

武装伝奇RPG 神我狩 レコードシート ver.2

プレイヤー名	キャラクター名
--------	---------

生命力 (最大値: <input type="text"/>)	霊紋 (最大値: <input type="text" value="22"/>)

セッション参加者の席順および名前

テーブル

所持中の [アイテム]

<input type="checkbox"/> 特殊車輛 (休息回復量+3)	<input type="checkbox"/> 化粧道具 ([行為【知性】:偽装]に+1)	<input type="checkbox"/> スパイクグッズ ([知性]の【行為】に+1)
<input type="checkbox"/> 魔女の霊薬 (回復25)×	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> 休息領域 (休息回復量+10)	<input type="checkbox"/> 霊力転移	<input type="checkbox"/> 霊光放出 (極度に暗い→基本p152無効)
<input type="checkbox"/> 霊気感知 ([行為【幸運】:察知]に+1)	<input type="checkbox"/> 霊威衝 (一般人に【気絶】を与える)	<input type="checkbox"/> 幻影能力 ([行為【知性】:偽装/達成値:12])
<input type="checkbox"/> 大規模結界 (休息回復量+10)	<input type="checkbox"/> 浮遊能力 (足場が悪い→基本p152無効)	<input type="checkbox"/> 転移能力
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

[感情]を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	霊紋消費	所持金・その他メモ
①			
②	[物理超越] 判定前に使用。判定度に [ロール] のダイスを+1~3個	[ロール]+1d:1d消費 [ロール]+2d:2d消費 [ロール]+3d:3d消費	
③			
④			
⑤	[生命燃焼] いつでも使用できる。1戦闘中1回、 [解除:気絶]を得て【生命力】を【体力】 の値まで[回復]	2d消費	
⑥			
⑦	[概念破壊] ダメージ算出時 [ランク]+1d	2d消費	

獲得素材

所持中の [アイテム:武器]・購入済み [追加効果] 詳細

名称	命中	回避	発動	抵抗	看破	物D	魔D	行動値	生命力	装甲	結界
武器											
形状	物理 魔法 /距離	/対象	/抵抗	/属性	/ランク						
購入済み [追加効果]											
武器											
形状	物理 魔法 /距離	/対象	/抵抗	/属性	/ランク						
購入済み [追加効果]											
武器											
形状	物理 魔法 /距離	/対象	/抵抗	/属性	/ランク						
購入済み [追加効果]											