

スローイングナイフ×5、ボディ  
アーマー レベル2、ナイフベルト、  
止血キット、骨伝導無線機、携帯  
情報端末、迷彩服(市街用)  
**総額:1,610**

「殺生は好まぬが、お前は虎の尾を踏んだ。  
寛悟するがいい。」  
幼い頃より仏門に入り、教えを受けつつ拳法の鍛錬を欠  
かさず行ってきました。長じてからは拳法家として武術  
大会などに出場したり、拳法を人に教えるかわら、ボディ  
ガードや用心棒といった仕事も請け負っています。  
格闘では無類の強さを発揮します。投げナイフも得意で  
すが、やはり接近しての格闘に持ち込むべきでしょう。また、  
鍛錬により心身は強固に鍛えあげられており、多少のこと  
には動じません。  
高い精神性と身体能力により、戦闘以外でも、さまざま  
な場面で活躍することができるでしょう。

格闘/打・投・極		格闘	
【格闘:打】	非貫通D 3D6+3	貫通D 4D6+3	
0m	1~2m	3~4m	5m
至近	近	中	遠
-10	±0	X	X
92	102	-	-
【格闘:投】	非貫通D 2D6+3		
0m	1~2m	3~4m	5m
至近	近	中	遠
-10	-30	X	X
92	72	-	-
【格闘:極】			
0m	1~2m	3~4m	5m
至近	近	中	遠
±0	-20	X	X
102	82	-	-

射程 2m  
装弾数 -  
必要筋力 片:-/両:-  
携行値 -  
消費レベル 5  
価格 -  
弾倉価格 -  
口径 -  
全長 -  
重量 -

■信頼性:00[00]  
■[打]の貫通力:±0[3]  
■攻撃成功時の効果(P156)  
[打]:-[ショック]-10%(100%~)  
[投]:-[転倒]、[朦朧判定](50%~)  
[極]:-[拘束]、[バリエーション]による  
拳や蹴りによる打撃、タックルや  
柔道の投げ、首絞めや関節を攻撃  
する極めなど、武器を用いない自  
身の身体のみで行なう攻撃。

スローイングナイフ		投擲	
射撃モード	-	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
±0	-20	X	X
82	62	-	-
貫通力	+2+(スキル)LV 1 = 3	非貫通D	1D6+1
		貫通D	2D6+2
射程 25m	装弾数 -	必要筋力 片:2/両:-	携行値 1×1
消費レベル 5	価格 \$10[5]	弾倉価格 -	口径 -
全長 200mm	重量 400g		

■[隠匿判定]+20%  
■[近接武器]として使用時の命中  
修正  
[-5%/-15%/X/X]  
[貫通力]やダメージはそのまま  
使用。  
投擲することを主眼において、バ  
ランスがとられたナイフ。格闘や  
通常用途にも使えないことはない  
が、使いづらい。

### GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY	OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT	WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	8	
器用 Dexterity	6	
敏捷 Quickness	8	
知力 Intelligence	6	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	6	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class	
メイン	グラップラー
サブ	ホーリー

経歴 Career	
I	宗教家 精神力 心理学
II	格闘家 格闘 投擲
III	ボディガード 強靱 感知
IV	
V	
B	強靱
S	運動 市街行動

クラスアーツ Class Arts	
<input type="checkbox"/>	アルカナン (RL:P088)

<input type="checkbox"/>	スラストアンドパリー (RL:P088)
--------------------------	----------------------

<input checked="" type="checkbox"/>	マスターズ/素手(打) (RL:P088)
-------------------------------------	-----------------------

<input type="checkbox"/>	ガーディアンエンジェル (BtB:P006)
--------------------------	------------------------

<input type="checkbox"/>	プレス (BtB:P006)
--------------------------	----------------

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

BtB=バイト・ザ・バレット RL:ルールブック	
--------------------------	--

移動力 敏+(運動)LV 10	
慎重移動	通常移動
5 m	10 m
	全力移動
	40 m

### スキル Skill

射撃系 基礎修正(筋+器+知+感)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	27	
		47	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン			
ライフル			
S M G			
重火器			
狙撃			

格闘系 基礎修正(筋×3+敏)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
30	10	32	
		72	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘	3	102	
武器戦闘			
投擲	1	82	
強靱	2	92	

運動系 基礎修正(敏×3+筋)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
20	10	32	
		62	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	2	82	
市街行動	1	72	迷彩服:+10
局地行動			

知覚系 基礎修正(感×3+知)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
15	15	27	
		57	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知	1	67	
精神力	2	77	

耐久力 (筋+体)×3	
ダメージ記入欄:	
ペナルティ記入欄:	
42	

交渉系 基礎修正(魅×3+知)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	20	21	
		51	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術	1	61	
心理学	1	61	
調達			

教養系 基礎修正(知×3+魅)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	15	23	
		48	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

技術系 基礎修正(器×3+知)		基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	24	
		44	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント Reward Point	
上限値: 4	現在値:
消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようになる。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点	
累積	未使用

