



H&K MP5SD6 [レーザーサイト、通常弾倉×3]、グロック26 [レーザーサイト、サブレッサー (ショート)、通常弾倉×2]、催涙ガス手榴弾、闪光手榴弾、M18発煙手榴弾、ボディアーマーレベル2、マガジンポーチ(ハンドガン、SMG)、グレネードポーチ、止血キット、サバイバルキット、軍用小型無線機、携帯情報端末、迷彩服(市街用)、ガスマスク、ナイトビジョン、爆薬×2、起爆装置キット×2、ドア爆破キット、ロックピック、工具セット
総額:\$7,289

「すべて設置完了。爆破と同時に突入して」

元泥棒という異色の経歴の持ち主です。当局に逮捕されたものの、その運動能力と手先の器用さを見込まれ、情報機関で侵入・爆破といった破壊仕事を担当する作業員として活動していたところを、ガンダッグにスカウトされました。隠密行動や開錠による目的地への侵入能力、爆発物の設置や解除能力、配電盤や車輛への細工能力など、隠密任務に必要な能力のほぼすべてを高いレベルで持ち合わせており、都市部での潜入・工作活動においては、他の追従を許しません。戦闘も決して不得意ではありませんが、できる限りそのような事態は避け、誰にも知られずに侵入し、誰にも知られずに脱出する、そういったスタイルを心がけるべきでしょう。

H&K MP5SD6 SMG



射撃モード セミ/バースト/フル 信頼性 [99]

0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-25	-7	-7	-49
63	81	71	29

貫通力 **+1** + (スキル) LV **3** = **4**

非貫通D **1D6+2** 貫通D **2D6+4**

射 程 100m
 装弾数 30
 必要筋力 両:4/片:5
 携行値 2×3
 消費レベル 5
 備 格 \$2,200[12]
 弾倉価格 \$6[6]
 口 径 9mm×19
 全 長 610/750mm
 重 量 3.570g

■亜音速弾の使用不可。この銃は自身の機構によって亜音速弾を作り出すため。
 MP5にサブレッサーを内蔵したSMG。特殊な構造から発射される弾丸は亜音速となり消音効果は高い。取組式ストックタイプ。

グロック26 ハンドガン



射撃モード セミ 信頼性 [99]

0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
至近	近	中	遠
-2	-2	-45	x
56	56	3	-

貫通力 **+1** + (スキル) LV **0** = **1**

非貫通D **1D6+1** 貫通D **2D6+3**

射 程 50m
 装弾数 12
 必要筋力 両:4/片:5
 携行値 1×1
 消費レベル 4(5)
 備 格 \$460[6]
 弾倉価格 \$3[6]
 口 径 9mm×19
 全 長 160mm
 重 量 560g

グロック17のスライドとグリップがそれぞれ切り詰められたコンパクトな拳銃。

*サブレッサー使用時:命中率と(狙撃)-10%。消費レベル+1。

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		Proof Photograph	
NATIONALITY		OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE	
HEIGHT		WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE 基本言語/英語 English		
COLOR EYES			
COLOR SKIN			

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力 Physical	6	
器用 Dexterity	7	
敏捷 Quickness	7	
知力 Intelligence	8	
感覚 Sense	7	
魅力 Charisma	5	
体格 Constitution	7	
外見 Appearance		

キャラクタークラス Class

メイン	スカウト Main Class
サブ	メカニック Sub Class

経歴 Career

I	犯罪者	市街行動 市街行動
II	作業員	手先 爆発物
III		
IV		
V		
B	SMG	
S	SMG SMG	

クラスアーツ Class Arts

アクロバティックフィート (P090)
 効果:(運動系)に+20%。

フェザーフット (P090)
 効果:(運動系)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

シックスセンス (P090)
 効果:(感知)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

デフトフィンガー (P091)
 効果:(メカニック)爆発物)に+20%。

ルールオブサム (P091)
 効果:(メカニック)爆発物)の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

移動力 敏+(運動)LV 9

慎重移動	通常移動	全力移動
5 m	9 m	38 m

スキル Skill

射撃系 基礎修正(筋+器+知+感) 基本% 48

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	48
10	10	28	

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン			
ライフル			
SMG	3	78	
重火器			
狙撃			

格闘系 基礎修正(筋×3+敏) 基本% 45

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	45
10	10	25	

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘			
武器戦闘			
投擲			
強靱			

運動系 基礎修正(敏×3+筋) 基本% 62

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	62
25	10	27	

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動	1	72	
市街行動	3	92	迷彩服:+10
局地行動			

知覚系 基礎修正(感×3+知) 基本% 64

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	64
20	15	29	

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			
感知	1	74	
精神力			

耐久力 (筋+体)×3 39

ダメージ記入欄:
ペナルティ記入欄:

交渉系 基礎修正(魅×3+知) 基本% 43

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	43
10	10	23	

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術			
心理学			
調達			

教養系 基礎修正(知×3+魅) 基本% 59

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	59
15	15	29	

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理*			専門:オペレーター
サバイバル			キット:+10
知識			
言語			
芸術			

技術系 基礎修正(器×3+知) 基本% 64

メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	64
15	20	29	

個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先	1	74	
メカニック*	1	74	専門:メカニック
爆発物*	2	84	専門:メカニック
医療*			専門:メディック
通信*			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント Reward Point

上限値: **4** 現在値:

消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようになる。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点	累積	未使用
-----	----	-----

