

『ガンドッグゼロ』からの変更点

『ガンドッグゼロ』から『ガンドッグ・リヴァイズ』になって変更された点や追加された点について掲載しています。

第1章 ワールドセクション

P001~054:現在の世界に合わせて一部加筆修正しています。

第2章 プレイヤーセクション

P057: サンプルキャラクターの所持アイテムについて補足しました。

P058~080: 各サンプルキャラクターの武装カードに命中率を明記しました。防具、アイテムによる修正をスキルの備考欄に明記しました。

P086: (クックドロー)の効果を変更しました。

P086: (コバットセンス)の効果を変更しました。

P087: (シャープシューター)の効果を変更しました。

P087: (ピンホールショット)の効果を変更しました。

P088: (イイ)の効果を変更しました。

P088: (ラストアンドバリー)の効果を変更しました。

P088: (ノックダウン)のタイミングと効果を変更しました。

P088: (フォアシ-)の効果を変更しました。

P089: (プロンプトアクション)の効果を変更しました。

P090: (リアプレックス)の持続時間と効果を変更しました。

P091: (イベキサブアクション)の効果を変更しました。

P092: (ウォーキングニュース)の効果を変更しました。

P093: (ファーストエイド)の効果を変更しました。

P093: (リヴァイブ)の効果を変更しました。

P100: クラスアーツの使用タイミングについて補足しました。

P104: [入手判定]の手順の軽減方法について補足しました。

P105: 「キャラクターシート(右側)」の名称を変更しました。

第3章 ルールセクション

P112: [無罪する]で上昇する達成値を+1に変更しました。

P124: サイドバー「キャラクターの向き」を補足しました。

P125: サイドバー「物音と消音レベル」の説明を変更しました。

P126: サイドバー「移動中にできない行動」、項目「移動中に行なえる(行動)」を削除し、新たに項目「すりぬけ」を追加しました。

P127: 項目「扉を蹴り開ける」の「手前に引いて開ける扉」の修正を「基本的に不可」としました。

P127: サイドバー「ガラスによるダメージ」を補足しました。

P129: [ポイントマン]の内容を変更しました。

P129: 項目「③-1 DR」の内容を変更しました。

P129: サイドバーに「地形」を追加しました。

P130: サイドバー「③-2 相手側のDR」を補足しました。

P130: サイドバーに「戦闘が発生した場合」を追加しました。

P130: 項目「④捕獲距離の決定」の内容を変更しました。

P131: 項目「移動方法による移動距離」の内容を変更しました。

P131: 項目「移動方法による修正」の内容を変更しました。

P132: 項目「エリア内でのイベント、戦闘」の内容を変更しました。

P136: サイドバーに「[出血]」「成功判定へのマイナス修正」を追加しました。

P136: 項目「[転倒]」の内容を変更しました。

P137: 「不意打ち」で(状況把握)に成功したときの説明を変更しました。

P137: サイドバーに「3つ以上のチームがいる場合の[戦術判定]」「不意打ちと鉢合わせ」を追加しました。

P137: 項目「指揮範囲」の内容を変更しました。

P138: [射撃集中]を2回まで行なえるようにしました。

P139: 項目「③移動&行動の解決」の内容を変更しました。

P139: 項目「遮蔽 相手の命中率に-20%」の内容を変更しました。

P139: 項目「簡易行動」の内容を変更しました。

P139: 項目「周囲を見渡す」の内容を変更しました。

P139: サイドバーに「移動の途中での[行動]」を追加しました。

P140: 項目「継続目標」の内容を変更しました。

P140: サイドバーに「継続目標」を追加しました。

P140: サイドバーに「装弾数」を追加しました。

P141: サイドバー「補器とゴグルの併用」の内容を変更しました。

P141: 項目「必要筋力」の内容を変更しました。

P141: サイドバーに「フル: -○%」と「狙撃 ±○%」を追加しました。

P144: サイドバーに「視界修正」を追加しました。

P144: 表「射撃時の修正」に1行追加しました。

P144: 項目「遮蔽」の内容を変更しました。

P144: 項目「目標が立ち止まっている」を追加しました。

P145: サイドバーに「ダメージベナルティ表の結果の適用順」を追加しました。

P146: 項目「遮蔽に関するルール」の内容を変更しました。

P146: サイドバーに「遮蔽の方向」を追加しました。

P147: 項目「ショットガンの効果範囲」の各距離の内容を変更しました。

P147: サイドバー「ショットガンの効果範囲」の最後の段落を変更しました。

P147: 項目「両手撃ち」の内容を変更しました。

P147: 項目「両手撃ち時の特記事項」を追加しました。

P148: 表「グレネードの修正」に1行追加しました。

P148: サイドバーに「目標が隠れている」を追加しました。

P149: グレネードの判定に失敗した場合の処理、及びファンブルした場合の処理を変更しました。

P149: [回避行動]の処理を変更しました。

P149: サイドバーの内容を変更しました。

P150: [制圧射撃]を行なえる[射撃モード]を変更しました。

P150: [射撃モード]ごとに発射数の上限を設けました。

P151: 表「制圧射撃の修正」に1行追加しました。

P151: 項目「ロール」の内容を変更しました。

P151: 項目「②回避行動」の内容を変更しました。

P151: サイドバーに「目標が隠れている」を追加しました。

P151: サイドバー「マスへの記入」の内容を変更しました。

P151: サイドバーに「複数回の[制圧射撃]」を追加しました。

P151: サイドバーに「伏せる」を追加しました。

P151: [回避行動]の処理を変更しました。

P152: サイドバーに「サブレッサー」と「狙撃」における[部位狙い]を追加しました。

P152: 項目「部位狙いによる修正」の内容を変更しました。

P153: 項目「別の目標に[狙撃]を行なう」の内容を変更しました。

P153: 項目「[狙撃]による[超遠距離射撃]」の内容を変更しました。

P153: 項目「[超遠距離射撃]の修正」の内容を変更しました。

P153: サイドバーに「[超遠距離射撃]」と「[狙撃]による[超遠距離射撃]」を追加しました。

P154: サイドバー「格闘における距離」を追加しました。

P154: 表「格闘時の修正」に1行追加しました。

P154: 項目「武装の距離別命中修正」を追加しました。

P155: 項目「2.命中率の算出」の内容を変更しました。

P155: 項目「[投射武器]に対する[回避行動]」を削除しました。

P155: サイドバー「[格闘]による移動妨害」を追加しました。

P158: 項目「[アームロック]」の継続効果の内容を変更しました。

P158: 項目「[レッグロック]」の継続効果の内容を変更しました。

P158: 項目「[拘束]」の内容を変更しました。

P160: 項目「両手攻撃」の内容を変更しました。

P161: 項目「②クラスアーツで攻撃」の内容を変更しました。

P161: 項目「③2人以上から攻撃」の内容を変更しました。

P161: 項目「④グレネードとの組み合わせ」「⑤カウンター攻撃」を削除し、「[格闘]による移動妨害」を追加しました。

P165: 項目「修正値」の内容を変更しました。

P166: 項目「専念」「回避」「プロック」の内容を変更しました。

P166: 項目「スピアウト(-20%)」の内容を変更しました。

P168: 項目「操縦者の行動」の内容を変更しました。

P168: 項目「アタック」の内容を変更しました。

P168: サイドバーに「アタック」「車輦内で使用できる武器」を追加しました。

P169: 項目「[乗員D]」の内容を変更しました。

P169: サイドバーに「操縦者の死亡/気絶」を追加しました。

P170: 項目「衝突」の内容を変更しました。

P170: サイドバーに「操縦者の交代」を追加しました。

P171: 項目「車輦の[回避行動]」の内容を変更しました。

P171: サイドバーに「簡易チェイスルール」を追加しました。

P173: 項目「戦闘解決チェック」の内容を変更しました。

P174: 項目「使用可能スキル」の内容を変更しました。

P175: 項目「(調達)以外の[情報収集]」を削除し、「バーター(物々交換)での情報収集」を追加しました。

P175: サイドバー「スムーズな情報収集」の内容を変更しました。

P175: 項目「④DRの成功率を算出する」の内容を変更しました。

P175: 項目「⑦情報の入手と情報料の支払い」の内容を変更しました。

P178: 項目「部位狙い」の内容を変更しました。

P178: 項目「抜き撃ち」の内容を変更しました。

P179: サイドバーに「壊しにくい遮蔽物」を追加しました。

P180: 「銃剣」のデータを変更しました。

P181: 項目「落下のダメージデイス」の内容を変更しました。

P181: サイドバーに「戦闘以外のダメージベナルティ」を追加しました。

P182: 項目「バックブラストのダメージ」の内容を変更しました。

P184: 項目「[耐久力]の回復」の内容を変更しました。

P184: 項目「[出血]」「[出血]」の内容を変更しました。

P184: サイドバーに「応急処置の心得がある者」を追加しました。

P184: サイドバー「メディックの不在」の内容を変更しました。

P185: サイドバーに「ガンドッグの武装について」「武装の制限」を追加しました。

P186: サイドバーに「RPが与えられる条件」「特殊なRPの運用①」「特殊なRPの運用②」を追加しました。

第4章 データセクション

P200~207: 下記の武装カードのデータを変更しました。

MPSSD6

狩猟用ショットガン

モスバークM590 ショットガン

SPAS12 セミオートマチックショットガン

ベネリ M4S90 M1014

XM-26 LSS

AKS74-U アサルトカービン

89式小銃

FN MAS G2 アサルトライフル

FA F2000 アサルトライフル

H&K G36 アサルトライフル

H&K G36K アサルトカービン

M16A4 アサルトライフル

M4 カービン

SIG SG550-2 アサルトライフル

SIG SG551-2 アサルトカービン

ステアー AUG A3 アサルトライフル

AK103 アサルトライフル

AK47 アサルトライフル

AK47S アサルトライフル

FN FAL アサルトライフル

H&K G3A3 アサルトライフル

M14 オートマチックライフル

M2 マシンガン

FN ミニミ マシンガン

FN MAG マシンガン

M60E4 マシンガン

PK マシンガン

M651 催涙グレネード弾

スローイングナイフ

格闘/打・投・極

P208: 下記の防具カードのデータを変更しました。

ボディアーマー レベル3A

ボディアーマー レベル3 プレートキャリアー

ボディアーマー レベル3

フルフェイス

ヘルメット

ヘルメット(フェイスガード付き)

P217: 「ダットサイト」を、ナイトビジョン、ノクトビジョンと併用できるようにしました。

P217: 「サブレッサー(ロング)」のデータを変更しました。

P223: 「悪徳」のデータを変更しました。

P224: 「情報屋」のデータを変更しました。

P228: 「警容」のデータを変更しました。

P228: 「投資」のデータを変更しました。

P228: 「ギャンブル」のデータを変更しました。

P221: 「垂音速弾」の内容を変更しました。

P237: 「軍用大」のデータを変更しました。

P258: NPCデータを3つ追加しました。

P246: サンプルマップを2つ追加しました。

P252~253: サンプルTRSを4つ追加しました。

P258: ダメージベナルティ表の内容を変更しました。

P259: ファンブル表の内容を変更しました。

P266~268: ブランクカードを増量しました。

第5章 シナリオセクション

P281: 『ガンドッグ』に掲載されていたシナリオ1本を「GDR」用に調整して追加しました。