

ドラグノフ スナイパーライフル [通常弾倉×2、サブレッサー(ロング)、Cz85 [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ポディアーマーレベル2、マガジンボーチ(ハンドガン、ライフル)、止血キット、軍用小型無線機、携帯情報端末、小型ラップトップ、迷彩服(市街用)、スポッターセット、電波探知器、発信機キット、ジャマー、電子機器用キット
総額:\$8,822



「目標を捉えた、情報を送る——射撃許可を」
 かつては思想に燃えて、とあるテロ組織で、狙撃手や作業員として活動していましたが、内部抗争に巻き込まれて密告され、敵情報組織の手に落ちます。
 しかし、その能力に目をつけた情報組織に勧誘され、今までの人生に疑問を感じていたこともあり転身しました。その後、数々の工作活動に従事したのち、ガンダッグにスカウトされました。
 テロリスト時代から磨きあげてきた狙撃の技術はもちろんのこと、作業員時代に培った情報処理技術や監視機器の設置技術も、ミッション遂行の大きな助けとなるでしょう。
 また、狙撃手は、戦場全体を見渡せる場所にいることが多いものです。戦場の状況を把握し、メンバーにアドバイスを送ることで、チームに貢献することができます。

ドラグノフスナイパーライフル ライフル



射撃モード	セミ	信頼性	<input type="checkbox"/> [00]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
±0	±0	中	遠
-50※	-28※	-8	-20
37	59	79(104)	67(92)

貫通力 **+8** + (スキル) LV **2** = **10**

非貫通D **2D6+8** 貫通D **3D6+9**

射程 600m
 装弾数 10
 必要動力 両:6/片:-
 携行値 2×6(+1×2)
 潜レベル 1(2)
 価格 \$2,000(12)
 運賃価格 \$8(6)
 口径 7.62mm×54R
 全長 1,217mm
 重量 4,310g

■(狙撃)±0% [97(87)]
 ※=次ラウンドも継続して同一目標を狙う場合、命中率+20%
 ■スコープLV2(1×2)標準装備
 旧東側のセミオート式スナイパーライフル。軽量な点が特徴だが、強力な7.62mm×54R弾を使用するため反動が強い。

※()内はスコープ使用時、要[射撃集中]。
 ※サブレッサー使用時:命中率(狙撃)=10%、消音レベル+1。

Cz85 ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
±0	±0	-40	×
87	87	37	-

貫通力 **+1** + (スキル) LV **1** = **2**

非貫通D **1D6+1** 貫通D **2D6+3**

射程 50m
 装弾数 15
 必要動力 両:5/片:6
 携行値 1×2
 潜レベル 4
 価格 \$600(7)
 運賃価格 \$3(6)
 口径 9mm×19
 全長 206mm
 重量 1,000g

旧チェコスロバキアで生産されたCz75を原型に、発展改良された拳銃。輸出目的に設計・生産されたため、9mm×19弾を使用する。

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY	OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT	WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語/英語 English	
COLOR EYES		
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	7	
敏捷 Quickness	7	
知力 Intelligence	7	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	6	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class

メイン	スナイパー	Class
サブ	オペレーター	Class

経歴 Career

I	テロリスト	市街行動 精神力
II	ヒットマン	ハンドガン 狙撃
III	作業員	感知 通信
IV		
V		
B	狙撃	
S	ライフル	
	情報処理	

クラスアーツ Class Arts

- シャープシューター (P087)
効果: (ライフル) (狙撃)に+20%。
- シリアスウインド (P087)
効果: ダメージペナルティ表に-5。
- トランキュリティ (P087)
効果: (精神力)に+20%。
- アドバイス (P092)
効果: 任意のスキルに+20%。
- エレクトロニクス (P092)
効果: (通信)に+20%。
-
-
-

移動力 敏+(運動)LV 7

慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	7 m	34 m

スキル Skill

射撃系	基礎修正 (筋+器+知+感)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	67	
30	10	27		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
ハンドガン	1	77		
ライフル	2	87		
S M G				
重火器				
狙撃	3	97		

格闘系

格闘系	基礎修正 (筋×3+敏)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	45	
10	10	25		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
格闘				
武器格闘				
投擲				
強靱				

運動系

運動系	基礎修正 (敏×3+筋)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	57	
20	10	27		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
運動				
市街行動	2	77	迷彩服:+10	
局地行動				

知覚系

知覚系	基礎修正 (感×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	53	
15	10	28		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
状況把握				
感知	1	63		
精神力	1	63		

耐久力 (筋+体)×3

ダメージ記入欄:	39	ペナルティ記入欄:
----------	----	-----------

交渉系

交渉系	基礎修正 (魅×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	45	
10	10	25		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
交渉術				
心理学				
調達				

教養系

教養系	基礎修正 (知×3+魅)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	57	
10	20	27		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
戦術				
情報処理*	2	77	専門:オペレーター	
サバイバル				
知識				
言語				
芸術				

技術系

技術系	基礎修正 (器×3+知)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	58	
10	20	28		
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考	
手先				
メカニック*			専門:メカニック	
爆発物*			専門:メカニック	
医療*			専門:メディック	
通信*	2	78	専門:オペレーター	
操縦				

リワードポイント Reward Point

上限値:	4	現在値:	
消費ポイント	効果		
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。		
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンスクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。		
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。		

経験点

累積	未使用
----	-----

