

ケットシー

AGE 年齢 17~23歳



「現実でもネットでも、尻尾はつかませないわよ」
 ネットの世界では名うてのハッカーですが、現実世界では盗聴器や隠しカメラのセットや回収などの犯罪にも手を出しているハイテク犯罪者です。猫の妖精ケットシーのように、気づかれることなく侵入し、嚴重なプロテクトを突破して貴重な情報を盗み出すことができます。
 戦闘はあまり得意ではありませんが、感知能力、侵入能力にも優れているので、スカウトとしても活躍できます。
 現実でもネットでも、静かに仕事をこなす知的な犯罪者として、情報化社会では欠かせない存在です。

H&K USP45 コンパクト[レーザーサイト、フラッシュライト、通常弾倉×2、隠匿用ホルスター]、ボディアーマー レベル2、マガジンポーチ(ハンドガン)、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服(市街用)、高性能ラップトップ、ナイトビジョン、ロックピック、盗聴器キット、発信機キット、隠しカメラキット、カメラ、電子機器用キット

総額:\$8,239

H&K USP45 コンパクト ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	中	遠	超
-2	-2	-42	X
74	74	24	-
貫通力	±0+(スキル)LV	2	= 2
非貫通D	2D6-1	貫通D	3D6
射程	50m	装弾数	8
必要筋力	両:4/片:5	携行値	1×1
消費レベル	4	価格	\$690[6]
弾倉価格	\$2[6]	重量	730g
口径	.45ACP	全長	180mm
口径	180mm	重量	730g

USPを小型化した拳銃。これは弾薬に.45ACP弾を使用するバージョン。

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY		OCCUPATION
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT		WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	5	
器用 Dexterity	6	
敏捷 Quickness	8	
知力 Intelligence	8	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	6	
体格 Constitution	6	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	オペレーター
サブ	スカウト

経歴	Career
I	ハッカー 調達 通信
II	
III	
IV	
V	
BS	ハンドガン ハンドガン 市街行動

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	エレクトロニクス(RL:P092)
効果:	(通信)に+20%。

<input type="checkbox"/>	コンピュターブレイン(RL:P092)
効果:	(情報処理)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

<input type="checkbox"/>	マスマティカルブレイン(RL:P092)
効果:	(情報処理)に+20%。

<input type="checkbox"/>	アキュートセンス(RL:P090)
効果:	(感知)に+20%。

<input type="checkbox"/>	アクロバティックフィート(RL:P090)
効果:	(運動系)に+20%。

<input type="checkbox"/>	
効果:	

<input type="checkbox"/>	
効果:	

<input type="checkbox"/>	
効果:	

BtB=バイト・ザ・バレット RL:ルールブック

移動力	敏+(運動)LV	8
慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	8 m	36 m

スキル	Skill		
射撃系	基礎修正(筋+器+知+感) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	46
10	10	26	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	2	66	
ライフル			
S M G			
重火器			
狙撃			

格闘系	基礎修正(筋×3+敏) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	43
10	10	23	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘			
武器戦闘			
投擲			
強靱			

運動系	基礎修正(敏×3+筋) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	59
10	20	29	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動			
市街行動	2	79	迷彩服:+10
局地行動			

知覚系	基礎修正(感×3+知) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	59
10	20	29	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知	1	69	
精神力			

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
33	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正(魅×3+知) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	51
15	10	26	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達	1	61	

教養系	基礎修正(知×3+魅) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	70
30	10	30	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*	2	90	ラップトップ:+10 専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

技術系	基礎修正(器×3+知) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	56
20	10	26	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*	2	76	専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント	Reward Point
上限値:	5
現在値:	
消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点	累積	未使用