



M4カービン[スコープLV2、ダットサイト、通常弾倉×2]、H&K Mk.23 SOCOMピストル [ダットサイト、通常弾倉×2]、ボディアーモールレベル3A、ヘルメット、マガジンポーチ(ハンドガン、ライフル)、止血キット、軍用小無線機、携帯情報端末、迷彩服(局地用)、ナイトビジョン
総額:\$8,011

M4 カービン ライフル



射撃モード	セミ/バースト	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
±0	±0	±0	±0
-30※	-15※	±0	-25
67	82	87(112)	62(87)

貫通力 **+5** + (スキル) LV **2** = **7**

非貫通D **2D6+3** 貫通D **3D6+4**

射程 250m
 装弾数 30
 必要動力 両:6/片:8*
 携行値 2×4
 溜レベル 2
 価格 \$900[7]
 弾倉価格 \$10[6]
 口径 5.56mm×45
 全長 760/840mm
 重量 3.480g

■(狙撃)-30%[47]
 ■*=次ラウンドも継続して同一目標を狙う場合、命中率+15%
 ■*=片手撃ち-20%

MI6A2ライフルの短縮型カービン銃。性能もほぼ同等。キャリングハンドルを取り外せて、光学機器を簡単に搭載できる拡張性がある。

※()内はスコープ使用時。要[射撃集中]。

H&K Mk.23 SOCOMピストル ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
±0	±0	±0	±0
-40	±0	±0	±0
87	87	37(57)	-

貫通力 **±0** + (スキル) LV **1** = **1**

非貫通D **2D6-1** 貫通D **3D6**

射程 50m
 装弾数 12
 必要動力 両:6/片:7
 携行値 2×2
 溜レベル 4
 価格 \$2,000[10]
 弾倉価格 \$3[10]
 口径 .45ACP
 全長 245mm
 重量 1.460g

米軍特殊部隊のリクエストで造られた、.45ACP弾を使用する拳銃。

※()内はダットサイト使用時。要[射撃集中]。

「制圧完了。人質を含め被害ゼロ 今日で隊長のおごりだな」
 陸軍に入隊し、歩兵として軍務に服していましたが、窮屈な軍隊に嫌気が差し、除隊しました。その後しばらく、傭兵として戦場を渡り歩いてきたところをヘッドハンティングされ、ガンドッグとなりました。各地で戦火をくぐり抜けてきたため、若いながらも、豊富な実戦経験を積んでいます。
 高い戦闘能力を持ち、戦闘ではチームの主戦力として活躍できます。銃器全般の扱いに長けているので、あらゆる状況に対応できる柔軟性も持っています。また、格闘や隠密行動も無難にこなします。突入時は常にチームの先頭に立ち、迅速に障害を排除するようにしましょう。
 チームに必ず1人は欲しい、戦闘のプロフェッショナルです。



GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY	OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT	WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE	
COLOR EYES	基本言語/英語 English	
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	8	
器用 Dexterity	6	
敏捷 Quickness	8	
知力 Intelligence	6	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	8	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class

メイン	アサルト Main Class
サブ	アサルト Sub Class

経歴 Career

I	軍人(兵士)	重火器 市街行動
II	傭兵	感知 局地行動
III		
IV		
V		
B	格闘	
S	運動	
	状況把握	

クラスアーツ Class Arts

ガンアクション (P086)
 効果:追加で[射撃]を行なう。

クイックドロウ (P086)
 効果:一番最初に行動する。[抜き撃ち]のペナルティを受けない。[射撃]のみ。

コンバットセンス (P086)
 効果:[状況把握]で[インシアチブ]を確認できる。防具の[状況把握]への修正を10%軽減。

シュアショット (P086)
 効果:[射撃系]([狙撃]をのぞく)に+20%。

フェータルショット (P086)
 効果:[射撃系]([狙撃]をのぞく)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

スキル Skill

射撃系	基礎修正(筋+器+知+感)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	77	
30	20	27		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	1	87	防具補:-10
ライフル	2	97	防具補:-10
S M G	2	97	防具補:-10
重火器	1	87	防具補:-10
狙撃			防具補:-10

格闘系	基礎修正(筋×3+敏)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	67	
20	15	32		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘	1	77	防具補:-10
武器格闘			防具補:-10
投擲			防具補:-10
強靱			

運動系	基礎修正(敏×3+筋)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	62	
15	15	32		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	1	72	防具補:-10
市街行動	1	72	
局地行動	1	72	迷彩補:+10

知覚系	基礎修正(感×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	47	
10	10	27		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握	1	57	
感知	1	57	
精神力			

耐久力 (筋+体)×3
 48

ダメージ記入欄:

ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正(魅×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	41	
10	10	21		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達			

教養系	基礎修正(知×3+魅)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	43	
10	10	23		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

技術系	基礎修正(器×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	44	
10	10	24		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント Reward Point

上限値: **4** 現在値:

消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンスキルのアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点 累積 未使用