

車輛データ

Vehicle

車輦名	サイズ	カテゴリー	定員	積載量
	()			CP
PC名:	耐久力	装甲値	防御値	操作性
			制限スピード	通常スピード

武装データ

Weapons

武装名称		説明:						至近 (~5/0)	近 (6~25/1~2)	中 (26~50/3~4)	遠 (51~200/5)
使用スキル	射撃モード	信頼性	射程	装弾数	必要筋力	携行値	消音 レベル				
貫通力 [] + < > LV = []								非貫通D	D6	貫通D	D6

武装名称		説明:						至近 (~5/0)	近 (6~25/1~2)	中 (26~50/3~4)	遠 (51~200/5)
使用スキル	射撃モード	信頼性	射程	装弾数	必要筋力	携行値	消音 レベル				
貫通力 [] + < > LV = []								非貫通D	D6	貫通D	D6

アイテム

Item

アイテム名	携行値
A	×
B	×
C	×
D	×
E	×
F	×
G	×
H	×
I	×
J	×
K	×
L	×
M	×
N	×
O	×
P	×
Q	×
R	×
S	×
T	×
U	×
V	×
W	×
X	×
Y	×
Z	×

CP管理表

		→大きさ									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓重さ	1										
	2										
	3										
	4										
	5										
	6										
	7										
	8										
	9										
	10										

CP Control

- 1VCP
【体格】5以上の人間1人とその装備、あるいは「5×10CP」までの荷物。
- 0.5VCP
【体格】4以下の人間1人とその装備、あるいは「5×5CP」までの荷物。

バックパック内容物
Backpack CP Control

サイズ	携行値	CP枠
小	2×2	3×2
中	2×3	3×3
大	3×3	4×4

※詳細はアイテム「バックパック」を参照。

		→大きさ									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
↓重さ	1										
	2										
	3										
	4										
	5										
	6										
	7										
	8										
	9										
	10										

改造

Conversion

改造名	維持コスト	メモ
車輛価格		維持コストは車輛価格の1%
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
維持コスト合計		※左の維持コスト合計金額を【フリーフィンク】時に支払うこと。

メモ

- 車輦間の距離
- ・同じ【トラック】：【至近距離】
- ・同じ【レンジ】の別【トラック】：【近距離】
- ・1【レンジ】の差：【中距離】
- ・2【レンジ】の差：【遠距離】
- ・3~4【レンジ】の差：射撃不可