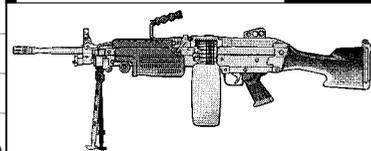




「俺が援護する！ 3つ数えたら負傷者を抱えて走れ！」
 正義感に燃えて警官となり、やがて爆発物処理班に配属されますが、腐敗した警察機構に嫌気が差し、警察を辞職しました。その後、陸軍に入隊し、工兵として軍務に服していたところを、ガンドッグにスカウトされました。
 機関銃などの重火器の扱いに長け、大火力で敵を圧倒するのはもちろん、制圧射撃で敵を釘付けにするなど、仲間を支援することもできます。
 また、爆発物の取扱いなど、繊細な技術も持ち合わせています。
 戦闘ではチームの攻守の要であり、戦闘以外でも貴重な特殊技術を身につけた、頼りになる存在です。

FN ミニミ マシンガン 重火器



射撃モード	フル	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-50※	-30※	±0	-20
50	70	90(115)	70(95)

貫通力 **+5** + (スキル) LV **3** = **8**

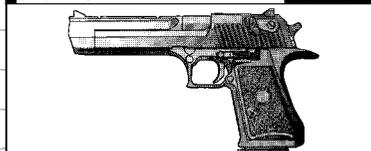
非貫通D **2D6+3** 貫通D **3D6+4**

射程 400m
 装弾数 200(B)
 必要筋力 両: 8 / 片: -
 携行値 3×5
 消費レベル 1
 価格 \$4,500[12]
 弾倉価格 \$40(弾薬: 200発)回
 口径 5.56mm×45
 全長 1,040mm
 重量 6.850g

■※=次ラウンドも継続して同一目標を狙う場合、命中率+20%
 ■弾倉交換:[アイテム使用]2回
 ■バイボット内蔵

小型軽量の5.56mm×45弾を使う優れた分隊支援火器。ベルト給弾の他に、NATO規格のM16用弾倉も使用できる点が特徴。

デザートイーグル .50AE ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	99[98]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-7	-7	-47	x
73	73	23(43)	-

貫通力 **+3** + (スキル) LV **1** = **4**

非貫通D **3D6** 貫通D **3D6+6**

射程 50m
 装弾数 7
 必要筋力 両: 7 / 片: 8*
 携行値 2×2
 消費レベル 3
 価格 \$700[8]
 弾倉価格 \$5[8]
 口径 .50AE
 全長 269mm
 重量 2.053g

■* = 片手撃ち - 20%
 .50AE弾を使用するオートマチック拳銃。大きくて重く、射撃時の反動も強い。

FN ミニミ[ダットサイト、スコープLV2、ベルト弾薬]、デザートイーグル .50AE[ダットサイト、通常弾倉×2]、M67破片手榴弾×2、閃光手榴弾、ボディアーマー レベル3A、ヘルメット、マガジンポーチ(ハンドガン)、グレネードポーチ、止血キット、軍用小無線機、携帯情報端末、迷彩服(市街用)、ナイトビジョン、爆薬×2、起爆装置キット×2、ドア爆破キット、プレイカーツール、工具セット

総額:\$10,870

※(-)内はダットサイト使用時。要[射撃集中]。

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY		OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE	
HEIGHT		WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	9	
器用 Dexterity	8	
敏捷 Quickness	5	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	6	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	8	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	アサルト Main Class
サブ	メカニック Sub Class

経歴	Career
I	警察官 ハンドガン 格闘
II	爆発物処理班 メカニック 爆発物
III	軍人(工兵) 強韌 爆発物
IV	
V	
BS	重火器 局地行動 操縦

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	シュアショット(P086) 効果:(射撃系)<(狙撃)をのぞく>に+20%。
<input type="checkbox"/>	ナインライズ(P086) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
<input type="checkbox"/>	フェータルショット(P086) 効果:(射撃系)<(狙撃)をのぞく>の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。
<input type="checkbox"/>	デフトフィンガー(P091) 効果:<メカニック><爆発物>に+20%。
<input type="checkbox"/>	ルールオブサム(P091) 効果:<メカニック><爆発物>の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	シュアショット(P086) 効果:(射撃系)<(狙撃)をのぞく>に+20%。
<input type="checkbox"/>	ナインライズ(P086) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
<input type="checkbox"/>	フェータルショット(P086) 効果:(射撃系)<(狙撃)をのぞく>の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。
<input type="checkbox"/>	デフトフィンガー(P091) 効果:<メカニック><爆発物>に+20%。
<input type="checkbox"/>	ルールオブサム(P091) 効果:<メカニック><爆発物>の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	シュアショット(P086) 効果:(射撃系)<(狙撃)をのぞく>に+20%。
<input type="checkbox"/>	ナインライズ(P086) 効果:[貫通D]を[非貫通D]に変更する。
<input type="checkbox"/>	フェータルショット(P086) 効果:(射撃系)<(狙撃)をのぞく>の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。
<input type="checkbox"/>	デフトフィンガー(P091) 効果:<メカニック><爆発物>に+20%。
<input type="checkbox"/>	ルールオブサム(P091) 効果:<メカニック><爆発物>の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

移動力	敏+(運動)LV	5
慎重移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	30 m

スキル	Skill		
射撃系	基礎修正(筋+器+知+感) 基本% 70		
メインクラス修正	サブクラス修正		
30	10		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	1	80	防具着:-10
ライフル	1	80	防具着:-10
S M G			防具着:-10
重火器	3	100	防具着:-10
狙撃			防具着:-10

格闘系	Skill		
基礎修正(筋×3+敏) 基本%	62		
メインクラス修正	サブクラス修正		
20	10		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘	1	72	防具着:-10
武器格闘			防具着:-10
投擲			防具着:-10
強韌	1	72	

運動系	Skill		
基礎修正(敏×3+筋) 基本%	49		
メインクラス修正	サブクラス修正		
15	10		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動			防具着:-10
市街行動			迷彩着:+10
局地行動	1	59	

知覚系	Skill		
基礎修正(感×3+知) 基本%	50		
メインクラス修正	サブクラス修正		
10	15		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			防具着:-10
感知			
精神力			

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
51	ペナルティ記入欄:

交渉系	Skill		
基礎修正(魅×3+知) 基本%	42		
メインクラス修正	サブクラス修正		
10	10		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達			

教養系	Skill		
基礎修正(知×3+魅) 基本%	51		
メインクラス修正	サブクラス修正		
10	15		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

技術系	Skill		
基礎修正(器×3+知) 基本%	61		
メインクラス修正	サブクラス修正		
10	20		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*	2	81	専門:メカニック
爆発物*	3	91	専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦	1	71	

リワードポイント	Reward Point
上限値: 4	現在値:
消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点	累積	未使用