



格闘/打・投・極		格闘	
格闘:打	非貫通D 3D6+3 貫通D 4D6+3		
0m	1~2m	3~4m	5m
近	中	遠	
±10	±0	X	X
89	99	-	-
格闘:投	非貫通D 1D6+3		
0m	1~2m	3~4m	5m
近	中	遠	
±10	-30	X	X
89	69	-	-
格闘:極			
0m	1~2m	3~4m	5m
近	中	遠	
±0	-20	X	X
99	79	-	-

射程 2m
 装弾数 -
 必要筋力 片:-/両:-
 携行値 5
 消費レベル 5
 価格 -
 弾倉価格 -
 口径 -
 全長 -
 重量 -

■信頼性:00[00]
 ■[打]の貫通力:±0[3]
 ■攻撃成功時の効果(P156)
 [打]…[ショック]-10%(100%~)
 [投]…[転倒]、[朦朧判定](50%~)
 [極]…[拘束]、[パリエーション]による

拳や蹴りによる打撃、タックルや柔道の投げ、首絞めや関節を攻撃する極めなど、武器を用いない自身の身体のみで行なう攻撃。

B&T MP9		SMG	
			
射撃モード	セミ/フル	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	中	遠	
-5	-2	-37	X
82	85	40	-
貫通力	+1+(スキル)LV 3		= 4
非貫通D	1D6+1	貫通D	2D6+3
射程 50m 装弾数 15/30 必要筋力 両:4/片:5 携行値 2×2 消費レベル 3 価格 \$900[11] 弾倉価格 \$4(15発)/\$6(30発)		■装弾数30のマガジンを使用時: [朦朧判定]-20%	ステアー・マンリッカー AG社がMP9に対抗して設計・製作したが、現在はスイスのB&T社に権利を売却、MP9として販売されている。

B&T MP9 [レーザーサイト、通常弾倉(30発)×3]、ボディアーマー レベル2、マガジンポーチ(SMG)、止血キット、軍用小型無線機、携帯情報端末、迷彩服(市街用)、暗視双眼鏡、ナイトビジョン、ライト(手持ち式)
総額:\$4,823

「もうおしまい？ 銃がなきゃ、なんにもできないのね」
 抜群の運動神経と天性のセンスを活かして、格闘技のプロ選手として活動していました。格闘能力の高さと運動神経から、特殊部隊の格闘教官に抜擢されますが、やがて特殊部隊での任務に嫌気が差して除隊を決意。つてを頼って、ガンダッグへと転身しました。
 格闘に持ち込むためには、敵に接近しなければなりません。運動能力の高さがそれを可能にしています。しかも、格闘は無音です。誰にも気づかれず偵察を行ない、必要とあれば物音ひとつ立てずに障害を排除することができます。武器の持ち込みが難しい場所や、危険が予測される単独潜入など、いざというときに頼りになるでしょう。

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY		OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE	
HEIGHT		WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語/英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	7	
器用 Dexterity	6	
敏捷 Quickness	8	
知力 Intelligence	6	
感覚 Sense	8	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス	Class
メイン	グラブブラー
サブ	スカウト

経歴		Career
I	格闘家	格闘運動
II	特殊部隊	SMG市街行動
III		
IV		
V		
B	SMG	
S	SMG	局地行動

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	ノックアウト(P088)

効果: (強靱)の判定を行なわせ、成功なら[朦朧]、失敗なら[気絶]させる。

<input type="checkbox"/>	フィニッシュブロー(P088)
--------------------------	-----------------

効果: (格闘系)(強靱)をのぞく)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

<input checked="" type="checkbox"/>	マスターズ/素手(打)(P088)
-------------------------------------	-------------------

効果: [格闘:打]のダメージダイスに+1D6する。

<input type="checkbox"/>	フットワーク(P090)
--------------------------	--------------

効果: 移動方法による成功率へのマイナス修正を無視する。

<input type="checkbox"/>	リフレックス(P090)
--------------------------	--------------

効果: [行動]を失わずに[回避行動]を行なう。

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

移動力	敏+(運動)LV	10
慎重移動	通常移動	全力移動
5 m	10 m	40 m

スキル	Skill
-----	-------

射撃系	基礎修正(筋+器+知+感)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	10	27
47		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン			
ライフル			
SMG	3	77	
重火器			
狙撃			

格闘系	基礎修正(筋×3+敏)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
30	10	29
69		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘	3	99	
武器戦闘			
投擲			
強靱			

運動系	基礎修正(敏×3+筋)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
20	20	31
71		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	2	91	
市街行動	2	91	迷彩服:+10
局地行動	1	81	

知覚系	基礎修正(感×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
15	20	30
65		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知	1	75	
精神力			

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
42	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正(魅×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	10	21
41		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達			

教養系	基礎修正(知×3+魅)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	10	23
43		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語			
芸術			

技術系	基礎修正(器×3+知)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正
10	10	24
44		

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント	Reward Point
上限値: 4	現在値:

消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点	累積	未使用
-----	----	-----