



「がんばって! こんな傷、どうってことないよ!」
 優れた成績で医学部を卒業、国家試験も順調にクリアし、医師としてこれから羽ばたこうかというところで、紛争地帯の悲惨な状況を知り、助けになりたいと軍隊への入隊を決意し、衛生兵となります。しかし、結局は国の意思に振り回されてしまうことに嫌気が差し、ガンドッグへと転身しました。
 高い医療技術は、他のメンバーにとって何よりも心強いものでしょう。また、紛争地帯などでは、コミュニケーション能力と医療技術によって、地元住民の信頼や協力を得ることもできるでしょう。
 十二分と言えるほどの戦闘能力も持っていますが、治療をするべき人間が傷を負ってしまっただけでは、元も子もありません。なるべく後方からの支援を心がけるべきでしょう。

SIG SG551-2 アサルトカービン ライフル



| | | | |
|-------|------------|--------|---------|
| 射撃モード | セミ/バースト/フル | 信頼性 | 00[99] |
| 0~5m | 6~25m | 26~50m | 51~200m |
| 近 | 中 | 遠 | |
| -30※ | -15※ | -2 | -25 |
| 49 | 64 | 67 | 44 |

貫通力 **+5** + (スキル) LV **2** = **7**

| | | | |
|------|------------|-----------------|-------|
| 非貫通D | 2D6+3 | 貫通D | 3D6+4 |
| 射程 | 270m | ■(狙撃)-30% [19] | |
| 装弾数 | 30 | ■※=次ラウンドも継続して同一 | |
| 必要筋力 | 両:6 / 片:- | 目標を狙う場合、命中率+15% | |
| 携行値 | 2×3 | | |
| 消費LV | 2 | | |
| 価格 | \$1,500[8] | | |
| 弾倉価格 | \$10[6] | | |
| 口径 | 5.56mm×45 | | |
| 全長 | 600/830mm | | |
| 重量 | 3.450g | | |

H&K USP45 コンパクト ハンドガン



| | | | |
|-------|-------|--------|---------|
| 射撃モード | セミ | 信頼性 | 00[99] |
| 0~5m | 6~25m | 26~50m | 51~200m |
| 近 | 中 | 遠 | |
| -2 | -2 | -42 | x |
| 67 | 67 | 17 | - |

貫通力 **±0** + (スキル) LV **1** = **1**

| | | | |
|------|-----------|-----|-----|
| 非貫通D | 2D6-1 | 貫通D | 3D6 |
| 射程 | 50m | | |
| 装弾数 | 8 | | |
| 必要筋力 | 両:4 / 片:5 | | |
| 携行値 | 1×1 | | |
| 消費LV | 4 | | |
| 価格 | \$690[6] | | |
| 弾倉価格 | \$2[6] | | |
| 口径 | .45ACP | | |
| 全長 | 180mm | | |
| 重量 | 730g | | |

SIG SG551-2 アサルトカービン [レーザーサイト、通常弾倉×2]、H&K USP コンパクト [レーザーサイト、通常弾倉×2]、ボディアーマー レベル3A、ヘルメット、マガジンポーチ(ハンドガン、ライフル)、メディカルキット、止血キット×3、軍用小型無線機、携帯情報端末、迷彩服(局地用)、ナイトビジョン

総額:\$6,425

GUNDOG Character Sheet

NAME PLAYER:

| | | |
|-------------|-------------------|------------|
| NAME | | |
| NATIONALITY | OCCUPATION | |
| SEX | AGE | BLOOD TYPE |
| HEIGHT | WEIGHT | |
| COLOR HAIR | LANGUAGE | |
| COLOR EYES | 基本言語 / 英語 English | |
| COLOR SKIN | | |

| Proof Photograph | |
|------------------|--|
| | |

| 能力値 | Capability Value | |
|-----|------------------|----|
| | 基本 | 現在 |
| 筋力 | Physical | 6 |
| 器用 | Dexterity | 8 |
| 敏捷 | Quickness | 5 |
| 知力 | Intelligence | 8 |
| 感覚 | Sense | 7 |
| 魅力 | Charisma | 6 |
| 体格 | Constitution | 6 |
| 外見 | Appearance | |

| キャラクタークラス | Class |
|-----------|------------------|
| メイン | メディック Main Class |
| サブ | アサルト Sub Class |

| 経歴 | | Career |
|-----|--------|--------------|
| I | 医者 | 心理学 医療 |
| II | 軍人(兵士) | ライフル 局地行動 |
| III | | |
| IV | | |
| V | | |
| B | 市街行動 | |
| S | 心理学 | |
| | 医療 | |

| クラスアーツ | Class Arts |
|--------------------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> | アスクレピウス(P093) |

効果: [医療] の達成値に+7。20以上ならばクリティカル。

| | |
|--------------------------|--------------|
| <input type="checkbox"/> | サムズアップ(P093) |
|--------------------------|--------------|

効果: 使用済みのクラスアーツ1つを使用可能にする。

| | |
|--------------------------|-------------|
| <input type="checkbox"/> | リヴァイヴ(P093) |
|--------------------------|-------------|

効果: [医療行動] として、再度 [致死判定] を行なわせる。

| | |
|--------------------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> | シュアショット(P086) |
|--------------------------|---------------|

効果: [射撃系] ([狙撃] をのぞく) に+20%。

| | |
|--------------------------|---------------|
| <input type="checkbox"/> | ナインライブズ(P086) |
|--------------------------|---------------|

効果: [貫通D] を [非貫通D] に変更する。

| | |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | |
|--------------------------|--|

効果:

| | |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | |
|--------------------------|--|

効果:

| | |
|--------------------------|--|
| <input type="checkbox"/> | |
|--------------------------|--|

効果:

| 移動力 | 敏+(運動) LV | 5 |
|------|-----------|------|
| 慎重移動 | 通常移動 | 全力移動 |
| 3 m | 5 m | 30 m |

スキル

| 射撃系 | 基礎修正 (筋+器+知+感) | 基本% | |
|----------|----------------|----------|---------|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | |
| 10 | 20 | 29 | |
| 59 | | | |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備考 |
| ハンドガン | 1 | 69 | 防具着:-10 |
| ライフル | 2 | 79 | 防具着:-10 |
| S M G | | | 防具着:-10 |
| 重火器 | | | 防具着:-10 |
| 狙撃 | | | 防具着:-10 |

格闘系

| 格闘系 | 基礎修正 (筋×3+敏) | 基本% | |
|----------|--------------|----------|---------|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | |
| 10 | 15 | 23 | |
| 48 | | | |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備考 |
| 格闘 | | | 防具着:-10 |
| 武器戦闘 | | | 防具着:-10 |
| 投擲 | | | 防具着:-10 |
| 強靱 | | | |

運動系

| 運動系 | 基礎修正 (敏×3+筋) | 基本% | |
|----------|--------------|----------|---------|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | |
| 10 | 15 | 21 | |
| 46 | | | |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備考 |
| 運動 | | | 防具着:-10 |
| 市街行動 | 1 | 56 | |
| 局地行動 | 1 | 56 | 迷彩着:+10 |

知覚系

| 知覚系 | 基礎修正 (感×3+知) | 基本% | |
|----------|--------------|----------|---------|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | |
| 10 | 10 | 29 | |
| 49 | | | |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備考 |
| 状況把握 | | | 防具着:-10 |
| 感知 | | | |
| 精神力 | | | |

耐久力

| | |
|-----------|--|
| ダメージ記入欄: | |
| ペナルティ記入欄: | |
| 36 | |

交渉系

| 交渉系 | 基礎修正 (魅×3+知) | 基本% | |
|----------|--------------|----------|----|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | |
| 20 | 10 | 26 | |
| 56 | | | |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備考 |
| 交渉術 | 1 | 66 | |
| 心理学 | 2 | 76 | |
| 調達 | | | |

教養系

| 教養系 | 基礎修正 (知×3+魅) | 基本% | |
|----------|--------------|----------|-----------|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | |
| 15 | 10 | 30 | |
| 55 | | | |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備考 |
| 戦術 | | | |
| 情報処理* | | | 専門:オペレーター |
| サバイバル | | | |
| 知識 | | | |
| 言語 | 1 | 65 | |
| 芸術 | | | |

技術系

| 技術系 | 基礎修正 (器×3+知) | 基本% | |
|----------|--------------|----------|-----------|
| メインクラス修正 | サブクラス修正 | 基礎修正 | |
| 30 | 10 | 32 | |
| 72 | | | |
| 個別スキル | LV | LV修正+基本% | 備考 |
| 手先 | | | |
| メカニック* | | | 専門:メカニック |
| 爆発物* | | | 専門:メカニック |
| 医療* | 3 | 102 | 専門:メディック |
| 通信* | | | 専門:オペレーター |
| 操縦 | | | |

リワードポイント

| リワードポイント | Reward Point | |
|----------|---|-----|
| 上限値: | 4 | |
| 現在値: | | |
| 消費ポイント | 効果 | |
| 1ポイント | 自分の使用済みクラスアーツ1つを再び使用できるようになる。 | |
| 2ポイント | 自分のクラスのクラスアーツとコモンスクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。 | |
| 3ポイント | すべてのクラスアーツの中から、任意に選んだクラスアーツをその場で使用することができる。 | |
| 経験点 | 累積 | 未使用 |
| | | |