

PC名	
PC番号	[行動値]の総計
年齢	性別
所属組織	
必要情報数	
獲得した情報点	

PC名	
PC番号	[行動値]の総計
年齢	性別
所属組織	
必要情報数	
獲得した情報点	

PC名	
PC番号	[行動値]の総計
年齢	性別
所属組織	
必要情報数	
獲得した情報点	



PC名	
PC番号	[行動値]の総計
年齢	性別
所属組織	
必要情報数	
獲得した情報点	

PC名	
PC番号	[行動値]の総計
年齢	性別
所属組織	
必要情報数	
獲得した情報点	

シナリオ本編時の選択肢

A NPCから情報収集を行う
[イベント表1]の結果を適用。
「見返り」が支払えた→[情報点]を2点獲得
「見返り」が支払えない→[組織制裁]を受ける

B PCと合同で調査する
[イベント表2]の結果を適用。
[効果]への挑戦を選択。その後、[情報点]を1d3点獲得。
判定成功時→その[効果]を得る
判定失敗時→[時間経過表]を1回適用

C 調査の下準備を行う
[情報点]の獲得なし。
[小休止]と[アイテム]の売買をそれぞれ行う。

ダイスを置く

逆時計回り中

シンプレイヤーの順番

時計回り中

ダイスを置く