



「がんばって! こんな傷、どうってことないよ!」
 優れた成績で医学部を卒業、国家試験も順調にクリアし、医師としてこれから羽ばたこうかというところで、紛争地帯の悲惨な状況を知り、助けになりたいと軍隊への入隊を決意し、衛生兵となります。しかし、結局は国の意思に振り回されてしまうことに嫌気が差し、ガンドッグへと転身しました。
 高い医療技術は、他のメンバーにとって何よりも心強いものでしょう。また、紛争地帯などでは、コミュニケーション能力と医療技術によって、地元住民の信頼や協力を得ることもできるでしょう。
 十二分と言えるほどの戦闘能力も持っていますが、治療をするべき人間が傷を負ってしまっただけは、元も子もありません。なるべく後方からの支援を心がけるべきでしょう。

SIG SG551-2 アサルトカービン ライフル



射撃モード	セミ/バースト/フル	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	中	遠	
-30※	-15※	-2	-25
49	64	67	44

貫通力 **+5** + (スキル) LV **2** = **7**

非貫通D	2D6+3	貫通D	3D6+4
射程	270m	■(狙撃)-30% [19]	
装弾数	30	■※=次ラウンドも継続して同一	
必要筋力	両:6 / 片:-	目標を狙う場合、命中率+15%	
携行値	2×3		
消費LV	2		
価格	\$1,500[8]		
弾倉価格	\$10[6]		
口径	5.56mm×45		
全長	600/830mm		
重量	3.450g		

H&K USP45 コンパクト ハンドガン



射撃モード	セミ	信頼性	00[99]
0~5m	6~25m	26~50m	51~200m
近	中	遠	
-2	-2	-42	x
67	67	17	-

貫通力 **±0** + (スキル) LV **1** = **1**

非貫通D	2D6-1	貫通D	3D6
射程	50m		
装弾数	8		
必要筋力	両:4 / 片:5		
携行値	1×1		
消費LV	4		
価格	\$690[6]		
弾倉価格	\$2[6]		
口径	.45ACP		
全長	180mm		
重量	730g		

SIG SG551-2 アサルトカービン [レーザーサイト、通常弾倉×2]、H&K USP コンパクト [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ボディアーマー レベル3A、ヘルメット、マガジンポーチ(ハンドガン、ライフル)、メディカルキット、止血キット×3、軍用小型無線機、携帯情報端末、迷彩服(局地用)、ナイトビジョン

総額:\$6,425

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

NAME		
NATIONALITY	OCCUPATION	
SEX	AGE	BLOOD TYPE
HEIGHT	WEIGHT	
COLOR HAIR	LANGUAGE	
COLOR EYES	基本言語 / 英語 English	
COLOR SKIN		

Proof Photograph	

能力値	Capability Value	
	基本	現在
筋力	Physical	6
器用	Dexterity	8
敏捷	Quickness	5
知力	Intelligence	8
感覚	Sense	7
魅力	Charisma	6
体格	Constitution	6
外見	Appearance	

キャラクタークラス	Class
メイン	メディック Main Class
サブ	アサルト Sub Class

経歴		Career
I	医者	心理学 医療
II	軍人(兵士)	ライフル 局地行動
III		
IV		
V		
B	市街行動	
S	心理学	
	医療	

クラスアーツ	Class Arts
<input type="checkbox"/>	アスクレピウス(P093)

効果: [医療] の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

<input type="checkbox"/>	サムズアップ(P093)
--------------------------	--------------

効果: 使用済みのクラスアーツ1つを使用可能にする。

<input type="checkbox"/>	リヴァイヴ(P093)
--------------------------	-------------

効果: [医療行動] として、再度 [致死判定] を行なわせる。

<input type="checkbox"/>	シユアショット(P086)
--------------------------	---------------

効果: [射撃系] ([狙撃] をのぞく) に+20%。

<input type="checkbox"/>	ナインライブズ(P086)
--------------------------	---------------

効果: [貫通D] を [非貫通D] に変更する。

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

<input type="checkbox"/>	
--------------------------	--

移動力	敏+(運動) LV	5
慎重移動	通常移動	全力移動
3 m	5 m	30 m

スキル	射撃系	基礎修正 (筋+器+知+感)	基本%
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	59
10	20	29	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
ハンドガン	1	69	防具補: -10
ライフル	2	79	防具補: -10
S M G			防具補: -10
重火器			防具補: -10
狙撃			防具補: -10

格闘系	基礎修正 (筋×3+敏)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	15	23	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
格闘			防具補: -10
武器戦闘			防具補: -10
投擲			防具補: -10
強靱			

運動系	基礎修正 (敏×3+筋)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	15	21	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
運動			防具補: -10
市街行動	1	56	
局地行動	1	56	迷彩補: +10

知覚系	基礎修正 (感×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
10	10	29	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
状況把握			防具補: -10
感知			
精神力			

耐久力	ダメージ記入欄:
(筋+体)×3	
36	ペナルティ記入欄:

交渉系	基礎修正 (魅×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
20	10	26	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
交渉術	1	66	
心理学	2	76	
調達			

教養系	基礎修正 (知×3+魅)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
15	10	30	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
戦術			
情報処理※			専門:オペレーター
サバイバル			
知識			
言語	1	65	
芸術			

技術系	基礎修正 (器×3+知)	基本%	
メインクラス修正	サブクラス修正	基礎修正	
30	10	32	
個別スキル	LV	LV修正+基本%	備考
手先			
メカニック※			専門:メカニック
爆発物※			専門:メカニック
医療※	3	102	専門:メディック
通信※			専門:オペレーター
操縦			

リワードポイント	Reward Point
上限値:	4
現在値:	
消費ポイント	効果
1ポイント	自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようになる。
2ポイント	自分のクラスのクラスアーツとコモンスキルのうちから、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。
3ポイント	すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。

経験点	累積	未使用