reward Point

上限値:	4	現在値:	
消費ポイント	効果		
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。		
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。		
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。		
経験点	累積	未使用	