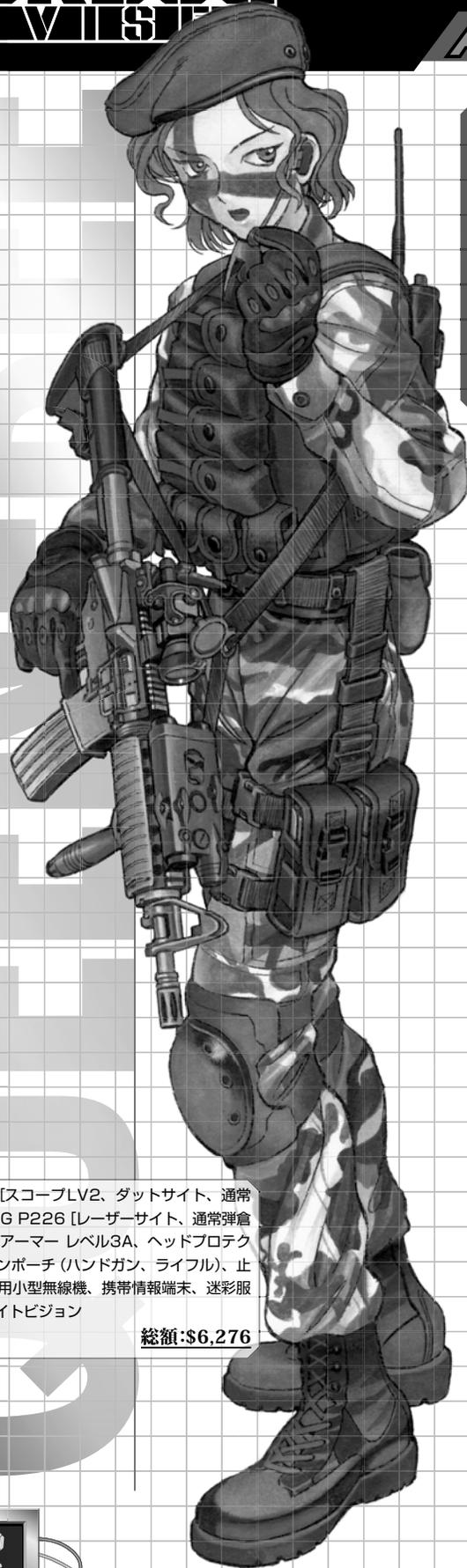


## クインビー

AGE 年齢 24~30歳



「死にたくなければ私についてこい  
——少なくとも犬死にはさせん」  
優秀な成績で士官学校を卒業して軍に入隊後、常に最前線で活躍しましたが、上官と折り合いが悪くなり衝突して除隊します。その後、慕ってついてきた軍隊時代の部下とともに傭兵の世界へと足を踏み入れ、紛争地域を飛び回っていたところをガンダッグにスカウトされました。みずから先頭立ってチームを率いるタイプのリーダーで、堅実な指揮能力と、高い戦闘能力をあわせ持っています。チームの代表者として交渉もこなし、あらゆる状況に対応できる幅広い戦闘能力を持ち合わせ、他のメンバーを鼓舞しつつ先頭立って戦場を駆けるその姿は、メンバーたちの目に、勝利の女神として映ることでしょう。

### M4 カービン ライフル



射撃モード	セミ/バースト	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
±0	±0	±0	±0
-30※	-15※	±0	-25
61	76	81(106)	56(81)

貫通力 +5 + (スキル) LV 2 = 7

非貫通D	2D6+3	貫通D	3D6+4
射程	250m	装弾数	30
必要動力	両:6/片:8*	携行値	2×4
潜レベル	2	価格	\$900[7]
弾倉価格	\$10[6]	全長	760/840mm
口径	5.56mm×45	重量	3.480g

※( )内はスコープ使用時。要[射撃集中]。

### SIG P226 ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
±0	±0	-40	X
81	81	31	-

貫通力 +1 + (スキル) LV 1 = 2

非貫通D	1D6+1	貫通D	2D6+3
射程	50m	装弾数	15
必要動力	両:5/片:6	携行値	1×2
潜レベル	4	価格	\$700[6]
弾倉価格	\$3[6]	口径	9mm×19
全長	196mm	重量	845g

優れた命中精度を誇るP226の発展型。米軍の一部やFBIなどで採用されている。

M4カービン [スコープLV2、ダットサイト、通常弾倉×2]、SIG P226 [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ボディアーマー レベル3A、ヘッドプロテクター、マガジンポーチ (ハンドガン、ライフル)、止血キット、軍用小型無線機、携帯情報端末、迷彩服 (局地用)、ナイトビジョン

総額:\$6,276

## GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY	OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT	WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE	
COLOR EYES	基本言語 / 英語 English	
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	5	
敏捷 Quickness	7	
知力 Intelligence	8	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	7	
体格 Constitution	6	
外見 Appearance		

### キャラクタークラス Class

メイン	コマンダー
サブ	アサルト

### 経歴 Career

I	軍人(士官)	ライフル 戦術
II	傭兵	SMG 局地行動
III		
IV		
V		
B	市街行動	
S	状況把握	戦術

### クラスアーツ Class Arts

アウトジェネラル (P089)

効果: (戦術) の達成値に+7。20以上ならサブクリティカル。

アタックフォーメーション (P089)

効果: チーム全員の命中率に+10%

ベップトーク (P089)

効果: ファンブル以外の、失敗した成功判定を振り直させる。

コンバットムーブ (P086)

効果: [簡易動作] を2回行なえる。

シュアショット (P086)

効果: (射撃系) (狙撃) をのぞく) に+20%。

効果:

効果:

効果:

### 移動力 敏+(運動) LV 7

慎重移動	通常移動	全力移動
4 m	7 m	34 m

### スキル Skill

射撃系	基礎修正 (筋+器+知+感)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	71	
25	20	26		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	1	81	防具着:-10
ライフル	2	91	防具着:-10
SMG	1	81	防具着:-10
重火器			防具着:-10
狙撃			防具着:-10

格闘系	基礎修正 (筋×3+敏)			基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	50	
10	15	25		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘			防具着:-10
武器戦闘			防具着:-10
投擲			防具着:-10
強靱			

### 運動系 基礎修正 (敏×3+筋)

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	15	27	52
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動			防具着:-10
市街行動	1	62	
局地行動	1	62	迷彩着:+10

### 知覚系 基礎修正 (感×3+知)

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	10	29	49
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握	1	59	
感知			
精神力			

### 耐久力 (筋+体)×3

ダメージ記入欄:	36	ペナルティ記入欄:
----------	----	-----------

### 交渉系 基礎修正 (魅×3+知)

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
20	10	29	59
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術	1	69	
心理学			
調達	1	69	

### 教養系 基礎修正 (知×3+魅)

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
20	10	31	61
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術	3	91	
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

### 技術系 基礎修正 (器×3+知)

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	10	23	43
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

### リワードポイント Reward Point

上限値:	4	現在値:	
消費ポイント	効果		
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。		
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンスクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。		
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。		
経験点	累積	未使用	