

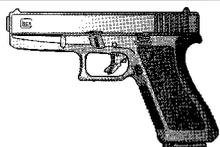
チェシャ

AGE 年齢 17~23歳



「そんな怖い顔しないで。
ギブアンドテイクで、仲良くやりましょ?」
人好きのする性格と頭の回転の早さを武器に、まだ若いながらも、裏社会でも一目置かれる交渉人として名をあげる一方で、幅広い人脉を武器に、情報屋や仕事の斡旋などの副業も行なっています。
交渉や情報収集にかけては、右に出る者はいません。それ以外の分野はあまり得意ではないので、チームの仲間任せにサポートに徹するのがよいでしょう。
交渉以外の場面でも、仲間をサポートできる能力を持っていますので、ここぞという場面を見極めたら、積極的にサポートしていくのがよいでしょう。

グロック17 **ハンドガン**



射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
空近	近	中	遠
±0	-1	-41	x
66	65	15	-
貫通力	+1 + (スキル) LV 1 = 2		
非貫通D	1D6+1	貫通D	2D6+3
射程 50m	必要筋力 両:5/片:6		
装弾数 17	携行値 1×2		
消費レベル 4	価格 \$500[6]		
弾倉価格 \$3[6]	重量 705g		
口径 9mm×19	全長 186mm		
重 量 705g	オーストリア軍制式拳銃。フレームが樹脂製のため、軽量かつ、寒冷地で使用する際に手袋なしでも安全に射撃できる。手動安全装置がない。		

ダブルデリンジャー **ハンドガン**



射撃モード	2連発	信頼性	0[00]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
空近	近	中	遠
-5	-15	-55	x
61	51	1	-
貫通力	±0 + (スキル) LV 1 = 1		
非貫通D	1D6	貫通D	2D6+2
射程 50m	装弾数 2		
必要筋力 両:2/片:3	携行値 1×1		
消費レベル 4	価格 \$200[6]		
弾倉価格 \$8(弾のみ:20発)[6]	重量 310g		
口径 .38 S&W Sp.	全長 124mm		
重 量 310g	1860年に生産された上下2連の中折れ式シングルアクション拳銃のレプリカ品。シンプルな機構のために故障が少なく、独特のデザインからも人気が高い。		

グロック17 [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ダブルデリンジャー [レーザーサイト、弾薬ポーチ(予備弾薬20発)、隠匿用ホルスター]、ボディアーマー レベル1、止血キット、骨伝導無線機、携帯情報端末、迷彩服(市街用)、商売道具(歌唱、演技)

総額:\$3,114

BTB

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY	OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT	WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE	
COLOR EYES	基本言語 英語 English	
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	5	
器用 Dexterity	6	
敏捷 Quickness	6	
知力 Intelligence	8	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	8	
体格 Constitution	6	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	ネゴシエイター
サブ	ハイローラー

経歴	Career
I	ビジネスマン 交渉術 調達
II	
III	
IV	
V	
BS	ハンドガン 心理学 芸術

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	アジテーション (BtB:P008)
<input type="checkbox"/>	エビグラム (BtB:P008)
<input type="checkbox"/>	マインドリーディング (BtB:P008)
<input type="checkbox"/>	ショーアップ (BtB:P007)
<input type="checkbox"/>	レッドヘリング (BtB:P007)

効果: ファンブル以外の、失敗した成功判定を振り直させる。
効果: (精神力)の判定を行なわせ、成功なら[ショック]-10%、失敗なら[錯乱]させる。
効果: (交渉系)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。
効果: あらゆるスキルでの判定を(芸術)で代用できる。達成値にスキルレベルは足せない。
効果: 成功率に-10%。ロール後に使用できる。
効果:
効果:
効果:

BtB=バイト・ザ・バレット RL:ルールブック		
移動力	敏+(運動)LV	6
慎重移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	32 m

スキル	Skill		
射撃系	基礎修正(筋+器+知+感) 基本% 46		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	26	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	1	56	
ライフル			
S M G			
重火器			
狙撃			

格闘系	基礎修正(筋×3+敏) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	21	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘			
武器戦闘			
投擲			
強靱			

運動系	基礎修正(敏×3+筋) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	23	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動			
市街行動			迷彩服:+10
局地行動			

知覚系	基礎修正(感×3+知) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
15	15	29	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知			
精神力	1	69	

耐久力 (筋+体)×3	ダメージ記入欄:
33	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正(魅×3+知) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
30	15	32	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術	2	97	
心理学	2	97	
調達	2	97	

教養系	基礎修正(知×3+魅) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
20	15	32	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術	2	87	歌唱・演技 道具:+10

技術系	基礎修正(器×3+知) 基本%		
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	15	26	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント	Reward Point	
上限値: 5	現在値:	
消費ポイント	効果	
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。	
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンプラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
経験点	累積	未使用