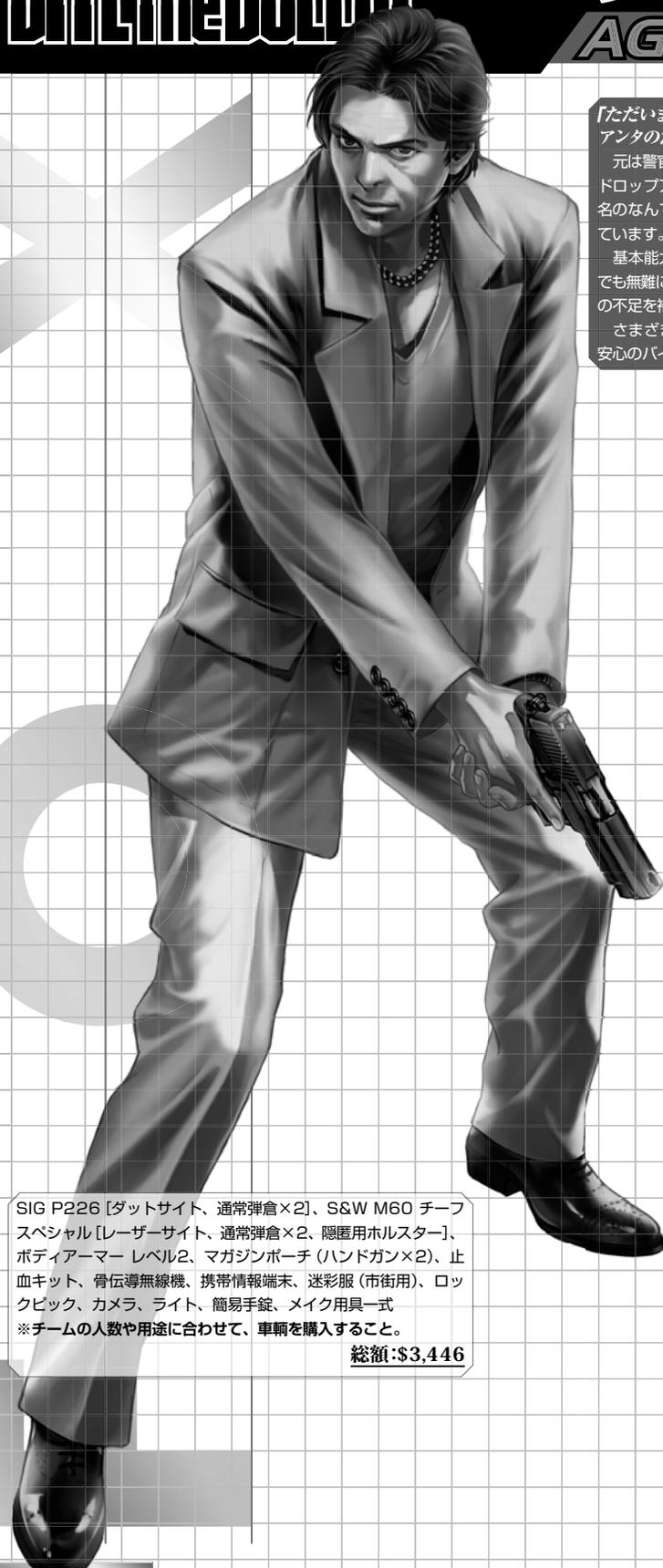
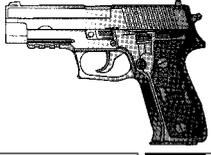


「ただいま依頼殺到中でね。おっと、待って。アンタのためなら特別に時間を空けるぜ。で？ 仕事は？」
元は警官でしたが、生来の飄々とした性格から問題行動も多く、ドロップアウト。今は警官時代のコネを生かして、探偵という名のなんでも屋として、法のグレーゾーンを行ったり来たりしています。
基本能力が平均的なため、戦闘、侵入、交渉、操縦——なんでも無難にこなすことができます。成長時には、チームのメンバーの不足を補うような成長が望ましいでしょう。
さまざまな分野でチームをバックアップできる、1人いると安心のバイプレイヤーと言えます。



SIG P226 [ダットサイト、通常弾倉×2]、S&W M60 チーフスペシャル [レーザーサイト、通常弾倉×2、隠匿用ホルスター]、ボディアーマー レベル2、マガジンポーチ (ハンドガン×2)、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服 (市街用)、ロックピック、カメラ、ライト、簡易手錠、メイク用具一式
※チームの人数や用途に合わせて、車輛を購入すること。
総額:\$3,446

SIG P226 ハンドガン



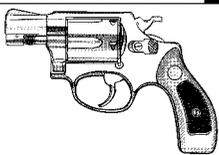
射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
±0	±0	-40	x
81	81	31(51)	-

貫通力 **+1** + (スキル) LV **2** = **3**
非貫通D **1D6+1** 貫通D **2D6+3**

射程 50m
装弾数 15
必要筋力 両:5 / 片:6
携行値 1×2
消費レベル 4
価格 \$700[6]
弾倉価格 \$3[6]
口径 9mm×19
全長 196mm
重量 845g

優れた命中精度を誇るP220の発展型。米軍の一部やFBIなどで採用されている。

S&W M60 チーフスペシャルハンドガン



射撃モード	ダブルアクション	信頼性	□[00]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-3	-13	-53	x
78	68	18	-

貫通力 **±0** + (スキル) LV **2** = **2**
非貫通D **1D6** 貫通D **2D6+2**

射程 50m
装弾数 5(R)
必要筋力 両:4 / 片:5
携行値 1×1
消費レベル 4
価格 \$325[5]
弾倉価格 \$5[5]
口径 .38 S&W Sp.
全長 160mm
重量 600g

護身用のリボルバー拳銃。小型軽量なため、隠し持ちやすい。

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY		OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE	
HEIGHT		WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	6	
敏捷 Quickness	7	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	7	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	ハイローラー
サブ	スカウト

経歴 Career

I	警察官	ハンドガン 格闘
II	探偵	心理学 調達
III		
IV		
V		

BS
ハンドガン
手先
操縦

クラスアーツ Class Arts

エースインザホール (BtB: P007)
効果: 成功率に+10%。ロール後に使用できる。

ヘッドオアテイルズ (BtB: P007)
効果: 成功判定の代わりにコインスを行なう。正解ならクリティカル、不正解ならファンブル。

ボーカーフェイス (BtB: P007)
効果: (精神力)に+20%。

アクロバティックフィート (RL: P090)
効果: (運動系)に+20%。

サバイバルスキル (RL: P090)
効果: (サバイバル) (手先)に+20%。

クラスターツ Class Arts

エースインザホール (BtB: P007)
効果: 成功率に+10%。ロール後に使用できる。

ヘッドオアテイルズ (BtB: P007)
効果: 成功判定の代わりにコインスを行なう。正解ならクリティカル、不正解ならファンブル。

ボーカーフェイス (BtB: P007)
効果: (精神力)に+20%。

アクロバティックフィート (RL: P090)
効果: (運動系)に+20%。

サバイバルスキル (RL: P090)
効果: (サバイバル) (手先)に+20%。

移動力

敏+(運動) LV **7**

慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	7 m	34 m

スキル Skill

射撃系

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	10	26	51

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	2	71	
ライフル			
S M G			
重火器			
狙撃			

格闘系

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	10	25	50

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘	1	60	
武器戦闘			
投擲			
強靱			

運動系

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	20	27	62

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動			
市街行動	1	72	迷彩服: +10
局地行動			

知覚系

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	20	28	63

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知	1	73	
精神力			

耐久力

ダメージ記入欄: **39**

ペナルティ記入欄:

交渉系

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	10	28	53

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術	1	63	
心理学	1	63	
調達	1	63	

教養系

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	10	28	53

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術	1	63	衣装 メイク用具: +10

技術系

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	10	25	50

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先	1	60	
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦	2	70	

リワードポイント Reward Point

上限値: **4** 現在値:

消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点 累積 未使用