

武装伝奇RPG
神我狩

レコードシートB

プレイヤー名 _____ キャラクター名 _____

生命力 (最大値:) 霊紋 (最大値:)

ダメージレート

	①	②	③	④	⑤	⑥	CR
1	0	2	3	4	5	6	10
2	0	4	6	8	10	12	20
3	0	6	9	12	15	18	30
4	0	8	12	16	20	24	40
5	0	10	15	20	25	30	50
6	0	12	18	24	30	36	60
7	0	14	21	28	35	42	70
8	0	16	24	32	40	48	80
9	0	18	27	36	45	54	90
10	0	20	30	40	50	60	100

基本物理ランク 1+《タレント》や[アイテム]、その他の修正
 基本魔法ランク 《タレント》や[アイテム]の値+その他の修正

所持中の [アイテム]・獲得素材・メモ

<input type="checkbox"/> モバイル ([未登場・退場]時も会話可能)	<input type="checkbox"/> 霊力手袋 ([消去]時【体力】+1)	<input type="checkbox"/> かばん
<input type="checkbox"/> 救急セット (休息回復量+3)	<input type="checkbox"/> 霊鳥の羽 ([消去]時【敏捷】+1)	<input type="checkbox"/> カメラ
<input type="checkbox"/> 住居・施設 (休息回復量+3)	<input type="checkbox"/> 心靈カメラ ([消去]時【知性】+1)	<input type="checkbox"/> 自動二輪
<input type="checkbox"/> 高級住居 (休息回復量+5)	<input type="checkbox"/> 呪符 ([消去]時【精神】+1)	<input type="checkbox"/> 着替え
<input type="checkbox"/> 隠れ家 (休息回復量+1)	<input type="checkbox"/> 虎の瞳 ([消去]時【幸運】+1)	<input type="checkbox"/> おしゃれな服
<input type="checkbox"/> 霊毛シュラブ (休息回復量+4)	<input type="checkbox"/> 自動車	
<input type="checkbox"/> ボマンダー (登場判定に自動成功)×	<input type="checkbox"/> アムリタ ([気絶]を[解除])×	<input type="checkbox"/> 式神符 ([消去]時【敏捷】+1)×
<input type="checkbox"/> おちみず (回復20)×	<input type="checkbox"/> カロリーブロック (休息回復量+5)×	<input type="checkbox"/> マジックキャンドル ([消去]時【知性】+1)×
<input type="checkbox"/> スラー酒 ([暗闇・猛毒]を[解除])×	<input type="checkbox"/> 聖水 ([種別:不死]のランクに+1)×	<input type="checkbox"/> 魔香 ([消去]時【精神】+1)×
<input type="checkbox"/> 五石散 ([苦痛・麻痺・不動]を[解除])×	<input type="checkbox"/> 金枝の楔 ([消去]時【体力】+1)×	<input type="checkbox"/> 使い捨て呪物 (ダメージ算出+1d)×
<input type="checkbox"/> 霊光放出 (極度に暗い場所のペナルティーを無効化)	<input type="checkbox"/> 霊気感知 ([察知]の達成値に+1)	<input type="checkbox"/> 霊威衝 (一般人を一撃で無力化)
<input type="checkbox"/> 休息領域 (休息回復量+10)	<input type="checkbox"/> 霊力転移 (不可視化と同時に自動車程度の移動が可能)	<input type="checkbox"/> 幻影能力 (服装を変異させる【行為:偽装/達成値:12】)
<input type="checkbox"/> 浮遊能力 (足場が悪い場所のペナルティーを無効化)	<input type="checkbox"/> 転移能力 (自動車程度の速度で目的地まで移動可能)	<input type="checkbox"/> 大規模結界 (休息回復量+10)

[感情]を結んだキャラクター	霊紋燃焼の効果	消費する霊紋	経験値
①	[物理超越] 判定前に使用。判定度に [ロール] の ダイスを+1~3個	ダイスを1個 増やすごとに 1d消費	
②			
③			
④	[生命燃焼] いつでも使用できる。1戦闘中1回、 [解除:気絶・戦闘不能]を得て【体力】分[回復]	2d消費	所持金
⑤			
⑥			
⑦	[概念破壊] ダメージ算出時 [ランク]+1d	2d消費	G

人造神器・神成神器 追加効果記入欄

名称	名称	名称
購入済みの特殊効果	購入済みの特殊効果	購入済みの特殊効果