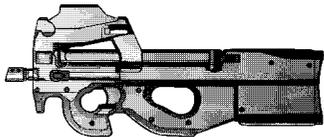


FN P90[サブレッサー(ショート)、通常弾倉×2]、FN ファイブセブン [レーザーサイト、サブレッサー(ショート)、通常弾倉×3]、ボディアーマー レベル 2、ヘッドプロテクター、マガジンポーチ (ハンドガン)、止血キット、サバイバルキット、軍用小型無線機、携帯情報端末、迷彩服 (局地用)、暗視双眼鏡、ナイトビジョン、ロックピック

総額:\$8,655



FN P90 SMG



射撃モード	セミ/フル	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-20	-2	-2	-44
77	95	85(105)	43

貫通力 **+4** + (スキル) LV **3** = **7**

非貫通D **1D6+1** 貫通D **2D6+3**

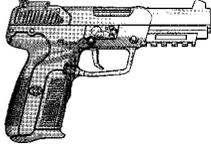
射 程 200m
 装弾数 50
 必要筋力 両:4 / 片:5
 携行値 2×3(+1×1)
 消音レベル 3(4)
 備 格 \$2,350[14]
 弾倉価格 \$20[14]
 口 径 5.7mm×28
 全 長 500mm
 重 量 2,800g

■弾倉交換:[アイテム使用] 2回
 ■ダットサイト(1×1) 標準装備
 ■この弾倉(1×2)はマガジンポーチに入らない

拳銃弾とライフル弾の中間の5.7mm×28弾という特殊な弾薬を使用する。弾倉もユニークで50発装填できるものを銃の上側に装着する。

※()内はダットサイト使用時。要[射撃集中]。
 ※サブレッサー使用時:命中率と(狙撃)-10%。消音レベル+1。

FN ファイブセブン ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
±0	±0	-4	X
77	77	27	-

貫通力 **+3** + (スキル) LV **1** = **4**

非貫通D **1D6** 貫通D **2D6+2**

射 程 50m
 装弾数 20
 必要筋力 両:5 / 片:6
 携行値 1×2
 消音レベル 4(5)
 備 格 \$750[10]
 弾倉価格 \$10[10]
 口 径 5.7mm×28
 全 長 208mm
 重 量 744g

P90と同じ5.7mm×28弾を使用する特殊な拳銃。

※サブレッサー使用時:命中率と(狙撃)-10%。消音レベル+1。

「目標を排除。A地点の安全は確保。先へ進め」
 捨て子であったため、ストリートキッズとして、スリや置き引きなどの窃盗を繰り返して生き抜いていました。
 あるとき、スリを見とがめられた傭兵に、天性のすばしっこさと運動神経を見込まれ、傭兵部隊の斥候として活躍するようになりましたが、やがて、もっと実入りの良いカンドッグへと転身しました。
 市街地だけでなく、局地でも高い隠密能力を持ち、みずからの身を守るだけの戦闘能力をも兼ね備えています。チームに先行し、危険の有無を探るのが適任でしょう。
 突入に際しても、別働隊として行動し、敵に気づかれることなく潜入して人質を確保したり、後方で敵を攪乱したりといったことも可能です。

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY		OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE	
HEIGHT		WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語 / 英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	7	
敏捷 Quickness	8	
知力 Intelligence	6	
感覚 Sense	8	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class

メイン	スカウト Main Class
サブ	アサルト Sub Class

経歴 Career

I	犯罪者	市街行動 手先
II	傭兵	SMG 局地行動
III		
IV		
V		
B	SMG	
S	運動 サバイバル	

クラスアーツ Class Arts

アキュートセンス (P090)

効果:(感知)に+20%。

ニンブルフィンガー (P090)

効果:(サバイバル)(手先)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

フェザーフット (P090)

効果:(運動系)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

シュアショット (P086)

効果:(射撃系)((狙撃)をのぞく)に+20%。

シュアショット (P086)

効果:(射撃系)((狙撃)をのぞく)に+20%。

効果:

効果:

効果:

移動力 敏+(運動)LV 9

慎重移動	通常移動	全力移動
5 m	9 m	38 m

スキル Skill

射撃系 基礎修正(筋+器+知+感) 基本%

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	20	27	57

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	1	67	
ライフル			
SMG	3	87	
重火器			
狙撃			

格闘系 基礎修正(筋×3+敏) 基本%

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	15	26	51

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘			
武器戦闘			
投擲			
強靱			

運動系 基礎修正(敏×3+筋) 基本%

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
25	15	30	70

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	1	80	
市街行動	2	90	
局地行動	2	90	迷彩服:+10

知覚系 基礎修正(感×3+知) 基本%

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
20	10	30	60

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知	1	70	
精神力			

耐久力 (筋+体)×3

ダメージ記入欄:	
ペナルティ記入欄:	
39	

交渉系 基礎修正(魅×3+知) 基本%

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
10	10	21	41

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達			

教養系 基礎修正(知×3+魅) 基本%

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	10	27	48

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル	1	58	キット:+10
知識			
言語			
芸術			

技術系 基礎修正(器×3+知) 基本%

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	基本%
15	10	23	52

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先	1	62	
メカニック*			専門:メカニック
爆発物*			専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント Reward Point

上限値:	4	現在値:	
消費ポイント		効果	
1ポイント		自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようにする。	
2ポイント		自分のクラスのクラスアーツとコモクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
3ポイント		すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。	
経験点	累積	未使用	