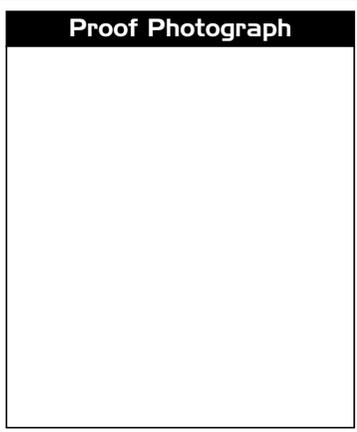


NAME		
NATIONALITY		OCCUPATION
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT		WEIGHT
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		



能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical		
器用 Dexterity		
敏捷 Quickness		
知力 Intelligence		
感覚 Sense		
魅力 Charisma		
体格 Constitution		
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	Main Class
サブ	Sub Class

経歴	Career
I	
II	
III	
IV	
V	
BS	

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	効果:

移動力	敏+(運動)LV
慎重移動	通常移動
m	m
	全力移動
	m

スキル	基本%
射撃系 基礎修正(筋+器+知+感)	
メインクラス修正	サブクラス修正
+	+
+	=
個別スキル	LV
ハンドガン	LV修正+基本%
ライフル	備考
S M G	
重火器	
狙撃	

格闘系	基礎修正(筋×3+敏)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
+	+	=
個別スキル	LV	LV修正+基本%
格闘		備考
武器戦闘		
投擲		
強靱		

運動系	基礎修正(敏×3+筋)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
+	+	=
個別スキル	LV	LV修正+基本%
運動		備考
市街行動		
局地行動		

知覚系	基礎修正(感×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
+	+	=
個別スキル	LV	LV修正+基本%
状況把握		備考
感知		
精神力		

耐久力	敏+(筋+体)×3
	ダメージ記入欄:
	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正(魅×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
+	+	=
個別スキル	LV	LV修正+基本%
交渉術		備考
心理学		
調達		

教養系	基礎修正(知×3+魅)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
+	+	=
個別スキル	LV	LV修正+基本%
戦術		備考
情報処理*		専門:オペレーター
サバイバル		
知識		
言語		
芸術		

技術系	基礎修正(器×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
+	+	=
個別スキル	LV	LV修正+基本%
手先		備考
メカニック*		専門:メカニック
爆発物*		専門:メカニック
医療*		専門:メディック
通信*		専門:オペレーター
操縦		

リワードポイント	Reward Point
上限値:	現在値:
消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
経験点	累積
	未使用